

日本特許庁  
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日  
Date of Application: 2005年 3月30日

出願番号  
Application Number: 特願2005-099410

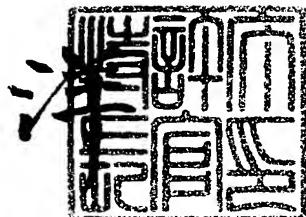
パリ条約による外国への出願に用いる優先権の主張の基礎となる出願の国コードと出願番号  
The country code and number of your priority application, to be used for filing abroad under the Paris Convention, is

出願人  
Applicant(s): 松下電器産業株式会社

2005年 8月10日

特許長官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

八月十日



【宣状印】  
【整理番号】 2048270049  
【提出日】 平成17年 3月30日  
【あて先】 特許庁長官 殿  
【国際特許分類】 G06F 12/00  
【発明者】  
【住所又は居所】 大阪府門真市大字門真 1006 番地 松下電器産業株式会社内  
【氏名】 田中 敬一  
【発明者】  
【住所又は居所】 大阪府門真市大字門真 1006 番地 松下電器産業株式会社内  
【氏名】 大戸 英隆  
【発明者】  
【住所又は居所】 大阪府門真市大字門真 1006 番地 松下電器産業株式会社内  
【氏名】 大竈 雅弘  
【特許出願人】  
【識別番号】 000005821  
【氏名又は名称】 松下電器産業株式会社  
【代理人】  
【識別番号】 100090446  
【弁理士】  
【氏名又は名称】 中島 司朗  
【先の出願に基づく優先権主張】  
【出願番号】 特願2004-214916  
【出願日】 平成16年 7月22日  
【先の出願に基づく優先権主張】  
【出願番号】 特願2004-268512  
【出願日】 平成16年 9月15日  
【先の出願に基づく優先権主張】  
【出願番号】 特願2004-293043  
【出願日】 平成16年10月 5日  
【先の出願に基づく優先権主張】  
【出願番号】 特願2004-369701  
【出願日】 平成16年12月21日  
【手数料の表示】  
【予納台帳番号】 014823  
【納付金額】 16,000円  
【提出物件の目録】  
【物件名】 特許請求の範囲 1  
【物件名】 明細書 1  
【物件名】 図面 1  
【物件名】 要約書 1  
【包括委任状番号】 9003742

**【請求項 1】**

挿入された第一の記録媒体と記録手段に記録された情報を再生する再生装置であって、前記第一の記録媒体上のファイルと前記記録手段上のファイルを組み合わせるために用いられる管理情報と、

前記管理情報に応じて前記第一の記録媒体上のファイルと前記第二の記録媒体上のファイルを組み合わせたマージディスクとして前記第一の記録媒体または前記記録手段上に記録されたアプリケーションからアクセスできるようにしたファイルマージシステムを備え、

前記第一の記録媒体挿入時に前記第一の記録媒体の識別子に対応した前記管理情報が存在すれば、前記管理情報を読み取り、

前記管理情報に基づいて前記ファイルマージシステムは第一の記録媒体上のファイルと前記記録手段上のファイルを組み合わせてマージディスクを構成することを特徴とする再生装置

**【請求項 2】**

前記ファイルマージシステムは、

前記アプリケーションからの前記マージディスクに対するファイルアクセスを検出すると、前記読み取った管理情報に応じて第一の記録媒体上のファイルもしくは前記記録手段上のファイルへアクセス先を変更することを特徴とする

請求項 1 に記載の再生装置

**【請求項 3】**

前記再生装置は、

前記第一の記録媒体挿入時に、前記読み取った記録媒体識別子に対応した前記管理情報が存在しなければ、第一の記録媒体を再生することを特徴とする

請求項 1 に記載の再生装置

**【請求項 4】**

前記再生装置は、

前記第一の記録媒体または前記記録手段上に記録されたアプリケーションからの前記管理情報の変更要求に従い前記管理情報を変更する管理情報変更部を備え、

前記アプリケーションはマージディスク更新要求時に前記第一の記録媒体と組み合わすべき対象となる前記記録手段上のファイルを指示する情報を前記管理情報変更部に指定し、

前記管理情報変更部は、

前記対象となる記録手段上のファイルを指示する情報に示された前記記録手段上のファイルを読み取り専用属性にし、

前記第一の記録媒体挿入時に読み取った記録媒体識別子に対応した前記管理情報に、前記対象となる記録手段上のファイルを指示する情報を書き込み、

前記ファイルマージシステムは、タイトル切り替え時に、更新された管理情報を元に前記マージディスクのファイル構成を再構築することを特徴とする

請求項 1 に記載の再生装置

**【請求項 5】**

請求項 4 に記載の再生装置であって、

前記管理情報変更部は、

前記第一の記録媒体または前記記録手段に記録されたアプリケーションのうち、前記マージディスク更新許可を保持していないアプリケーションから前記マージディスク更新要求を受け取った場合、前記マージディスク更新要求を拒否することを特徴とする再生装置。

**【請求項 6】**

請求項 4 に記載の再生装置であって、

前記マージディスク更新を伴うタイトル切り替え時に、前記第一の記録媒体または前記

記録手段上に記録されたノンリソースコード、タイトル間にのみかつて動的タスクノンリソースを含め、全ての動作中のアプリケーションを終了することを特徴とする再生装置

#### 【請求項7】

前記再生装置は、

前記第一の記録媒体または前記記録手段上に記録されたアプリケーションからのシステムパラメータ値の初期化要求に従い、

タイトル再生情報のバックアップに使われるシステムパラメータ値の初期化を行うことを特徴とする

請求項4に記載の再生装置。

#### 【請求項8】

請求項1に記載の再生装置であって、

特定の記録媒体識別子に対応した前記管理情報を削除する管理情報削除部を備えることを特徴とした再生装置

#### 【請求項9】

請求項1に記載の再生装置であって、

前記記録手段は、

前記第一の記録媒体もしくは前記記録手段上に記録されたアプリケーションによって使用されるデータを保存するアプリケーションデータ領域を備え、

前記アプリケーションデータ領域は前記アプリケーション毎に分かれていることを特徴とする再生装置

#### 【請求項10】

請求項1に記載の再生装置であって、

前記記録手段は、

前記仮想パッケージメディアの構築に用いるデータを保存する追加コンテンツデータ領域を備え、

前記追加コンテンツデータ領域は前記第一の記録媒体毎に分かれていることを特徴とする再生装置

#### 【請求項11】

挿入された第一の記録媒体と記録手段に記録された情報を再生する再生方法であって、

前記第一の記録媒体上のファイルと前記記録手段上のファイルを組み合わせるために用いられる管理情報と、

前記管理情報に応じて前記第一の記録媒体上のファイルと前記第二の記録媒体上のファイルを組み合わせたマージディスクとして前記第一の記録媒体または前記記録手段上に記録されたアプリケーションからアクセスできるようにしたファイルマージシステムを備え、

前記第一の記録媒体挿入時に前記第一の記録媒体の識別子に対応した前記管理情報が存在すれば、前記管理情報を読み取り、

前記管理情報に基づいて前記ファイルマージシステムは第一の記録媒体上のファイルと前記記録手段上のファイルを組み合わせてマージディスクを構成することを特徴とする再生方法

複数の記録媒体上のファイルをマージして構成するパッケージメディア及び再生装置、再生方法

【技術分野】

【0001】

本発明は複数の記録媒体上のファイルをマージして構成するパッケージメディア及び再生装置、再生方法に関する。

【背景技術】

【0002】

複数の記録媒体上のファイルをマージして構成するパッケージメディアの従来技術としては、特表2001-517836号に記載されている。特表2001-517836号は、ファイルまたはディレクトリの属性として新たにアクティブ・マウント・ポイント属性を追加している。アクティブ・マウント・ポイント属性は、そのファイルまたはディレクトリにI/Oアクセスが生じたときに、どの記録媒体のどのファイルをマウントしていくのかといったマウント操作を行う手順が示されている。図44は、アクティブ・マウント・ポイント属性を追加したファイルまたはディレクトリの属性表を示す図である。アクティブ・マウント・ポイント属性を持ったファイルまたはディレクトリへのI/Oアクセスがあった時点で、アクティブ・マウント・ポイント属性に従ってファイルシステムが自動的にマウント操作を行うため、ユーザやプログラムを介すことなく複数の記録媒体上のファイル構成を様々な形でマージさせ、複数の記録媒体上ファイルを仮想的に一つの記録媒体上に存在するかのように使用することが可能となる。

【特許文献1】特表2001-517836号

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0003】

しかしながら、前記従来の構成では、複数の記録媒体上ファイルをどういった構成でマージさせるかをファイル属性に記述するため、読み取り専用メディアに別の記録媒体上ファイルをマージする場合においては、読み取り専用メディア上のファイル属性を変更することはできないので、あらかじめ決められた手順でしかマージできない。例えば、読み取り専用メディアとしてBD-ROM、読み書きできる他の記録媒体としてHDD（ハードディスクドライブ）のマージにおいて、BD-ROM上コンテンツとHDD（ハードディスクドライブ）内に保存されたコンテンツをマージして、HDD内コンテンツがあたかもBD-ROM上に存在するかのような仮想的なディスクを作成する場合、従来技術ではマージ対象となるファイルは固定されるため、HDD内に保存されているコンテンツの保存場所やコンテンツのバージョンに応じて、マージ対象ファイルを組み替えるといった操作はできない。また、HDD内にマージ対象コンテンツが存在する状態では、HDD内コンテンツが優先され、オリジナルのBD-ROMとして起動させることができない。

【0004】

本発明は、前記課題を解決するもので、再生装置内の読み書き可能なメモリ上に、読み取り専用メディア毎のマージ情報を保持することにより、読み取り専用メディアへマージする別記録媒体上のマージ対象コンテンツを任意に切り替えることを可能にし、また、マージした状態での起動、オリジナルの状態での起動を選択可能とした、複数の記録媒体上のファイルをマージして構成するパッケージメディア及び再生装置、再生方法を提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0005】

上記課題を解決するため本発明は、挿入された第一の記録媒体と記録手段に記録された情報を再生する再生装置内に、前記第一の記録媒体上のファイルと前記記録手段上のファイルを組み合わせるために用いられる管理情報と、前記管理情報に応じて前記第一の記録媒体上のファイルと前記第二の記録媒体上のファイルを組み合せたマージディスクとし

できるようにしたファイルマージシステムを備え、前記第一の記録媒体挿入時に前記第一の記録媒体の識別子に対応した前記管理情報が存在すれば、前記管理情報を読み取り、前記管理情報に基づいて前記ファイルマージシステムは第一の記録媒体上のファイルと前記記録手段上のファイルを組み合わせてマージディスクを構成することとしている。

### 【発明の効果】

#### 【0006】

本発明によれば、挿入された第一の記録媒体と記録手段に記録された情報を再生する再生装置内に、前記第一の記録媒体上のファイルと前記記録手段上のファイルを組み合わせるために用いられる管理情報と、前記管理情報に応じて前記第一の記録媒体上のファイルと前記第二の記録媒体上のファイルを組み合わせたマージディスクとして前記第一の記録媒体または前記記録手段上に記録されたアプリケーションからアクセスできるようにしたファイルマージシステムを備え、前記第一の記録媒体挿入時に前記第一の記録媒体の識別子に対応した前記管理情報が存在すれば、前記管理情報を読み取り、前記管理情報に基づいて前記ファイルマージシステムは第一の記録媒体上のファイルと前記記録手段上のファイルを組み合わせてマージディスクを構成することにより、挿入されたB D - R O Mに応じて、マージディスクを構成することができる。

#### 【0007】

また、前記ファイルマージシステムは、前記アプリケーションからの前記マージディスクに対するファイルアクセスを検出すると、前記読み取った管理情報に応じて第一の記録媒体上のファイルもしくは前記記録手段上のファイルへアクセス先を変更することにより、アプリケーションからはマージディスクを構成しているファイルの、実際の格納場所を意識することなく、マージディスクへアクセスすることができる。

#### 【0008】

また、前記再生装置は、前記第一の記録媒体挿入時に、前記読み取った記録媒体識別子に対応した前記管理情報が存在しなければ、第一の記録媒体を再生することにより、マージディスクが構築できなかった場合も、オリジナルのB D - R O Mとして再生することができる。

また、前記再生装置は、前記第一の記録媒体または前記記録手段上に記録されたアプリケーションからの前記管理情報の変更要求に従い前記管理情報を変更する管理情報変更部を備え、前記アプリケーションはマージディスク更新要求時に前記第一の記録媒体と組み合わすべき対象となる前記記録手段上のファイルを指示する情報を前記管理情報変更部に指定し、前記管理情報変更部は、前記対象となる記録手段上のファイルを指示する情報に示された前記記録手段上のファイルを読み取り専用属性にし、前記第一の記録媒体挿入時に読み取った記録媒体識別子に対応した前記管理情報に、前記対象となる記録手段上のファイルを指示する情報を書き込み、前記ファイルマージシステムは、タイトル切り替え時に、更新された管理情報を元に前記マージディスクのファイル構成を再構築することにより、マージディスクを更新するために前記再生装置をわざわざ再起動する必要がなくなり、タイトル切り替えが発生した時点で、マージディスクの内容を変更することができる。

#### 【0009】

また、前記管理情報変更部は、前記第一の記録媒体または前記記録手段に記録されたアプリケーションのうち、前記マージディスク更新許可を保持していないアプリケーションから前記マージディスク更新要求を受け取った場合、前記マージディスク更新要求を拒否することにより、不正なアプリケーションによるマージディスク更新を防ぐことができる。

#### 【0010】

また、前記マージディスク更新を伴うタイトル切り替え時に、前記第一の記録媒体または前記記録手段上に記録されたアプリケーションで、タイトル間にまたがって動作するアプリケーションを含め、全ての動作中のアプリケーションを終了することにより、マージディスク更新処理時には全アプリが終了していることが保証されるため、更新前の古いフ

ファイルハンドルが複数ついているに、マージディスク上に古いノーフィルハンドルが残っているために、ノーフィルと古いファイルが混在するなど、マージディスク更新後に整合性が失われてしまう問題を防ぐことができる。

#### 【0011】

また、前記第一の記録媒体または前記記録手段上に記録されたアプリケーションからのシステムパラメータ値の初期化要求に従い、タイトル再生情報のバックアップに使われるシステムパラメータ値の初期化を行うことにより、マージディスク更新後に、マージディスク更新前のシステムパラメータ値を利用してしまうことによるエラーを防ぐことができる。

#### 【0012】

また、再生装置内に、特定の記録媒体識別子に対応した前記管理情報を削除する管理情報削除部を備えることにより、再生装置は任意のBD-ROMのマージディスクを解除することができる。

また、前記記録手段は、前記第一の記録媒体もしくは前記記録手段上に記録されたアプリケーションによって使用されるデータを保存するアプリケーションデータ領域を備え、前記アプリケーションデータ領域は前記アプリケーション毎に分かれていることにより、各アプリケーションが保存しているデータが他のアプリケーションに影響することを防ぐことができる。

#### 【0013】

また、前記記録手段は、前記仮想パッケージメディアの構築に用いるデータを保存する追加コンテンツデータ領域を備え、前記追加コンテンツデータ領域は前記第一の記録媒体毎に分かれていることにより、各BD-ROMにおいてマージディスクに利用している追加コンテンツが、他のBD-ROMのマージディスクに影響することを防ぐことができる。

### 【発明を実施するための最良の形態】

#### 【0014】

以下本発明の実施の形態について、図面を参照しながら説明する。

##### (実施の形態1)

図1は、BD-ROM(以降、「BD」と称する場合もある)の構成を示した図である。本実施の形態においては、映画等のAVコンテンツを再生するためのAVアプリケーションを主眼においてBDディスクを説明するが、BDディスクをCD-ROMやDVD-ROMのようにコンピュータ用途の記録媒体として利用することも当然ながら可能である。BDディスクは、他の光ディスク、例えはDVDやCDなどと同様にその内周から外周に向けてらせん状に記録領域を持ち、内周のリード・インと外周のリード・アウトの間に論理データを記録できる論理アドレス空間を有している。また、リード・インの内側にはBCA(Burst Cutting Area)と呼ばれるドライブでしか読み出せない特別な領域がある。この領域はアプリケーションから読み出せないため、例えは著作権保護技術などに利用されることがよくある。

#### 【0015】

論理アドレス空間には、ファイルシステム情報(ボリューム)を先頭に映像データなどのアプリケーションデータが記録されている。ファイルシステムとは、UDFやISO9660などのことであり、通常のPCと同じように記録されている論理データをディレクトリ、ファイル構造を使って読み出しする事が可能になっている。

本実施の形態の場合、BDディスク上のディレクトリ、ファイル構造は、ルートディレクトリ(ROOT)直下にBVIDEODィレクトリが置かれている。このディレクトリはBD-ROMで扱うAVコンテンツや管理情報などのデータが記録されているディレクトリである。

#### 【0016】

BVIDEODディレクトリの下には、次の7種類のファイルが記録されている。

BD.INFO(ファイル名固定)

「レコード情報」の一つのソ、レコードヘノ属性に因リの情報で記録したノバイルである。BDプレーヤは最初にこのファイルを読み出す。

#### BD. PROG (ファイル名固定)

「BD再生プログラム」の一つであり、BDディスク全体に関わるプログラムを記録したファイルである。

#### 【0017】

XXX. PL (「XXX」は可変、拡張子「PL」は固定)

「BD管理情報」の一つであり、シナリオを記録するプレイリスト (Play List) 情報を記録したファイルである。プレイリスト毎に1つのファイルを持っている。

XXX. PROG (「XXX」は可変、拡張子「PROG」は固定)

「BD再生プログラム」の一つであり、前述したプレイリスト毎のプログラムを記録したファイルである。プレイリストとの対応はファイルボディ名（「XXX」が一致する）によって識別される。

#### 【0018】

YYY. VOB (「YYY」は可変、拡張子「VOB」は固定)

「AVデータ」の一つであり、AVデータであるMPEGストリームが記録されたファイルである。VOB毎に1つのファイルを持っている。

YYY. VOB1 (「YYY」は可変、拡張子「VOB1」は固定)

「BD管理情報」の一つであり、AVデータであるVOBに関わる管理情報を記録したファイルである。VOBとの対応はファイルボディ名（「YYY」が一致する）によって識別される。

#### 【0019】

ZZZ. PNG (「ZZZ」は可変、拡張子「PNG」は固定)

「AVデータ」の一つであり、字幕及びメニューを構成するためのイメージデータPNG (W3Cによって標準化された画像フォーマットであり「ピング」と読む) を記録したファイルである。1つのPNGイメージ毎に1つのファイルを持つ。

AAA. JAR (「AAA」は可変、拡張子「JAR」は固定)

Java (登録商標) 仮想マシン用いて動的なシナリオ制御を行うためのJava (登録商標) プログラムが記述されている。BD上のあるタイトル再生をJava (登録商標) プログラムから制御したい場合は、このファイルを用意しておく必要がある。

#### 【0020】

図2は再生制御のレイヤモデルを示した図である。図2の第1層は、物理層であり、処理対象たるストリーム本体の供給制御である。この第1層に示すように、処理対象たるストリームは、BD-ROMだけではなく、HDD (ハードディスクドライブ)、メモリカード、ネットワークといったあらゆる記録媒体、通信媒体を供給源としている。これらHDD、メモリカード、ネットワークといった供給源に対する制御 (ディスクアクセス、カードアクセス、ネットワーク通信) が第1層の制御である。

#### 【0021】

第2層は、AVデータのレイアである。第1層で供給されたストリームを、どのような復号化方式を用いて復号するのかを規定しているのがこの第2層である。

第3層 (BD管理データ) は、ストリームの静的なシナリオを規定するレイアである。静的なシナリオとは、ディスク制作者によって予め規定された再生経路情報、ストリーム管理情報であり、これらに基づく再生制御を規定しているのがこの第3層である。

#### 【0022】

第4層 (BD再生プログラム) は、ストリームにおける動的なシナリオを実現するレイアである。動的なシナリオは、AVストリームの再生手順、及び、その再生に関する制御手順のうち少なくとも一方を実行するプログラムである。動的なシナリオによる再生制御は、装置に対するユーザ操作に応じて変化するものであり、プログラム的な性質をもつ。ここでの動的な再生制御には、2つのモードがある。2つのモードのうち1つは、AV機器特有の再生環境で、BD-ROMに記録された動画データを再生するモード (DVDラ

イノベートノイズ、モノトーンはドローンに記述された動画ノーノイズ加速度を向むるモード（Java（登録商標）モード）である。図2において第4層には、DVDライクモードとJava（登録商標）モードの2つのモードが記述されている。DVDライクモードは、DVDライクな再生環境での再生モードであり、再生進行を動的に変化させるためのシナリオが記述されたシナリオプログラムが動作する。もう一つのJava（登録商標）モードは、Java（登録商標）仮想マシンを主体とした再生モードであり、Java（登録商標）アプリケーションから再生制御を行う。

### 【0023】

図3は、2つのモードの動的な再生制御にて作成される映画作品を示す図である。図3(a)は、DVDライクモードで動的な再生制御を定義することにより、作成される映画作品の一場面を示す図である。DVDライクモードはDVD再生装置が解釈可能なコマンドと良く似たコマンドで再生制御を記述することができるので、DVDと同じような再生制御、つまり、メニューに対する選択により再生が進行するような再生制御を定義することができる。

### 【0024】

図3(b)は、Java（登録商標）モードで動的な再生制御を定義することにより、作成される映画作品である。Java（登録商標）モードはJava（登録商標）仮想マシンが解釈可能なJava（登録商標）言語で制御手順を記述することができる。この再生制御がコンピュータ・グラフィックス(CG)の動作を制御するものなら、Java（登録商標）モードにあっては、動画を表示した画面の横でCG(図中のフクロウの絵)が動きまわっているような再生制御を定義することができる。

### 【0025】

図4は、再生装置の大まかな機能構成を示すブロック図である。図4に示すように、再生装置は、BD-ROMドライブ401、トラックバッファ402、デマルチプレクサ403、ビデオデコーダ404、ビデオブレーン405、オーディオデコーダ406、イメージメモリ407、イメージブレーン408、イメージデコーダ409、加算器410、静的シナリオメモリ411、動的シナリオメモリ412、DVDライクモジュール413、Java（登録商標）モジュール414、UO探知モジュール415、モード管理モジュール416、ディスパッチャ417、レンダリングエンジン418、マージ管理情報419、AV再生ライブラリ420、ネットワークインターフェース421、ハードディスクドライブ(HDD)422、ファイルマージシステム423から構成される。

### 【0026】

BD-ROMドライブ401は、BD-ROMのローディング／イジェクトを行い、BD-ROMに対するアクセスを実行する。

トラックバッファ402は、FIFOメモリであり、BD-ROMから読み出されたACCESS UNITが先入れ先出し式に格納される。

デマルチプレクサ403は、BD-ROMドライブ401にローディングされているBD-ROMまたはHDD422上に保存されているトランスポートストリームの多重分離を行い、GOPを構成するビデオフレームと、オーディオフレームとを得てビデオフレームをビデオデコーダ404に出力し、オーディオフレームをオーディオデコーダ406に出力する。副映像ストリームはイメージメモリ407に格納し、Navigation Button情報は動的シナリオメモリ412に格納する。デマルチプレクサ403による多重分離は、TSパケットをPESパケットに変換するという変換処理を含む。

### 【0027】

ビデオデコーダ404は、デマルチプレクサ403から出力されたビデオフレームを復号して非圧縮形式のピクチャをビデオブレーン405に書き込む。

ビデオブレーン405は、非圧縮形式のピクチャを格納しておくためのメモリである。

オーディオデコーダ406は、デマルチプレクサ403から出力されたオーディオフレームを復号して、非圧縮形式のオーディオデータを出力する。

### 【0028】

ナビゲーションボタン404は、ノーブルアーノレノソラの上部にある山に似た形状のスイッチで、Navigation Button情報内のPNGデータ、あるいは、ファイルマージシステム423を介してBD-ROMまたはHDD422から読み出された画像ファイルを格納しておくバッファである。

イメージブレーン408は、一画面分の領域をもったメモリであり、展開された副映像ストリーム、PNGデータ、画像ファイルが配置される。

#### 【0029】

イメージデコーダ409は、イメージメモリ7に格納された副映像ストリーム、PNGデータ、画像ファイルを展開してイメージブレーン408に書き込む。副映像ストリームのデコードにより、各種メニュー、副映像が画面上に現れることになる。

加算器410は、ピクチャブレーン405に格納された非圧縮形式のピクチャデータに、イメージブレーン408に展開されたイメージを合成して出力する。図3(b)に示した画面(動画を表示した画面の横でCG(図中のクロウの絵)が動きまわっているような画面)は、この加算器410が、イメージブレーン408内のイメージと、ビデオブレーン405内のピクチャとを合成することで出力される。

#### 【0030】

静的シナリオメモリ411は、カレントのPLやカレントのストリーム管理情報を格納しておくためのメモリである。カレントPLとは、BD-ROMまたはHDD422に記録されている複数PLのうち、現在処理対象になっているものをいう。カレントストリーム管理情報とは、BD-ROMまたはHDD422に記録されている複数ストリーム管理情報のうち、現在処理対象になっているものをいう。

#### 【0031】

動的シナリオメモリ412は、カレント動的シナリオを格納しておき、DVDライクモジュール413、Java(登録商標)モジュール414による処理に供されるメモリである。カレント動的シナリオとは、BD-ROMまたはHDD422に記録されている複数シナリオのうち、現在実行対象になっているものをいう。

DVDライクモジュール413は、DVDライクモードの実行主体となるDVD仮想プレーヤであり、動的シナリオメモリ412に読み出されたカレントのシナリオプログラムを実行する。

#### 【0032】

Java(登録商標)モジュール414は、Java(登録商標)プラットフォームであり、Java(登録商標)仮想マシン、コンフィグレーション、プロファイルからなる。Java(登録商標)モジュール414は、動的シナリオメモリ412に読み出されたJava(登録商標)クラスファイルからカレントのJava(登録商標)オブジェクトを生成し、実行する。Java(登録商標)仮想マシンは、Java(登録商標)言語で記述されたJava(登録商標)オブジェクトを、再生装置におけるCPUのネイティブコードに変換して、CPUに実行させる。

#### 【0033】

UO探知モジュール415は、リモコンや再生装置のフロントパネルに対してなされたユーザ操作を検出して、ユーザ操作を示す情報(以降UO(User Operation)という)をモード管理モジュール416に出力する。

モード管理モジュール416は、BD-ROMまたはHDD422から読み出されたモード管理テーブルを保持して、モード管理及び分岐制御を行う。モード管理モジュール416によるモード管理とは、動的シナリオをどのDVDライクモジュール413、Java(登録商標)モジュール414に実行させるかという、モジュールの割り当てである。

#### 【0034】

ディスパッチャ417は、UOから、現在の再生装置におけるモードに適切なUOのみを選んで、そのモードを実行するモジュールに受け渡す。例えばDVDライクモードの実行中に、上下左右、アクティベートといったUOを受け付けた場合、DVDライクモードのモジュールにこれらのUOを出力するというのがディスパッチャ417の処理である。

レノソノノエノンノナトロは、Java（登録商標）モジュール414からの指示に従ってコンピュータ・グラフィックスの描画を行い、描画されたコンピュータ・グラフィックスをイメージプレーン408に出力する。

#### 【0035】

マージ管理情報419は、ファイルマージシステム423においてBD-ROM上のファイルとHDD422上のファイルをマージさせた仮想的なBD-ROMを構築するために用いられる情報を保持している。具体的には、どのBD-ROMが挿入されたときに、HDD422上のどのファイルをBD-ROMにマージさせるのかが記載されている。また、Java（登録商標）モジュール414からマージ管理情報419を参照することができる。

#### 【0036】

AV再生ライブラリ420はDVDライクモジュール413、Java（登録商標）モジュール414からの関数呼び出しに応じて、AV再生機能、プレイリストの再生機能を実行する。AV再生機能とは、DVDプレーヤ、CDプレーヤから踏襲した機能群であり、再生開始、再生停止、一時停止、一時停止の解除、静止画機能の解除、再生速度を即値で指定した早送り、再生速度を即値で指定した巻戻し、音声切り替え、副映像切り替え、アンクル切り替えといった処理である。プレイリスト再生機能とは、このAV再生機能のうち、再生開始や再生停止をプレイリスト情報に従って行うことをいう。

#### 【0037】

ネットワークインターフェース421は、インターネット上に公開されたBD-ROM追加コンテンツのダウンロードに用いられる。BD-ROM追加コンテンツとは、オリジナルのBD-ROMにないコンテンツで、例えば追加の副音声、字幕、特典映像、アプリケーションなどである。Java（登録商標）モジュール414からネットワークインターフェース421を制御することができ、インターネット上に公開された追加コンテンツをHDD422にダウンロードすることができる。

#### 【0038】

ハードディスクドライブ(HDD)422は、ダウンロードしてきた追加コンテンツやアプリケーションが使うデータなどの保存に用いられる。追加コンテンツの保存領域はBD-ROM毎に分かれており、またアプリケーションがデータの保持に使用できる領域はアプリケーション毎に分かれている。

ファイルマージシステム423はマージ管理情報419を元にHDD422に格納された追加コンテンツとBD-ROM上のコンテンツをマージさせた、仮想的なBD-ROM(マージディスク)を構築する。DVDライクモジュール413やJava（登録商標）モジュール414からは、マージディスクとオリジナルBD-ROMを区別なく参照することができる。マージディスク再生中、再生装置はBD-ROM上のデータとHDD422上のデータの両方を用いて再生制御を行うことになる。以上が再生装置の構成要素である。

#### 【0039】

なお、マージ管理情報419はHDD422内に保存されていてもよい。

図5は、マージ管理情報の内容と、その内容を元にBD-ROMコンテンツとHDD上追加コンテンツをマージする様子を示している。マージ管理情報はBD-ROMの識別子であるDiscIDと、HDD上のディレクトリへのバスから構成される。マージ管理情報に記載されているDiscIDを持つBD-ROMが挿入されると、DiscIDに対応するディレクトリ以下のファイルがBD-ROM上コンテンツにマージされる。

#### 【0040】

HDDのディレクトリ構造は、まず、コンテンツプロバイダID毎に分けられ、次にDiscID毎に分けられ、DiscIDディレクトリの下に、追加コンテンツIDに分けられる。追加コンテンツIDディレクトリの下には、追加コンテンツファイルが格納される。マージ管理情報に記載するディレクトリバスは、追加コンテンツIDディレクトリま

ソリハヘを記載し、ノバトルマーンヘノム4ムロは、ソリ追加コノノノレノカレノトリ以下に格納されたファイル群を、オリジナルのBD-ROMにマージする。

#### 【0041】

追加コンテンツIDディレクトリ以下に、オリジナルBD-ROM上のファイルと同名のファイルが存在する場合は、HDD上のファイルが優先され、HDD上のファイルに置き換える。オリジナルBD-ROM上にないファイルがHDD上有る場合は、オリジナルBD-ROMにそのファイルを追加して、マージディスクを作成する。

マージディスクは仮想的に存在し、実際には一部がHDD上のファイル、その他がBD-ROM上のファイルで構成されたパッケージとなる。ただし、アプリケーションレイヤ（図2の第4層）である、DVDライクモジュール413やJava（登録商標）モジュール414からは、あたかも全てのファイルがBD-ROM上有るかのように参照させ、ファイルマージシステム423がアプリケーションレイヤ（図2の第4層）からのBD-ROM上への参照をモニタリングし、参照先のファイルに応じて、適宜、HDD上のファイルへ参照先の変更を行う。つまり、アプリケーションレイヤからは常にBD-ROM上のファイルを参照しているように見えるが、マージさせる追加コンテンツの種類に応じて、BD-ROM上の内容がアップデートしていくことになる。

#### 【0042】

なお、ここではマージ管理情報に記載するバスの一例として、コンテンツプロバイダIDから記載しているが、追加コンテンツIDだけを記載しても実現は可能である。挿入されたBD-ROMからコンテンツプロバイダID、DiscIDを読み取ることで、DiscIDを示すディレクトリまでのバスを確定することができ、残る追加コンテンツIDディレクトリの決定だけを、マージ管理情報から読み取ることで、マージ先のディレクトリを決定することもできる。

#### 【0043】

図6は図4に示すJava（登録商標）モジュールのより具体的な構成を示すとともに、Java（登録商標）モジュールによりネットワーク上から追加コンテンツをHDD上有るダウンロードする様子を示す図である。Java（登録商標）モジュール414はメディア再生モジュール602、ファイルマージ管理モジュール603、ファイルI/Oモジュール604、ネットワークモジュール605、アプリケーションマネージャ606から構成される。

#### 【0044】

メディア再生モジュール602はJava（登録商標）アプリケーション601に対し、メディア再生制御のためのAPIを提供している。Java（登録商標）アプリケーション601がメディア再生制御APIを呼び出すと、メディア再生モジュールは対応するAV再生ライブラリ420の関数を呼び出し、AV再生制御を行う。

ファイルマージ管理モジュール603は、Java（登録商標）アプリケーション601からのマージ先ディレクトリ変更要求の処理を行う。ファイルマージ管理モジュール603に対し、Java（登録商標）アプリケーションからのマージ先変更要求が行われると、マージ先変更要求の内容に従って、マージ管理情報の内容を書き換える。この処理の詳細については後述する。

#### 【0045】

ファイルI/Oモジュール604はJava（登録商標）アプリケーション601からのHDDアクセス要求の処理を行う。Java（登録商標）アプリケーション601はファイルI/Oモジュールを用いて、追加コンテンツをHDD上の適切な位置に配置することが出来る。また、不要となった追加コンテンツを削除したり、追加コンテンツを直接編集することも可能である。

#### 【0046】

ネットワークモジュール605は、Java（登録商標）アプリケーション601に対し、ネットワーク制御のためのAPIを提供している。Java（登録商標）アプリケーション601からのネットワーク制御要求に従い、ネットワークインターフェース421

ではつい、アンドリュー・マーフィー。Javaの登録商標ノードノードはネットワークモジュール605を用いて、公開されている追加コンテンツを検索、及びHDDにダウンロードすることが可能である。

#### 【0047】

アプリケーションマネージャ606はBD-ROM上に記録されたアプリケーション管理情報を元にJava（登録商標）アプリケーションの起動・終了を管理する。また、アプリケーションマネージャがディスパッチャ417から受け取ったUOイベントを、現在動作中のJava（登録商標）アプリケーション505に渡すといった処理も行う。

図7はJava（登録商標）アプリケーション起動からJava（登録商標）アプリケーションがHDDに追加コンテンツをダウンロードするまでの流れを示したフローチャートである。BD-ROMを起動し、ルートメニューにてタイトルが選択されると（S101）、アプリケーションマネージャ606がアプリケーション管理情報を元にタイトルに属したJava（登録商標）アプリケーションの起動を行う（S102）。その後、タイトル視聴者が追加コンテンツの検索をJava（登録商標）アプリケーションに要求すると、Java（登録商標）アプリケーションは追加コンテンツが公開されているかどうかを、ネットワークモジュール605を呼び出してネットワーク接続を行い、追加コンテンツの検索を行う（S103）。追加コンテンツの検索は、視聴者からの要求があった時だけでなく、ある条件、例えばゲームのスコアが規定の点数を超えたり、課金されたお金がコンテンツプロバイダに対して支払われた時などに、Java（登録商標）アプリケーションが自動的に検索することもあり得る。

#### 【0048】

ネットワーク接続を行なった先で、所望の追加コンテンツが公開されているかどうかの判断を行い（S104）、所望の追加コンテンツが公開されていなければ、そのまま追加コンテンツ検索処理を終了する。所望の追加コンテンツが公開されていれば、既存の追加コンテンツを上書きするか、新規に追加コンテンツ保存領域を作成するかの判断を行う（S105）。既存の追加コンテンツを上書きすると、元には戻せないというデメリットが発生するが、追加コンテンツのために使用する記憶領域を削減することができる。この判断はユーザやJava（登録商標）アプリケーションの判断に任されることになる。ただし、上書きの対象となる追加コンテンツが現在マージディスクとして使用されている場合、上書きは禁止される。もし、現在マージディスクとして利用している追加コンテンツの上書きを許すと、現在再生中の追加コンテンツが突如、削除／変更される恐れがあるため誤動作を起こす可能性があるからである。そのため、追加コンテンツが現在マージディスクとして使用されているかどうかを判断し（S106）、追加コンテンツが現在マージディスクとして使用されていれば上書きせず、新規に追加コンテンツ保存領域を作成する（S107）。上記ステップを踏み、追加コンテンツを保存するディレクトリが確定すれば、そのディレクトリに追加コンテンツのダウンロードを行う（S108）。

#### 【0049】

なお、追加コンテンツをダウンロードする前に、追加コンテンツを保存できる空き領域残っているかどうかの確認を行なってもよい。空き領域の確認はシステムのプロパティ、もしくはファイルI/Oモジュールを介して行なうことが考えられる。もし、追加コンテンツをダウンロードする十分な空き領域がない場合は、追加コンテンツのダウンロードを中止する。また、追加コンテンツ保存用の空き領域は、アプリケーションやディスク毎に最大使用可能領域を定めてもよく、全てのアプリケーションが共通の空き領域を保持する必要はない。

#### 【0050】

図8はJava（登録商標）アプリケーションがマージディスク構築を要求している様子を示す図である。Java（登録商標）アプリケーション601はファイルマージ管理モジュール603に対して追加コンテンツIDを指定してマージディスク構築要求を行う。ファイルマージ管理モジュールは現在挿入されているBD-ROMのディスクIDとコンテンツプロバイダIDを読み取り、Java（登録商標）アプリケーションから指定さ

れに追加コントローラに対するコマンドを送信し、コントローラに追加コンテンツへのディレクトリバスをマージ管理情報に追加する。

#### 【0051】

なお、Java（登録商標）アプリケーションから追加コンテンツの指定は、追加コンテンツIDだけで指定するのではなく、追加コンテンツが格納されているディレクトリまでのフルパスを指定してもよい。また、アプリケーション管理情報からJava（登録商標）アプリケーションが属するディスクID、コンテンツプロバイダIDを読み取っても良い。マージ管理情報に保持するマージ先ディレクトリはフルパスではなく、追加コンテンツIDのみでも、挿入されたディスクからディスクID、コンテンツプロバイダIDを読み取り、追加コンテンツが格納されているディレクトリまでのフルパスを決定することは可能である。

#### 【0052】

図9はJava（登録商標）アプリケーションからのマージディスク構築要求に基づき、マージ管理情報更新の流れを示したフローチャートである。Java（登録商標）アプリケーションからマージディスク構築要求がファイルマージ管理モジュールに対して行われると（S201）、ファイルマージ管理モジュールは、どのDiscIDをもつBD-ROMに対するマージディスク構築要求かを確認する（S202）。Java（登録商標）アプリケーションがDiscIDを指定して、マージディスク構築要求を行なった場合は、Java（登録商標）アプリケーションが指定したDiscIDを元に判断し、Java（登録商標）アプリケーションがDiscIDを指定しなかった場合は、挿入されているBD-ROMからDiscIDを読み取る。

#### 【0053】

マージ対象となるBD-ROMのDiscIDが確定すると、マージ管理情報ファイルを読み取り（S203）、そのDiscIDに対応したマージ情報がマージ管理情報ファイルに含まれているか判断する（S204）。もし、すでにマージ情報が存在するのであれば、新しいマージ情報に上書きを行い（S206）、対象となるDiscIDのマージ情報が存在しなければ、新規にそのDiscIDのマージ情報を追加する（S205）。

#### 【0054】

図10はJava（登録商標）アプリケーションがマージディスク解除要求を行なった場合のマージ管理情報更新の流れを示したフローチャートである。Java（登録商標）アプリケーションからマージディスク解除要求がファイルマージ管理モジュールに対して行われると（S301）、ファイルマージ管理モジュールは、どのDiscIDをもつBD-ROMに対するマージ解除要求かを確認し、対象となるDiscIDのマージ情報がマージ管理情報ファイルに含まれているか判断する。もし、対象となるDiscIDのマージ情報がなければ、マージ管理情報を更新せず、そのまま終了し、対象となるDiscIDのマージ情報が存在すれば、その情報を削除する（S302）。

#### 【0055】

マージディスク解除要求はJava（登録商標）アプリケーションからだけではなく、再生装置内のレジデントアプリケーションからも行う。レジデントアプリケーションが、マージディスク解除要求を行う例として、例えばマージディスクに不具合が起こった場合、再生装置に付いているオリジナルBD-ROM強制変換ボタンが押下されると、レジデントアプリケーションがマージ管理情報から挿入されているBD-ROMのDiscIDに対応するマージ情報を削除し、その後、オリジナルBD-ROMとして再起動させといったことに使われることが考えられる。

#### 【0056】

図11はマージ管理情報を元にファイルマージシステムがBD-ROM、HDD上追加コンテンツをマージさせた仮想的なディスクを構築する様子を示す図である。ファイルマージシステム423は、BD-ROM挿入時もしくは再起動時に、挿入されているBD-ROMのDiscIDを読み取り、マージ管理情報ファイルから対応するマージ情報を読み出し、マージディスクを構築する。マージディスクは仮想的なディスクであり、実際に

はノリノーンコノルツマーンノイヘノに刈りの多頭で廻且、コレレムにはコレ上ノノイルへの参照に置き換える作業を行う。HDD上ファイルへの参照の場合、ネイティブファイルシステム1101を介してHDD上のファイルを読み取り、BD上ファイルへの参照の場合、BDファイルシステム1102を介してBD上のファイルを読み取る。アプリケーションレイヤからのマージディスクへの参照はBD-ROM上のファイルを参照する場合と同じ方法でマージディスクの参照を行う。

#### 【0057】

図12はBD-ROM挿入からBD-ROM取り出しまでに行われる処理の流れを示したフローチャートである。ユーザがBD-ROMを再生装置に挿入すると(S401)、まず挿入されたBD-ROMのDiscIDを読み取る(S402)。その後、マージ管理情報を読み取り(S403)、挿入されたDiscIDに対応するマージ情報が存在するかどうか確認する(S404)。挿入されたDiscIDに対応するマージ情報が存在しなければ、そのままBD-ROMの再生を開始し、挿入されたDiscIDに対応するマージ情報が存在すれば、その情報を元にマージディスクを作成し(S405)、マージディスクとして再生を開始する(S406)。BD-ROM再生中は、図7、図9、図10で説明したように、追加コンテンツのダウンロードや、マージ管理情報の更新を行うことができる。

#### 【0058】

BD-ROM再起動の要求があった場合(S408)、BD-ROMを再起動し(S410)、S402のDiscIDの確認から同様の処理を行う。BD-ROMの取り出しが行われると(S407, S408)BD-ROM再生処理を終了する。電源OFF時も同様にBD-ROM再生処理を終了する。

なお、タイトル再生からルートメニューへの復帰を再起動と捉えて、ルートメニューへ復帰する際にS402のDiscID確認処理を行なってもよい。また、DiscIDを再生装置内のメモリに保持しておき、再起動時はDiscIDの確認を省略し、メモリに保持したDiscIDを用いて、S403のマージ管理情報の読み取りから処理を継続しても良い。

#### 【0059】

以上のように本実施形態によれば、再生装置内にマージ管理情報を保持し、Java(登録商標)アプリケーションからマージ管理情報を更新する手段を設けることで、Java(登録商標)アプリケーションから自由にマージディスクをカスタマイズすることができる。また、マージディスクはマージ管理情報が変更されるまで有効であり、ディスク再挿入後も特にユーザの手を煩わすことなく、前回作成したマージディスクで再生を開始することが出来る。マージディスクはアプリケーションレイヤからBD-ROMと同様にアクセスすることができ、Java(登録商標)モジュールだけでなく、DVDライクモードにおいてもマージディスクで再生を行うことができる。

#### 【0060】

##### (実施の形態2)

実施の形態1は、Java(登録商標)アプリケーションからマージ対象の追加コンテンツを指定しておき、BD-ROM挿入時、もしくは再起動時にマージディスクを構築する方法について述べた。これに対し、実施の形態2では、追加コンテンツのバージョン管理と再生装置内のレジメントアプリケーションからマージ対象追加コンテンツを指定する方法について述べる。実施の形態2においては、実施の形態1と同じ部分については説明を省略し、実施の形態1と違う部分についてのみ説明を行う。

#### 【0061】

図13は実施の形態2に係るマージ管理情報の具体的な内容の一例を示す図である。実施の形態1におけるマージ管理情報の更新は、同じDiscIDのマージ情報を追加するときは、古いマージ情報が上書きされていたが、実施の形態2では、同じDiscIDにおいてもマージ情報の上書きは行わず、次々と追加されている形となっている。

マージディスクをキャンセルしてオリジナルのBD-ROMに変えた場合も、その情報

マージ日時情報に付帯する。タブソルバードドライブに挿入した場合は、マージルバイレクトリの欄は空欄もしくは、オリジナルBD-ROMであることを示す文字列等が記載される。

#### 【0062】

このように過去のマージ情報の履歴を保持しておくことで、古いバージョンのマージディスクを作成したい場合、過去のマージ情報を参照して、古いバージョンのマージディスクを作成することが出来る。また、Java（登録商標）アプリケーションだけでなく、再生装置内のレジデントアプリケーションからも、マージ管理情報を参照して、ユーザが過去に作成したマージディスクを作成することができる。

#### 【0063】

マージ管理情報をレジデントアプリが用いるその他の例として、ユーザが過去に作成したマージディスク一覧を表示し、ユーザが不要と思った追加コンテンツをレジデントアプリから削除することも考えられる。マージ管理情報から追加コンテンツが保存されているディレクトリを判別することが可能であるため、追加コンテンツを保存したJava（登録商標）アプリケーションではないレジデントアプリケーションからも追加コンテンツのディレクトリを探し出し削除することができる。

#### 【0064】

図14は実施の形態2に係るJava（登録商標）アプリケーションがマージディスク構築を要求している様子を示す図である。実施の形態1の図8との違いは、対象となるDiscIDのマージ情報が存在する場合でも上書きを行わず、次々と追加されていく点である。そのときに、どれが最も新しいマージ情報かわかるように、Java（登録商標）アプリケーションがマージディスク作成要求を行なったときの日時情報も付加しておく。なお、更新日時情報は日付に限らず、単なる連番等の情報でも代用可能である。

#### 【0065】

図15はレジデントアプリケーションがマージ管理情報を用いて、ユーザに対して追加コンテンツ一覧表示を行う一例である。ここで表示している追加コンテンツ一覧は、図13で用いたマージ管理情報の内容を元に、レジデントアプリケーションが追加コンテンツ一覧表示を行なっている。レジデントアプリケーションからユーザに対しマージ管理情報を用いて追加コンテンツ一覧表示を行う際、追加コンテンツがどのような内容かユーザが理解できる情報まで表示する方が望ましい。図15では追加コンテンツ名として、追加コンテンツの内容をユーザにわかるように表示している。追加されたコンテンツの概要をレジデントアプリケーションがユーザに対して表示できるようにするため、図14ではマージ管理情報に日付情報のみを加えているが、追加コンテンツの概要などもマージ管理情報に付け加えることも考えられる。その場合、Java（登録商標）アプリケーションがマージディスク構築要求を行う際に、追加コンテンツIDと共に追加コンテンツ概要を入力に与える。入力する追加コンテンツ概要は直接文字列を入力するだけでなく、追加コンテンツ概要が記載されたファイルへのパスを指定することも考えられる。マージ管理モジュールは、更新日時に加え、追加コンテンツ概要もマージ管理情報に保存する。レジデントアプリケーションは追加コンテンツ一覧表示を行うときに、日時情報に加え、追加コンテンツの概要を表示することが可能になる。

#### 【0066】

なお、Java（登録商標）アプリケーションが追加コンテンツ概要を指定するのではなく、追加コンテンツ自体に追加コンテンツの内容を示すメタ情報を付加しておき、レジデントアプリケーションがそのメタ情報を読み込んで、それを元に追加コンテンツ概要を表示してもよい。

追加日時は、追加コンテンツが最初にBD-ROMとマージされた日時を示している。この情報もマージ管理情報から読み取ることが可能である。なお、追加コンテンツが最初にマージされた日時は、マージ管理情報とは別に保持していても良い。また、追加コンテンツを保存するディレクトリの作成日時から判断することも可能である。

#### 【0067】

追加コンテンツ一覧表示小ツリに追加するIDを入力し、レンジノードノットはマージ管理情報に、選択された追加コンテンツへのディレクトリバスとディスクID及び、選択された日時を書き込む。つまり、最後に選択された追加コンテンツが、最も新しいマージ情報となる。オリジナルのBD-ROMが選択された場合、マージ管理情報のマージ先ディレクトリにはオリジナルBD-ROMを示す値、もしくは空欄が挿入される。

#### 【0068】

追加コンテンツ一覧表示の中にある削除ボタンが押されると、マージ管理情報から削除対象となる追加コンテンツIDのマージ先ディレクトリを読み取り、そのディレクトリの削除を行う。また、マージ管理情報からも削除対象となる追加コンテンツIDに対応したマージ情報を削除する。

図16は実施の形態2に係るBD-ROM挿入から再生までの処理の流れを示すフローチャートである。BD-ROM挿入からマージ管理情報読み取りまでは、実施の形態1の図12で示したものと同じである。挿入されたBD-ROMのDiscIDに対応するマージ情報がない場合は、オリジナルのBD-ROMで再生を行う(S505)。

#### 【0069】

挿入されたBD-ROMのDiscIDに対応するマージ情報が存在する場合、まず、最新のマージ情報を用いてマージディスクを構築する(S501)。マージディスクにエラーが検出された場合(S502)、現在のマージ情報より古いマージ情報が存在するか確認する(S503)。現在のマージ情報より古いマージ情報が存在すれば、現在のマージ情報より一つ古いバージョンのマージ情報で、マージディスクの作成を行う(S504)。ステップS503で現在のマージ情報より古いマージ情報が存在しなければ、オリジナルのBD-ROMで再生を行う。ステップS502でエラーが検出されなければ、マージディスクで再生を行う。検出されるエラーの例としては、管理情報の誤りや、プレイリストが参照している、存在するはずのストリームが存在しない場合などが考えられる。

#### 【0070】

以上のように本実施形態によれば、マージ管理情報にマージ履歴を保持しておくことで、再生装置内のレジデントアプリから過去のマージ履歴を参照し、古いバージョンのマージディスクで起動させることができる。また、マージディスク作成時にエラーが発生したときに、代替策として、古いバージョンのマージディスクで起動させることで、エラーを回避することができる。

#### 【0071】

##### (実施の形態3)

実施の形態1及び実施の形態2ではBD-ROM挿入時、もしくは再起動時にマージディスクの構築を行なっていた。マージディスクの解除においても同様で、マージディスクを解除するときは、一旦再起動時を行なった後にオリジナルBD-ROMとして起動していた。これに対し、実施の形態3ではJava(登録商標)アプリケーションによるマージディスク構築要求時に、マージディスク有効期間を指定し、有効期間内のみマージディスクで再生を行う方法について述べる。実施の形態3においては、実施の形態1及び実施の形態2と同じ部分については説明を省略し、実施の形態1及び実施の形態2と違う部分についてのみ説明を行う。

#### 【0072】

図17は有効区間を指定してマージディスク構築要求を行なっている様子を示す図である。Java(登録商標)アプリケーションはマージ先の追加コンテンツのIDを指定するとともに、マージディスク構築を行う有効区間も同時に指定する。例えば、ディスクを取り出すまではマージディスクとして再生し、ディスクを取り出した後、再び挿入したときはオリジナルのBD-ROMで再生したい場合、Java(登録商標)アプリケーションからのマージディスク構築要求時に、マージディスクがディスク取り出しまで有効であることを示す値を引数に指定する。

#### 【0073】

図18は実施の形態3に係るBD-ROM挿入または再起動から再生までの処理の流れ

で小サノローフィードのもの。ドライブのM1付近には背面側からマーカーが貼り付けられておりまでは、実施の形態1の図12で示したものと同じである。挿入されたBD-ROMのDiscIDに対応するマージ情報がない場合は、オリジナルのBD-ROMで再生を行う(S505)。

[ 0 0 7 4 ]

挿入されたBD-ROMのDiscIDに対応するマージ情報が存在する場合、そのマージ情報が有効区間内かどうかの確認を行う(S601)。すでに有効区間が過ぎているのであれば、そのマージ情報をマージ管理情報ファイルから削除し(S602)、オリジナルのBD-ROMで再生する。有効区間の範囲内であれば、そのマージ情報を用いてマージディスクを構築し(S603)。マージディスクで再生を開始する(S604)。

[0075]

なお、本実施例の応用として、Java（登録商標）モードのみマージディスクを構成するといったパターンも考えられる。Java（登録商標）アプリケーションからマージディスク構築要求時にJava（登録商標）モードのみの指定がある場合、DVDライクモードからJava（登録商標）モードへの遷移が行われたときに、マージ管理情報を参照してJava（登録商標）モードのみの指定があれば、その時点でマージディスクを構築し、その後Java（登録商標）モードへ移行する。逆にJava（登録商標）モードからDVDライクモードへ遷移するときは、マージディスクを解除し、オリジナルのBD-R ROMに戻した後、DVDライクモードへ移行する。

[0076]

以上のように本実施例によれば、マージディスクによる再生の区間を指定することができ、一度切りでよいマージディスクの再生や、期間限定のマージディスク等を作成することができる。

(実施の形態4)

実施の形態1、2ではBD-ROM挿入時、もしくは再起動時にマージディスクを構築し、実施の形態3では、ある有効区間内であれば、マージディスクの構築を行なっていた。これに対し、実施の形態4ではJava（登録商標）アプリケーションのマージディスク構築要求があった時点で、再起動せず即時にマージディスクにて再生を行う方法について述べる。実施の形態1、2、3と同じ部分については説明を省略し、実施の形態1、2、3と違う部分についてのみ説明を行う。

[0077]

図19はBD上のタイトル再生中にマージディスクを構築し、再起動することなくマージディスクを用いた再生に移行している様子を示す図である。この図では、日本語テキスト字幕に対応していないオリジナルBD-ROMのタイトル再生を行っている最中に、日本語テキスト字幕対応の追加コンテンツを用いて、マージディスクを構築し、日本語テキスト字幕に対応したタイトル再生に切り替えていることを表している。

[0078]

このように再起動を行わず、動的にBD-ROMからマージディスクへ切り替えを行う際には、切り替え時に現在Java（登録商標）アプリケーションが参照しているファイルをどのように扱うかが問題となってくる。

図20に動的なマージディスク切り替えを行う処理のフローチャートを示す。Java（登録商標）アプリケーションからファイルマージ管理モジュール603に対し、マージディスク構築要求が行われると（S701）、ファイルマージ管理モジュール603はJava（登録商標）アプリケーションが指定した追加コンテンツID、及び挿入されているBD-ROMのDiscIDをマージ管理情報に書き込む（S702）。そして、マージディスク構築前の現在のディスクに対し、Java（登録商標）アプリケーションから参照されていないかどうか確認する（S703）。もし、マージ前の状態のディスクに対してJava（登録商標）アプリケーションからのアクセスがないと判断された場合、ファイルマージシステム423でマージディスクの構築を行う（S705）。Java（登録商標）アプリケーションがマージ前のディスクにアクセスしている場合は、まず、その

ノノセヘハ心で付付しに改にハコリサノ、マーンノイヘノ博采セリノ。

### 【0079】

つまり、Java（登録商標）アプリケーションがマージディスク構築要求を出した時点で、変更前のディスクのファイルを参照していた場合、マージディスク構築後も、その参照は元のディスク上のファイルを指したままとなる。一旦参照が切れて、再び参照した場合は新たに構築したマージディスク上のファイルへアクセスすることになる。

図19で取り上げたテキスト字幕追加の例で説明すると、Java（登録商標）アプリケーションは日本語テキスト字幕のないタイトルのプレイリストを再生している最中にマージディスク構築要求を発行し、マージディスクの構築が完了した後も、日本語テキスト字幕なしのプレイリストを再生し続けることになる。マージディスク構築完了後、Java（登録商標）アプリケーションがプレイリストの再読み込みを行うと、その時点でもマージディスクへの参照となり、日本語テキスト字幕ありのプレイリストの再生になる。変更前のディスクで再生していたところから続きを再生する場合は、プレイリストの再読み込みをする前に、現在の再生地点を保持しておき、再読み込み時に保持しておいた再生地点から再生を開始することで、日本語テキスト字幕が追加されたプレイリストで続きを再生することが出来る。マージディスク構築が完了したかどうかJava（登録商標）アプリケーションが判断する方法としては、マージディスク構築完了イベントをJava（登録商標）アプリケーションが受け取るか、もしくはマージディスク構築要求が非同期メソッドであれば、メソッドからの復帰で完了したかどうか判断するといった方法が考えられる。

### 【0080】

なお、マージディスク構築により、どのファイルが更新されたかといった情報をアプリケーションに対してイベントを送信することで、アプリケーションに再読み込みの判断をさせてもよい。

以上のように本実施例によれば、マージディスクの構築にBD-ROMの再起動を必要としないため、タイトル再生中に動的にコンテンツのバージョンアップを行うことができる。

### 【0081】

#### （実施の形態5）

実施の形態1～4ではBD-ROM挿入時、再起動時、有効区間に、Java（登録商標）アプリケーションからのマージディスク要求時にマージディスク構築を行う方法について述べた。これに対し、実施の形態5ではJava（登録商標）アプリケーションのマージディスク構築要求があった後、タイトル切り替えが起こった時点でマージディスクにて再生を行う方法について述べる。実施の形態1～4と同じ部分については説明を省略し、実施の形態1～4と違う部分についてのみ説明を行う。

### 【0082】

図21はタイトル切り替え時にマージ先ディレクトリの変更を行っている様子を示す図である。あるタイトル再生中に、Java（登録商標）アプリケーションがマージ先ディレクトリの変更を要求した場合、変更先ディレクトリは準備段階に入り、全Java（登録商標）アプリケーションから読み取り専用のディレクトリとなる。また、準備段階においてファイル構成のチェックを行うことも考えられる。その後、タイトル切り替えが発生した時点で、準備段階に入っていたディレクトリがマージ先ディレクトリとなり、そのディレクトリを使用してマージディスクの構築が行われる。切り替える前のタイトルにおいてマージディスクを構築していたディレクトリはタイトル切り替えを境にマージ先の対象からはずれることになる。

### 【0083】

図22はタイトル切り替え時にマージ先ディレクトリの変更を行うフローチャートである。Java（登録商標）モード用のタイトルが再生され(S801)、タイトル再生中にJava（登録商標）アプリケーションがマージ先ディレクトリの変更要求を行う(S802)。ファイルマージ管理モジュール603がマージ先ディレクトリ変更要求を受け

るし、マージディスクをダブルノーノードで半端な複数枚にされる（S803）。準備段階へ移行したマージ先ディレクトリは読み取り専用の属性に変化する。現在すでにマージディスクで再生していた場合、そのままマージディスクでの再生が継続される。次にタイトル切り替えが発生すると（S804）、切り替え前のタイトルで起動していたJava（登録商標）アプリケーションは終了する（S805）。そして、現在すでにマージディスクにおいて再生していた場合は（S806）、マージディスクの解除を行う（S807）。Java（登録商標）アプリケーションの終了、及びマージディスクの解除が行われた後、次期マージ先ディレクトリとして準備段階へ入っていたディレクトリをマージ先ディレクトリへ設定する（S808）。そして、新たにマージ先ディレクトリとなったディレクトリ内のファイルとBD-ROM上のファイルをマージさせ、マージディスクを構築する（S809）。その後、新たに構築したマージディスクで、切り替え先のタイトル再生を開始する（S810）。

#### 【0084】

なお、このフローチャートでは、タイトル切り替え時に一度Java（登録商標）アプリケーションを終了させているが、Java（登録商標）アプリケーションのプログラムをシステムメモリ上に保持しておき、タイトルにまたがって動作させることも考えられる。その場合、マージディスクが切り替わっても終了せず、動作させ続けてもよい。

#### （実施の形態6）

実施の形態5では、Java（登録商標）モード間におけるタイトル切り替え時のマージディスクを更新する動作を示していたが、実施の形態6ではJava（登録商標）モードタイトルからDVDライクモードタイトルに切り替え時のマージディスクを更新する動作を説明する。

#### 【0085】

図23は、AV再生ライブラリが保持する再生情報を表すシステムパラメータ（SPRM）の一覧である。SPRM(0)からSPRM(12)までは、再生状態を示しており、シナリオの遷移に応じて刻々と変更されていくパラメータである。SPRM(13)からSPRM(19)までは、プリファレンスとしてプレーヤに設定されるパラメータである。SPRM(20)からSPRM(32)までは、DVDライクモードタイトルからJava（登録商標）モードタイトルに切り替え時に、DVDライクモードでの再生情報をバックアップしておくためのパラメータであり、それぞれSPRM(0)からSPRM(12)までのシステムパラメータの値を保持する。

SPRM(0)	:	インターフェイブグラフィックスストリーム番号
SPRM(1)	:	音声ストリーム番号
SPRM(2)	:	プレゼンテーショングラフィック／字幕ストリーム番号
SPRM(3)	:	アンクル番号
SPRM(4)	:	現在再生中のタイトル番号
SPRM(5)	:	現在再生中のチャプター番号
SPRM(6)	:	現在再生中のプレイリスト識別子
SPRM(7)	:	現在再生中のプレイアイテム識別子
SPRM(8)	:	再生時刻情報
SPRM(9)	:	ナビゲーションタイマー
SPRM(10)	:	選択キー情報
SPRM(11)	:	インターフェイブグラフィックスストリームにおける現在のページ識別子
SPRM(12)	:	字幕ストリームにおけるユーザースタイル識別子
SPRM(13)	:	パレンタルレベル
SPRM(14)	:	字幕サポート情報
SPRM(15)	:	プレーヤ設定値（オーディオ）
SPRM(16)	:	音声ストリーム用言語コード

SPRM(18)	:	メニュー用言語コード
SPRM(19)	:	プレーヤのバージョン情報
SPRM(20)	:	SPAM(0)のバックアップ
SPRM(21)	:	SPAM(1)のバックアップ
SPRM(22)	:	SPAM(2)のバックアップ
SPRM(23)	:	SPAM(3)のバックアップ
SPRM(24)	:	SPAM(4)のバックアップ
SPRM(25)	:	SPAM(5)のバックアップ
SPRM(26)	:	SPAM(6)のバックアップ
SPRM(27)	:	SPAM(7)のバックアップ
SPRM(28)	:	SPAM(8)のバックアップ
SPRM(29)	:	SPAM(9)のバックアップ
SPRM(30)	:	SPAM(10)のバックアップ
SPRM(31)	:	SPAM(11)のバックアップ
SPRM(32)	:	SPAM(12)のバックアップ

図24はJava（登録商標）モードタイトルからDVDライクモードタイトルに切り替える時に、マージディスクを更新する様子を示している。図21との相違点はJava（登録商標）アプリケーションがDVDライクモードにおけるシナリオプログラムのバックアップシステムパラメータ値をクリアしている点である。DVDライクモードのタイトルからJava（登録商標）モードのタイトルに遷移するときに、シナリオプログラムの現在の再生情報をSPRM(20)からSPRM(32)にバックアップしておく。そして、Java（登録商標）モードのタイトルからDVDライクモードのタイトルに復帰するときに、SPRM(20)からSPRM(32)にバックアップしておいた値を用いて、Java（登録商標）モードへ遷移する前の状態から再生を行う。

#### 【0086】

しかし、Java（登録商標）モードにおいてマージ先ディレクトリを変更した場合、DVDライクモードに復帰したときはマージディスクがすでに変更されているため、システムパラメータにバックアップしておいた値を使って状態復帰しようとしたときに、以前と同じ値ではエラーが起こる可能性がある。そのため、Java（登録商標）アプリケーションがマージディスク変更要求を行うときは、DVDライクモードの再生情報のバックアップに使われるシステムパラメータ値をクリアすることで、この問題を回避できる。ただし、マージ先ディレクトリの内容によって、DVDライクモードでマージ先ディレクトリ変更の影響を受けないケースも有りうるため、システムパラメータの値をクリアするかはJava（登録商標）アプリケーションに任せている。

#### 【0087】

図25はJava（登録商標）モードタイトルからDVDライクモードタイトルに切り替える時に、マージ先ディレクトリの変更を行フローチャートである。Java（登録商標）モード用のタイトルが再生され(S901)、タイトル再生中にJava（登録商標）アプリケーションがマージ先ディレクトリの変更要求を行う(S902)。ファイルマージ管理モジュール603がマージ先ディレクトリ変更要求を受けると、マージ管理情報419を変更し、次のマージ先ディレクトリを準備段階へ移行させる(S903)。準備段階へ移行したマージ先ディレクトリは読み取り専用の属性に変化する。現在すでにマージディスクで再生していた場合、そのままマージディスクでの再生が継続される。Java（登録商標）アプリケーションがバックアップシステムパラメータのクリアを要求する場合は(S904)、システムパラメータSPRM(20)からSPRM(32)の値をクリアする(S905)。Java（登録商標）モードタイトルからDVDライクモードタイトルに復帰が発生すると(S906)、切り替え前のタイトルで起動していたJa

Java（登録商標）アプリケーションにおいて再生していた場合は（S908）、マージディスクの解除を行う（S909）。Java（登録商標）アプリケーションの終了、及びマージディスクの解除が行われた後、次期マージ先ディレクトリとして準備段階へ入っていたディレクトリをマージ先ディレクトリへ設定する（S910）。そして、新たにマージ先ディレクトリとなったディレクトリ内のファイルとBD-ROM上のファイルをマージさせ、マージディスクを構築する（S911）。その後、システムパラメータSPRM（20）からSPRM（32）の値をそれぞれSPRM（0）からSPRM（12）に設定する（S912）。新たに構築したマージディスクで、SPRM（0）からSPRM（12）の再生情報に従ってタイトル再生を開始する（S913）。なお、システムパラメータSPRM（0）からSPRM（12）にクリアされている値が設定されている場合には、ディスク挿入時と同様の再生が行われる。

#### 【0088】

なお、マージディスク変更を伴うときに、DVDライクモードの再生情報のバックアップシステムパラメータの値をクリアするかどうかをJava（登録商標）アプリケーションに任せ、システム側で強制的にシステムパラメータの値をクリアしてもよい。

#### （実施の形態7）

実施の形態7では、実施の形態5、6と同じくタイトル切り替え時におけるマージディスク更新方法について述べるが、さらにマージディスク更新前と更新後でタイトル構成が変わる場合についてのマージディスク更新方法について述べる。

#### 【0089】

図26はマージディスク更新前と更新後でタイトル構成が変化していることを示す図である。マージディスク更新前2601では、本編、ゲーム、9月新作紹介の3つのタイトルで構成されているが、マージディスク更新後2602では新たにオンラインショッピングタイトルが追加され、加えてTitle#3が9月新作紹介から10月新作紹介に更新されている。このようにマージディスク更新によるタイトル追加／削除は、マージディスク更新時に、図1で説明したBD.INFOファイルが書き換わることによって生じる。

#### 【0090】

図27はBD.INFOファイルとタイトルの関係を示す図である。BD.INFOファイルにはディスク上のタイトル構成が記載されており、ディスク上の各タイトルと、対応するアプリケーション（Java（登録商標）モードタイトルであればJava（登録商標）アプリケーション、DVDライクモードタイトルであればシナリオプログラム）の参照関係を管理している。また、特殊なタイトルとして「First Play」と「Top Menu」が存在する。「First Play」はBD起動時に自動的に再生されるタイトルであり、主にBDの利用規約表示などに用いられる。「Top Menu」はリモコンのメニューキーを押したときやタイトル再生が終了したときに再生され、主にタイトルの選択や、字幕／音声の言語選択を行うことに用いられる。このBD.INFOファイルがマージディスク更新により内容が変化した場合、マージディスク更新前と更新後で、タイトル構成が異なることになる。

#### 【0091】

図28はマージディスク更新にBD.INFOファイルの変更を伴う場合における更新の流れを示す図である。マージディスク更新後にマージ先となるディレクトリ内にBD.INFOファイルが含まれている場合、マージディスク更新によりタイトル構成が変わることがある。そのため、タイトル切り替え時にマージディスク更新した場合は、タイトル切り替え後にユーザやアプリが予期していたタイトルとは異なるタイトルが再生されてしまう可能性がある。このような異常再生を防ぐため、Java（登録商標）アプリからのマージディスク構築要求をファイルマージ管理モジュール603が受けると、次にマージ先となるディレクトリ内にBD.INFOファイルが存在するかを確認し、もし存在する場合はタイトル切り替えが起こったとしても、マージディスク更新操作を保留する。そして、BDプレーヤの再起動、ディスクの再挿入やタイトル切り替え操作などによりFi

**【0092】**

図29はタイトル構成変更を考慮したマージディスク更新のフローチャートである。Java(登録商標)モード用のタイトルが再生され(S1001)、タイトル再生中にJava(登録商標)アプリケーションがマージ先ディレクトリの変更要求を行う(S1002)。ファイルマージ管理モジュール603がマージ先ディレクトリ変更要求を受けると、マージ管理情報419を変更し、次のマージ先ディレクトリを準備段階へ移行させる(S1003)。準備段階へ移行したマージ先ディレクトリは読み取り専用の属性に変化させ、BD. INFOファイルが、準備段階のマージディレクトリの中に存在するかのチェックを行う。現在すでにマージディスクで再生していた場合、そのままマージディスクでの再生が継続され、オリジナルのBD-ROMで再生している場合は、そのままオリジナルBD-ROMでの再生が継続される(S1004)。

**【0093】**

次のマージ先ディレクトリを準備段階へ移行させた後、ディスク挿抜やBDプレーヤのリセットボタン押下などによりBD再生が再起動されると(S1005)、マージディスク構築操作が行われる。BD再起動が行われず、タイトル切り替えが発生すると(S1006)、切り替え前のタイトルで起動していたJava(登録商標)アプリケーションは終了する(S1007)。そして、準備段階にあるマージ先ディレクトリにBD. INFOファイルが存在する場合(S1008)、切り替え先のタイトルがFirst Playであれば、マージディスク構築操作に移り、切り替え先タイトルがFirst Play以外であれば、マージディスク構築操作を行わずに切り替え先タイトルの再生を行う(S1009)。

**【0094】**

マージディスク構築操作に移ると、すでにマージディスクにおいて再生していた場合は(S1010)、マージディスクの解除を行う(S1011)。マージディスクの解除が行われた後、次期マージ先ディレクトリとして準備段階へ入っていたディレクトリをマージ先ディレクトリへ設定する(S1012)。そして、新たにマージ先ディレクトリとなったディレクトリ内のファイルとBD-ROM上のファイルをマージさせ、マージディスクを構築する(S1013)。その後、新たに構築したマージディスクで、切り替え先のタイトルもしくはFirst Playの再生を開始する(S1014)。

**【0095】**

以上のように本実施例によれば、マージディスク更新により、タイトル構成が変化しても、異常再生を起こさず、マージディスク更新を行うことができる。

なお、本実施の形態では、BD. INFOファイル更新が含まれる場合のマージディスク構築は、First Play選択時に行うと述べたが、Top MenuもFirst Playと同じく特殊タイトルで、常に存在するタイトルであるため、Top Menu選択時でも代用可能である。

**【0096】**

## (実施の形態8)

実施の形態7では、タイトル構成変更を伴うマージディスク更新の場合、BD再起動、もしくはFirst Playへの切り替えを必要としたが、実施の形態8では、BD再起動やFirst Playへの切り替えを伴わず、タイトル構成変更を伴うマージディスク更新方法について述べる。

**【0097】**

図30はFirst Playへの切り替えを必要としない、BD. INFOファイル変更を伴うマージディスク更新の様子を示す図である。図28との相違は、次期マージ先ディレクトリの中に存在するBD. INFOファイルが、ディレクトリの状態はまだ準備段階であるにもかかわらず有効となっている点である。Java(登録商標)アプリからのマージディスク構築要求をファイルマージ管理モジュール603が受けると、次にマージ先となるディレクトリ内にBD. INFOファイルが存在するか確認し、存在すれば、

マージディスク構築時に発生する前に、BD-INF0ノードルの先読みを行う。

#### 【0098】

そして、ディレクトリ#1もしくはBD-ROM上にある現在有効なBD-INF0ファイルを無効化し、ディレクトリ#2内のBD-INF0ファイルを有効にする。BDプレーヤのレジデントアプリがタイトルサーチを行う場合や、Java(登録商標)アプリがタイトル情報を取得する場合は、ディレクトリ#2にあるBD-INF0ファイルを元に行う。つまり、マージディスク更新後のタイトル構成を事前にJava(登録商標)アプリやユーザに知らせることで、更新後に存在しないタイトルへの切り替えや、予期せぬタイトルへの切り替えを防ぐことが出来る。そのため、再起動やFirst Playへの切り替えを行わなくとも、タイトル構成変更を伴うマージディスクの更新が可能となる。

#### 【0099】

図31はFirst Playへの切り替えを必要としない、BD-INF0ファイル変更を伴うマージディスク更新のフローチャートである。図31のフローチャートは図22の更新フローチャートに、次期マージ先ディレクトリ内にBD-INF0ファイルが含まれているかどうかを確認するステップS1101と、BD-INF0ファイルが含まれていた場合に、マージディスク構築に先行して、BD-INF0ファイルを有効にするステップS1102が追加されている。

#### 【0100】

ステップS803で、次期マージ先ディレクトリを読み取り専用にした後、ファイル構成、ディレクトリ構成が正しいかどうかのチェックを行うと同時にBD-INF0ファイルが含まれているかどうかの確認を行う(S1101)。BD-INF0ファイルが含まれていた場合は、現在有効となっているBD-INF0を無効化し、次期マージ先ディレクトリ内にあるBD-INF0ファイルを有効にする(S1102)。次にプレーヤ内のレジデントアプリ、もしくはJava(登録商標)アプリからタイトル切り替えが行われるときはステップS1102で有効にしたBD-INF0ファイルを参照してタイトル切り替えを行う(S804)。

#### 【0101】

図32はマージディスク構築要求前と構築要求後でタイトルサーチ時に表示されるタイトルリストが変化している様子を示す図である。マージディスク構築要求後、タイトル切り替えが発生するまではマージディスク構築／更新されないが、BD-INF0ファイルはマージディスク構築／更新後のBD-INF0ファイルが有効になる。そのため、図32のようにマージディスク構築要求後は、タイトル切り替え発生前に、タイトルサーチ時に表示されるタイトルリストが変化することになる。

#### 【0102】

ユーザは、変更されたタイトルリストを元にタイトルを選択するため、マージディスク構築後に存在しないタイトルを選択してしまうことによるエラーを防ぐことができ、マージディスク構築によりタイトル構成が変化しても、タイトル切り替え時に問題なくマージディスクを構築することが可能となる。

#### (実施の形態9)

実施の形態9では、Java(登録商標)アプリケーションからのマージディスク構築要求後、再起動時やタイトル切り替え時など決まったタイミングでマージディスクを構築するのではなく、マージディスク構築により更新されるファイルに応じて、構築タイミングを決定するマージディスク構築方法について述べる。

#### 【0103】

図33は次期マージ先ディレクトリの中に含まれるBDファイルに応じてマージディスク構築タイミングが異なることを示す図である。Java(登録商標)アプリケーションがマージディスク構築要求時に指定したマージ先ディレクトリ内にBD-INF0ファイルやJARファイルが含まれない場合、つまりマージディスク構築によりタイトル構成や

J a v a の登録商標ノンソノーンコノにタルガ生レシナム物口はババ停止時にマージディスクを構築する。ここでAV停止とは、単に一時停止だけでなくAV再生リソースが完全に開放されていることを指している。例えば、Java（登録商標）Media Frameworkを利用してAV再生をしていた場合、Java（登録商標）Media FrameworkのプレーヤがAVリソースに対する参照を全て切った状態のことを指し、複数のJava（登録商標）アプリケーションが動作していた場合は動作中の全てのJava（登録商標）アプリケーションがAV再生リソースを開放する必要がある。つまり、AV再生リソースを完全に開放することで、マージディスク構築前と構築後でAVリソースが変化しても矛盾の生じない状態を作り出している。

#### 【0104】

次期マージ先ディレクトリにBD. INFOファイルは含まれないがJARファイルが含まれる場合はタイトル切り替え時にマージディスクを構築する。この場合、前述したAV停止がタイトル再生中に行われたとしても、マージディスク構築操作は行わない。もしAV停止時にマージディスクを構築すると、新旧のJava（登録商標）アプリケーションが混在することになり、矛盾が生じる可能性があるためである。そのため、Java（登録商標）アプリケーションが一旦終了するタイトル切り替えのタイミングまでマージディスク構築を遅延させることになる。ただし、タイトル切り替え時にタイトルにまたがったJava（登録商標）アプリケーションが動作し続ける場合があるが、マージディスク構築が必要になる場合に限り、新旧Java（登録商標）アプリケーション混在による矛盾防止のため強制終了させる。

#### 【0105】

次期マージ先ディレクトリにBD. INFOファイルが含まれる場合は、BD再起動時、もしくはFirst Play切り替え時にマージディスク構築を行う。BD. INFOファイルの更新がある場合、マージディスク構築前と構築後でタイトル構成が変わることがあるため、タイトル切り替え時にマージディスク構築を行うと、タイトル切り替え後に予期していたタイトル再生が行われない恐れがあるためである。そのため、タイトル構成が変化したとしても矛盾が生じないことが保障できるタイミングである再起動時、もしくはFirst Play切り替え時まで、構築を遅延する。

#### 【0106】

なお、実施の形態8で述べたマージディスク構築方法を用いることにより、BD. INFOファイルの更新が含まれていてもタイトル切り替え時の構築が可能となるが、本実施例では説明を省略する。

なお、BD. INFOファイルの更新が含まれるマージディスク構築で、既存のタイトルには変更がなく、タイトル追加だけの場合は前述した矛盾は生じない。この場合はAV停止時、もしくはタイトル切り替え時にも構築することが可能である。ただし、本実施の形態では、既存のタイトルにも変更が加わる可能性があることを前提に説明する。

#### 【0107】

図34は次期マージ先ディレクトリの中に含まれるBDファイルに応じたマージディスク更新の流れを示す図である。マージディスク構築のタイミングはAV停止時（a）、タイトル切り替え時（b）、再起動/First Play再生時（c）の3種類が存在する。BD. INFOファイル、JARファイルが次期マージ先ディレクトリに含まれない場合、マージディスク準備段階の期間はマージディスク構築要求後からAV停止時までとなり、タイトル切り替えを待たずして、マージディスク構築が可能である。3種類の構築タイミングの中で最も早くマージディスク構築を行なうことができる。

#### 【0108】

次期マージ先ディレクトリにBD. INFOファイルが含まれないが、JARファイルが含まれる場合、マージディスク準備段階の期間はマージディスク構築要求後からタイトル切り替えまでとなる。そして、次期マージ先ディレクトリにBD. INFOファイルが含まれる場合は、最もマージディスク準備段階の期間が長く、マージディスク構築要求後から再起動もしくはFirst Playへ切り替わるまで、マージディスク構築が遅延

されるところによる。

### 【0109】

図35は次期マージ先ディレクトリの中に含まれるBDファイルに応じてマージディスク構築タイミングを決定するフローチャートである。ここでは図31のフローチャートとの差分のみ説明する。

ステップS803で、次期マージ先ディレクトリを準備段階へ移行するときに、ファイル構成、ディレクトリ構成のチェックを行う。そして、AV再生の停止が検出されると(S1201)、次期マージ先ディレクトリの中にBD.INFOファイルとJARファイルが含まれているかどうかによってマージディスク構築操作に移るか、もしくはそのままタイトル再生を続けるかを判断する(S1202)。次期マージ先ディレクトリの中にBD.INFOファイル、JARファイルのどちらも存在しない場合、マージディスク構築操作に移り、そうでない場合は、そのままタイトル再生を続行する。そしてFirst Play以外へのタイトル切り替えを検出すると(S1203)、次期マージ先ディレクトリの中にBD.INFOファイルが存在しない場合は、マージディスク構築操作に移り、BD.INFOファイルが存在する場合は、マージディスク構築操作を行わずにタイトル切り替えを行う。再起動、もしくはFirst Playへのタイトル切り替えが検出され、かつ準備段階となっている次期マージ先ディレクトリがある場合は、次期マージ先ディレクトリの中に含まれるファイルの種類によらず、マージディスク構築操作に移る。

### 【0110】

以上のように本実施例によれば、マージディスク構築により更新されるファイルに応じて、マージディスク構築タイミングを決定することにより、より早いタイミングでマージディスクの構築／更新を行うことができる。

#### (実施の形態10)

実施の形態10では、不正なJava(登録商標)アプリケーションからのマージディスク構築要求を拒否する方法について述べる。

### 【0111】

図36はバーミッシュンリクエストファイルによるマージディスク構築要求を制限している様子を示す図である。マージディスクの構築はJava(登録商標)アプリケーションからのマージディスク構築要求に基づいて行われるが、不正なJava(登録商標)アプリケーションからマージディスクの構築が行われると、視聴制限の変更や一定の条件下でしか見れない特典映像の再生などができるようになるなど、ディスクの内容を不正に更新されてしまう恐れがある。そのため、マージディスク構築要求は、マージディスク構築バーミッシュンを保持するJava(登録商標)アプリケーションからのみ行うことができるようになる。マージディスク構築バーミッシュンを保持しているかどうかは、バーミッシュンリクエストファイルを確認することで判断する。例えば、バーミッシュンリクエストファイルに記載されているマージディスク構築許可判断エレメントの属性値がtrueの場合は構築要求を受け入れ、構築許可判断エレメントの属性値がfalseとなっていれば、構築要求を拒否する。

### 【0112】

図37はハードディスク内のマージ先ディレクトリに対するアクセス制限を示す図である。不正なJava(登録商標)アプリケーションにマージ先ディレクトリの内容を変更されてしまうと、たとえマージディスク構築要求を制限したとしても、マージディスクの内容を不正なものに変えることが可能になる。ハードディスクに対する読み書きアクセスも同様にバーミッシュンリクエストファイルの内容に基づいてアクセスを許可する。例えば、バーミッシュンリクエストファイルに記載されているファイルアクセス許可判断エレメントのwrite属性値、read属性値がどちらもtrueとなっている場合は、ファイルの読み書きが可能となり、ダウンロードコンテンツ等を書き込んだり、保存したファイルをさらに編集したりすることができる。ただし、ファイルアクセス許可判断エレメントのwrite属性値、read属性値のどちらか、または両方がfalseとなっているバーミッシュンリクエストファイルを持つJava(登録商標)アプリケーション、

セレクションはハーモニコントローラヘドノノタルロケで付けていよいよ Java の登録商標  
アプリケーションはファイルアクセスに対して制限を受けることになる。

### 【0113】

以上のように本実施例によれば、不正な Java (登録商標) アプリケーションによるマージディスク構築要求の発行及びマージディスクの内容の更新を防ぐことが出来る。

#### (実施の形態11)

実施の形態11では、タイトルにまたがって動作する Java (登録商標) アプリケーションが存在した場合においても、タイトル切り替え時にマージディスクを構築する方法について述べる。

### 【0114】

図38はタイトル内だけで生存する Java (登録商標) アプリケーションとタイトルにまたがって生存する Java (登録商標) アプリケーションのライフサイクルを示す図である。Java (登録商標) アプリケーションの生存期間はアプリケーション管理情報3801に記載されており、アプリケーションマネージャ606がアプリケーション管理情報3801に従って、Java (登録商標) アプリケーションの起動・終了を管理する。Java (登録商標) アプリケーションは、起動したタイトル内のみ生存可能なアプリ(タイトルバウンドアプリ)と複数のタイトルにまたがって生存可能なアプリ(タイトルアンバウンドアプリ)が存在し、アプリケーション管理情報3801に、そのJava (登録商標) アプリケーションがタイトルバウンドアプリか、もしくはタイトルアンバウンドアプリかといった情報と生存可能なタイトル番号が記載されている。

### 【0115】

図38に記載したアプリケーション管理情報の例では、Title#1においてはJava (登録商標) アプリ#1はタイトルバウンドアプリ、Java (登録商標) アプリ#2はタイトルアンバウンドアプリとなる。タイトルバウンドアプリであるJava (登録商標) アプリ#1は、Title#1の終了と共にアプリケーションマネージャ606により終了させられる。一方、タイトルアンバウンドアプリであるJava (登録商標) アプリ#2はTitle#1が終了しても生存し続け、遷移先タイトルにおけるアプリケーション管理情報に応じて、生存し続けるか終了するかが決定する。図38の例においては、Title#1からTitle#2への遷移の場合、どちらのタイトルにもJava (登録商標) アプリ#2が生存可能であるので、Title#1からTitle#2の遷移にかけては、Java (登録商標) アプリ#2は生存し続けることになる。ただしTitle#2においてはJava (登録商標) アプリ#2はタイトルバウンドアプリとなってるので、Title#2の終了と共にJava (登録商標) アプリ#2も終了する。

### 【0116】

図39はタイトル切り替え時のマージディスク更新におけるタイトルアンバウンドアプリに対する処理を示す図である。図38で述べたように、タイトルアンバウンドアプリでタイトル切り替え前と切り替え後の両方のタイトルで生存できる場合は、タイトル切り替えが発生しても継続して動作し続けるが、マージディスク更新要求が発行されていた場合は、タイトル切り替え時にタイトルアンバウンドアプリを含む全アプリを一旦終了させる。そして、マージディスク構築／更新作業が完了した後、再びタイトルアンバウンドアプリ及び遷移先タイトルのタイトルバウンドアプリを起動する。

### 【0117】

図40はタイトルアンバウンドアプリを考慮したタイトル切り替えのフローチャートである。まず、タイトル再生が開始され(S1301)、そのタイトル再生中Java (登録商標) アプリからマージディスク更新要求が発行されると(S1302)、ファイルマージ管理モジュール603はマージディスク更新準備を行う(S1303)。マージディスク更新準備の詳細に関してはすでに述べている。タイトル切り替えが発生すると(S1304)、マージディスク更新要求を受け付けていた場合(S1305)、タイトルアンバウンドアプリを含む全アプリを終了させる(S1306)。そして、全アプリを終了させた後、マージディスク更新作業を行い(S1307)、その後切り替え先のタイトル再

エセリノハコトヨシノ。ノイトル切ソ首スルエ以前にマーンノイヘン大利女小ガ九ノ  
れていなかつた場合は(S1305)、タイトル切り替え時にはタイトルバウンドアプリ  
のみ終了させる。

#### 【0118】

以上のように本実施例によれば、マージディスク更新処理時には全アプリが終了していることが保証されるため、更新前の古いファイルへの参照が残っていたり、キャッシュに古いファイルが残っているため新しいファイルと古いファイルが混在するなど、マージディスク更新後に整合性が失われてしまう問題を防ぐことが出来る。

なお、マージディスク更新を伴うタイトル切り替え時に複数のディスクにまたがって生存可能なアプリケーション(ディスクアンバウンドアプリ)が動作中の場合、マージディスク更新をディスクの入れ替え操作と同様と捉えることにより、ディスクアンバウンドアプリに関してはマージディスク更新を伴うタイトル切り替えが発生しても、強制終了せずに動作し続けることにしてよい。

#### 【0119】

なお、タイトル切り替えが発生した後、マージディスク更新処理が完了するまではタイトルアンバウンドアプリを終了させず、マージディスク更新処理完了後に更新されたアプリケーション管理情報3801に従って、タイトルアンバウンドアプリの起動・終了を管理してもよい。この場合、マージディスク更新処理が完了するまで、タイトルアンバウンドアプリからのマージディスクへの参照は、更新前のマージディスクへ参照させる。

(実施の形態12)

実施の形態12では、Java(登録商標)アプリケーションによるマージディスク更新要求発行後、タイトル切り替えが起こった時点でマージディスクを更新する方法について述べる。

#### 【0120】

実施の形態1～11では、マージ管理情報419はマージディスク構築対象となる全BD-ROMのマージ情報が一つのテーブル内に含まれているとしたが、マージ管理情報419を各BD-ROM毎(DiscID毎)に別ファイルとして分けたディスク別マージ管理情報ファイルを用意することも考えられる。本実施の形態では、このディスク別マージ管理情報ファイルを利用したマージディスク構築／更新する方法を述べる。

#### 【0121】

図41はマージ管理情報419をDiscID毎に別ファイルとして分けてHDD上に格納している様子を示す図である。マージ管理情報419をDiscID毎に別ファイルに分けたディスク別マージ管理情報ファイル4101は、各DiscIDディレクトリの下に格納されている。ディスク別マージ管理情報ファイル4101には、HDD上の追加コンテンツの位置を指示する情報が含まれている。追加コンテンツの位置を指示する情報としては、追加コンテンツID、追加コンテンツが格納されているディレクトリまでのフルパス、または追加コンテンツの各ファイルへのファイルパスなどが考えられる。さらに、それらのファイルをマージディスク上のファイルとしてマッピングする時に、マージディスク上では別名ファイルとしてアプリケーションレイヤからアクセスできるように、ディスク別マージ管理情報ファイルにファイル名マッピング情報が記載されていてよい。ファイル名マッピング情報には、HDD上の各ファイル名(ファイルパスを含む)と対応するマージディスク上でのファイル名(ファイルパスを含む)が含まれている。

#### 【0122】

BD-ROMが挿入されると、ファイルマージシステム423は、挿入されたBD-ROMのDiscIDに対応したDiscIDディレクトリの中にディスク別マージ管理情報ファイル4101が存在するかどうか確認し、存在しなければマージディスクを構築せず、オリジナルのBD-ROMをそのまま再生する。もし、挿入されたBD-ROMのDiscIDに対応するDiscIDディレクトリの中にディスク別マージ管理情報ファイル4101が存在すれば、ディスク別マージ管理情報ファイル4101を元にマージディスクを構築する。ディスク別マージ管理情報ファイル4101にファイル名マッピング情

### 【0123】

ディスク別マージ管理情報ファイル4101にファイル名マッピング情報が記載されていた場合、マージディスクはBD-ROM上のファイル構成に、ファイル名マッピング情報に記載されているマージディスク上のファイル名を加えたファイル構成として、マージファイルシステム423により構築される。マージファイルシステム423はアプリケーションレイヤからマージディスク上のファイルに対するアクセスを検出すると、そのファイルがファイル名マッピング情報に記載されているマージディスク上ファイルへのアクセスか確認し、ファイル名マッピング情報に記載されているファイルであれば、ファイル名マッピング情報を元に、アクセス要求のあったマージディスク上ファイルに対応するHDD上のファイルへアクセス先を変更する。ファイル名マッピング情報に記載されていないファイルへのアクセスの場合は、BD-ROM上のファイルへアクセスする。

### 【0124】

図42はJava（登録商標）アプリケーションがマージディスク更新要求を発行し、マージディスクが更新されるまでの流れを示す図である。Java（登録商標）アプリケーション601はマージディスク更新要求を行う場合、現在のマージディスク構築に利用されているディスク別マージ管理情報ファイル4101とは別に、新たにディスク別マージ管理情報ファイル4101を、インターネット上のサーバからダウンロードして得るなどして、HDD上に格納する。この新ディスク別マージ管理情報ファイル4101をHDD上に格納した後、Java（登録商標）モードのタイトル再生中、Java（登録商標）アプリケーション601は、ファイルマージ管理モジュール603が提供するAPIを通してマージディスク更新要求を行う。

### 【0125】

ファイルマージ管理モジュール603が提供するAPI呼び出してマージディスク更新要求を行うときに与えるパラメータには、HDD上に格納されている新ディスク別マージ管理情報ファイル4101の位置（ファイルパス名）を指定する。このとき、ディスク別マージ管理情報ファイル4101の改ざん防止策として、指定するディスク別マージ管理情報ファイル4101の署名値を含む署名ファイルも一緒に指定することも考えられる。さらに、実施の形態6で説明したように、DVDライクモードにおけるシナリオプログラムのバックアップシステムパラメータ値をクリアするかどうかのフラグも一緒に指定してもよい。

### 【0126】

ファイルマージ管理モジュール603は、Java（登録商標）アプリケーション601からマージディスク更新要求を受け取ると、ファイルマージシステム423の状態を「更新準備中」とし、指定された新ディスク別マージ管理情報ファイル4101及び、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101が参照しているHDD上のファイルを読み取り専用に属性を変更する。そして、マージファイル更新要求時にJava（登録商標）アプリケーション601から指定された署名ファイルを用いて、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101の署名検証を行い、さらに新ディスク別マージ管理情報ファイル4101から参照されているファイルが全てHDD上に存在するか、チェックを行う。それらのチェックが終わった後に、ファイルマージ管理モジュール603は、ファイルマージシステム423の状態を「更新準備完了」とし、Java（登録商標）アプリケーションに対して、更新準備完了通知イベントを投げる。新ディスク別マージ管理情報ファイル4101の署名検証、もしくは参照先のファイル存在チェックに失敗した場合、ファイルマージ管理モジュール603は、更新要求を拒否し、更新要求拒否通知イベントをJava（登録商標）アプリケーション601に対して投げ、ファイルマージシステム423の状態を「更新準備中」となる前の状態（「マージディスク再生状態」もしくは「BD-ROM再生状態」）に戻す。「マージディスク再生状態」とは、BD-ROMが再生装置にロードされ、マージファイルシステム423によりマージディスクとして再生中であり、保留中のマージディスク更新要求がない状態を指す。「BD-ROM再生状態」とは、BD-R

「**IVI**」再生中にロードされ、マージディスクの構成が「**IVI**」として再生中のものと、同じく保留中のマージディスク更新要求がない状態を指す。

### 【0127】

ファイルマージシステム423の状態が「更新準備完了」となった後にタイトル切り替えが発生すると、ファイルマージ管理モジュール603はマージディスク更新要求時に指定された新ディスク別マージ管理情報ファイル4101を旧ディスク別マージ管理情報ファイル（現在のマージディスク構築に利用されているディスク別マージ管理情報ファイル）に上書きして、旧ディスク別マージ管理情報ファイルを新ディスク別マージ管理情報ファイルに置き換える。マージディスク更新前がオリジナルのBD-ROMで再生されており、旧ディスク別マージ管理情報ファイルがもともと存在しなかった場合は、旧ディスク別マージ管理情報ファイル4101を上書きする代わりに、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101は、挿入されているBD-ROMのDiscIDに対応するDiscIDディレクトリの下に移動され、正規のディスク別マージ管理情報ファイル名にリネームされる（図41では“discID#X.info”となっている）。新旧ディスク別マージ管理情報ファイル4101の置き換え、もしくは新ディスク別マージ管理情報ファイル4101の移動が終わった後、ファイルマージシステム423は、挿入されているBD-ROMのDiscIDに対応するDiscIDディレクトリの下に格納されている新ディスク別マージ管理情報4101を元にマージディスクを再構築し、マージディスクのファイル構成を更新する。

### 【0128】

マージディスクを更新した後も、マージディスク再生中は、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101及び、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101が参照しているHDD上のファイルは読み取り専用に属性のままとなる。ただし、旧ディスク別マージ管理情報4101から参照されていて、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101から参照されていないファイルは読み取り専用属性が解除され、Java（登録商標）アプリケーションから読み書き可能になる。

### 【0129】

なお、ファイルマージシステム423の状態が「更新準備中」となっているときにタイトル切り替えが発生した場合は、「更新準備完了」状態になるまで待った後に、マージディスク更新処理を行うとしてよい。

図43はタイトル切り替え時に新旧ディスク別マージ管理情報ファイルを置き換え、マージディスクの再構築を行うフローチャートである。Java（登録商標）モード用のタイトルが再生され（S1401）、タイトル再生中にJava（登録商標）アプリケーションはマージディスク更新要求を行う（S1402）。マージディスク更新要求時に与える引数の値は、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101の位置、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101に対応する署名ファイルの位置、およびDVDライクモードにおけるシナリオプログラムのバックアップシステムパラメータ値をクリアするかどうかのフラグである。

### 【0130】

ファイルマージ管理モジュール603がマージディスク更新要求を受けると、ファイルマージシステム423の状態を「更新準備中」とし、指定された新ディスク別マージ管理情報ファイル4101を、Java（登録商標）アプリケーションから書き込みできないように、読み取り専用属性に変更する（S1403）。そして、マージディスク更新要求時に指定された署名ファイルを用いて、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101の署名検証を行う（S1404）。

### 【0131】

ステップS1404の署名検証に失敗した場合（S1405）、ファイルマージ管理モジュール603はマージディスク更新要求を中断し、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101の属性を読み取り専用からマージディスク更新要求前の元の属性に戻し、Java（登録商標）アプリケーションに対して、マージディスク更新要求拒否通知イベント

### 【0132】

ステップS1404の署名検証に成功した場合（S1405）、ファイルマージ管理モジュール603は新ディスク別マージ管理情報ファイル4101が参照しているHDD上のファイルの存在チェックを行い、それらのHDD上のファイルをJava（登録商標）アプリケーションから読み取り専用となるように属性を変更する（S1406）。

新ディスク別マージ管理情報ファイル4101から参照されていてマージディスク構築に必要なファイルがHDD上に存在しなかった場合（S1407）、ファイルマージ管理モジュール603はマージディスク更新処理を中断し、ステップS1403、及びステップS1406で属性を変更したファイルをマージディスク更新要求前の元の属性に戻し、Java（登録商標）アプリケーションに対して、マージディスク更新要求拒否通知イベントを投げる（S1409）。

### 【0133】

新ディスク別マージ管理情報ファイル4101から参照されていてマージディスク構築に必要なファイルがHDD上に全て存在していると確認でき、さらにそれらのファイルの属性をJava（登録商標）アプリケーションから読み取り専用に変更する処理が完了すると（S1407）、ファイルマージ管理モジュール603はファイルマージシステム423の状態を「更新準備完了」とし、Java（登録商標）アプリケーションに対して、更新準備完了通知イベントを投げる。

### 【0134】

ファイルマージシステム423の状態が「更新準備完了」となった後、タイトル切り替えが発生すると（S1408）、切り替え前のタイトルで起動していたJava（登録商標）アプリケーションは終了する（S1409）。その後、旧ディスク別マージ管理情報ファイル4101が存在すれば、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101で上書きし、新旧ディスク別マージ管理情報ファイルの置き換えを行う（S1411）。マージディスク更新前がオリジナルのBD-ROMで再生されており、旧ディスク別マージ管理情報ファイル4101がもともと存在しなかった場合は、旧ディスク別マージ管理情報ファイル4101を上書きする代わりに、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101は、挿入されているBD-ROMのDiscIDに対応するDiscIDディレクトリの下に移動され、正規のディスク別マージ管理情報ファイル名にリネームされる。

### 【0135】

新旧ディスク別マージ管理情報ファイルの置き換えもしくは新ディスク別マージ管理情報ファイルの移動を終えた後、新ディスク別マージ管理情報ファイルを元にマージディスクを再構築する（S1412）。マージディスク再構築後、旧ディスク別マージ管理情報4101から参照されていたが、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101からは参照されていないHDD上のファイルは読み取り専用属性が解除され、Java（登録商標）アプリケーションから読み書き可能になる。新ディスク別マージ管理情報ファイル4101及び、新ディスク別マージ管理情報ファイル4101が参照しているHDD上のファイルに関しては読み取り専用属性のままとなる。

マージディスクの再構築を終えると、新たに構築したマージディスクを用いて、切り替え先のタイトル再生を開始する（S1413）。再生中のマージディスクに対応するディスク別マージ管理情報ファイル4101及び、そのディスク別マージ管理情報ファイル4101が参照しているHDD上のファイルは、マージディスク再生中、常に読み取り専用属性となり、Java（登録商標）アプリケーションからは編集、削除することができない。

### 【0136】

以上のように本実施例によれば、マージディスク構築に利用されているHDD上のファイルはJava（登録商標）アプリケーションから編集することが出来ないので、マージディスク再生中に必要とするファイル内容が突如変わってしまうことによるエラーを防ぐ

していける。また、マージノードへの情報を小分けのことで、大規模マージノードへの情報をどうまでに、ディスク別マージ管理情報ファイルの署名検証、及び必要なファイル存在有無のチェックを行うので、マージディスク構築によるエラーを未然に防ぐことができる。

#### 【0137】

なお、ステップS1402で、Java（登録商標）アプリケーションから更新要求が発行されたときに、すでにマージファイルシステムの状態が「更新準備中」もしくは「更新準備完了」であった場合は、この時点でJava（登録商標）アプリケーションからの更新要求を拒否してもよい。

なお、本実施例はタイトル切り替えのタイミングにおいてマージディスク更新処理を行うとしているが、タイトル切り替えの他に、ディスク取り出しのタイミングにおいてもマージディスク更新処理を行ってもよい。

#### 【0138】

なお、ファイルマージ管理モジュール603はファイルマージシステム423の一部のモジュールとしてファイルマージシステム423に組み込んでも良い。

なお、本実施の形態1から11では、HDD上のファイルを置く構造をBD-ROMのディレクトリ構造と同じとしたが、ファイルの対応関係が明確に示されるのであれば、ディレクトリ構造が同じであることに限定されるものでは無い。

#### 【0139】

なお、本実施の形態1から12では、仮想マシンのプログラミング言語としてJava（登録商標）を利用したが、Java（登録商標）ではなく、UNIX（登録商標）OSなどで使われているB-Shellや、Perl Script、ECMA Scriptなど他のプログラミング言語であっても構わなく、言い換えれば、本発明はJava（登録商標）に限定されるものでは無い。

#### 【産業上の利用可能性】

#### 【0140】

本発明によれば、読み取り専用メディアへマージする別記録媒体上のマージ対象追加コンテンツを任意に切り替えることを可能とし、また、マージした状態での起動、オリジナルの状態での起動を選択可能となるため、読み取り専用メディアの拡張サービス提供に利用できる。特に、映像コンテンツの制作に携わる映画産業・民生機器産業において利用される可能性をもつ。

#### 【図面の簡単な説明】

#### 【0141】

【図1】本発明の実施の形態1におけるBD-ROMのデータ階層図

【図2】本発明の実施の形態1におけるBD-ROMが対象としているソフトウェアのレイヤモデルを示す図

【図3】本発明の実施の形態1における2つのモードの動的な再生制御にて作成される映画作品を示す図

【図4】本発明の実施の形態1における再生装置の内部構成を示す図

【図5】本発明の実施の形態1におけるマージ管理情報の内容と、その内容を元にBD-ROMコンテンツとHDD上追加コンテンツをマージする様子を示す図

【図6】本発明の実施の形態1におけるJava（登録商標）モジュールのより具体的な構成とネットワーク上から追加コンテンツをHDD上にダウンロードする様子を示す図

【図7】本発明の実施の形態1におけるJava（登録商標）アプリケーション起動からJava（登録商標）アプリケーションがHDDに追加コンテンツをダウンロードするまでの処理の流れを示したフローチャート

【図8】本発明の実施の形態1におけるJava（登録商標）アプリケーションがマージディスク構築を要求している様子を示す図

【図9】本発明の実施の形態1におけるJava（登録商標）アプリケーションからのマージディスク構築要求に基づき、マージ管理情報更新を行う処理のフローチャート

【図10】本発明の実施の形態1におけるJava（登録商標）アプリケーションがマージディスク解除要求を行なった場合のマージ管理情報更新の処理の流れを示したフローチャート

【図11】本発明の実施の形態1におけるマージ管理情報を元にファイルマージシステムがBD-ROM、HDD上追加コンテンツをマージさせた仮想的なディスクを構築する様子を示す図

【図12】本発明の実施の形態1におけるBD-ROM挿入からBD-ROM取り出しまでに行われる処理の流れを示したフローチャート

【図13】本発明の実施の形態2におけるマージ管理情報の具体的な内容の一例を示す図

【図14】本発明の実施の形態2におけるJava（登録商標）アプリケーションがマージディスク構築を要求している様子を示す図

【図15】レジデントアプリケーションがマージ管理情報を用いて、ユーザに対して追加コンテンツ一覧表示を行う一例を示す図

【図16】本発明の実施の形態2におけるBD-ROM挿入から再生までの処理の流れを示すフローチャート

【図17】本発明の実施の形態3における有効区間を指定してマージディスク構築要求を行なっている様子を示す図

【図18】本発明の実施の形態3におけるBD-ROM挿入または再起動から再生までの処理の流れを示すフローチャート

【図19】再起動することなくマージディスクを用いた再生に移行している様子を示す図

【図20】動的なマージディスク切り替えを行う処理のフローチャート

【図21】タイトル切り替え時にマージ先ディレクトリの変更を行っている様子を示す図

【図22】タイトル切り替え時にマージ先ディレクトリの変更を行うフローチャート

【図23】AV再生ライブラリが保持しているプレーヤ変数の内容を示す図

【図24】Java（登録商標）モードタイトルからDVDライクモードタイトルに切り替える時に、マージディスクを更新する様子を示す図

【図25】Java（登録商標）モードタイトルからDVDライクモードタイトルに切り替える時に、マージ先ディレクトリの変更を行うフローチャート

【図26】マージディスク更新前と更新後でタイトル構成が変化していることを示す図

【図27】BD.INFOファイルとタイトルの関係を示す図

【図28】マージディスク更新にBD.INFOファイルの変更を伴う場合における更新の流れを示す図

【図29】タイトル構成変更を考慮したマージディスク更新のフローチャート

【図30】First Playへの切り替えを必要としない、BD.INFOファイル変更を伴うマージディスク更新の様子を示す図

【図31】First Playへの切り替えを必要としない、BD.INFOファイル変更を伴うマージディスク更新のフローチャート

【図32】マージディスク構築要求前と構築要求後でタイトルサーチ時に表示されるタイトルリストが変化している様子を示す図

【図33】次期マージ先ディレクトリの中に含まれるBDファイルに応じてマージディスク構築タイミングが異なることを示す図

【図34】次期マージ先ディレクトリの中に含まれるBDファイルに応じたマージディスク更新の流れを示す図

【図35】次期マージ先ディレクトリの中に含まれるBDファイルに応じてマージディスク構築タイミングを決定するフローチャート

【図 3 6】 ハードディスク内ノードノード間によるマージノードへの情報交換を示す図

【図 3 7】 ハードディスク内のマージ先ディレクトリに対するアクセス制限を示す図

【図 3 8】 タイトル内だけで生存する J a v a (登録商標) アプリケーションとタイトルにまたがって生存する J a v a (登録商標) アプリケーションのライフサイクルを示す図

【図 3 9】 タイトル切り替え時のマージディスク更新におけるタイトルアンバウンドアプリに対する処理を示す図

【図 4 0】 タイトルアンバウンドアプリを考慮したタイトル切り替えのフローチャート

【図 4 1】 マージ管理情報を D i s c I D 毎に別ファイルとして分けて H D D 上に格納している様子を示す図

【図 4 2】 J a v a (登録商標) アプリケーションがマージディスク更新要求を発行し、マージディスクが更新されるまでの流れを示す図

【図 4 3】 タイトル切り替え時に新旧ディスク別マージ管理情報を置き換える、マージディスクの再構築を行うフローチャート

【図 4 4】 従来の複数記録媒体上ファイルのマージ情報を記録したファイル属性を示す図

#### 【符号の説明】

##### 【0 1 4 2】

- 4 0 1 B D ドライブ
- 4 0 2 ト ラ ッ ク バッファ
- 4 0 3 デマルチブレクサ
- 4 0 4 ビデオデコーダ
- 4 0 5 ビデオプレーン
- 4 0 6 オーディオデコーダ
- 4 0 7 イメージメモリ
- 4 0 8 イメージプレーン
- 4 0 9 イメージデコーダ
- 4 1 0 加算器
- 4 1 1 静的シナリオメモリ
- 4 1 2 動的シナリオメモリ
- 4 1 3 D V D ライクモジュール
- 4 1 4 J a v a (登録商標) モジュール
- 4 1 5 U O 検知モジュール
- 4 1 6 モード管理モジュール
- 4 1 7 ディスパッチャ
- 4 1 8 レンダリングエンジン
- 4 1 9 マージ管理情報
- 4 2 0 A V 再生ライブラリ
- 4 2 1 ネットワークインターフェース
- 4 2 2 ハードディスクドライブ
- 4 2 3 ファイルマージシステム

- 6 0 1 J a v a (登録商標) アプリケーション
- 6 0 2 メディア再生モジュール
- 6 0 3 ファイルマージ管理モジュール
- 6 0 4 ファイル I / O モジュール
- 6 0 5 ネットワークモジュール
- 6 0 6 アプリケーションマネージャ

1 1 0 1 ネイティブファイルシステム  
1 1 0 2 BDファイルシステム

2 6 0 1 マージディスク更新前のタイトルリスト  
2 6 0 2 マージディスク更新後のタイトルリスト

3 8 0 1 アプリケーション管理情報

4 1 0 1 ディスク別マージ管理情報

S 1 0 1 タイトル選択ステップ  
S 1 0 2 Java (登録商標) アプリケーション起動ステップ  
S 1 0 3 追加コンテンツ検索ステップ  
S 1 0 4 追加コンテンツ存在確認ステップ  
S 1 0 5 追加コンテンツ上書き判断ステップ  
S 1 0 6 マージ対象追加コンテンツ確認ステップ  
S 1 0 7 追加コンテンツ保存ディレクトリ作成ステップ  
S 1 0 8 追加コンテンツダウンロードステップ

S 2 0 1 マージディスク構築要求ステップ  
S 2 0 2 DiscID解析ステップ  
S 2 0 3 マージ管理情報読み取りステップ  
S 2 0 4 対象マージ情報存在確認ステップ  
S 2 0 5 マージ情報新規生成ステップ  
S 2 0 6 マージ情報上書きステップ

S 3 0 1 マージディスク解除要求ステップ  
S 3 0 2 マージ情報削除ステップ

S 4 0 1 BD-ROM挿入ステップ  
S 4 0 2 DiscID確認ステップ  
S 4 0 3 マージ管理情報読み取りステップ  
S 4 0 4 マージ情報存在確認ステップ  
S 4 0 5 マージディスク構築ステップ  
S 4 0 6 BD-ROMまたはマージディスク再生ステップ  
S 4 0 7 BD-ROM取り出し判断ステップ  
S 4 0 8 BD-ROM再起動判断ステップ  
S 4 0 9 BD-ROM取り出しきステップ  
S 4 1 0 BD-ROM再起動ステップ

S 5 0 1 最新マージ情報によるマージディスク構築ステップ  
S 5 0 2 エラー検出ステップ  
S 5 0 3 古いマージ情報の存在確認ステップ  
S 5 0 4 古いマージ情報によるマージディスク構築ステップ  
S 5 0 5 オリジナルBD-ROM再生ステップ  
S 5 0 6 マージディスク再生ステップ

S 6 0 1 有効区間判断ステップ  
S 6 0 2 有効区間切れマージ情報削除ステップ

S 0 0 0 マージノイヘノ傳承ヘノソノ  
S 6 0 4 マージディスク再生ステップ

S 7 0 1 マージディスク構築要求ステップ  
S 7 0 2 マージ管理情報更新ステップ  
S 7 0 3 変更前ディスク参照の存在確認ステップ  
S 7 0 4 現在の参照を一時的に保持するステップ  
S 7 0 5 マージディスク構築ステップ

S 8 0 1 タイトル再生ステップ  
S 8 0 2 マージ先ディレクトリ変更要求ステップ  
S 8 0 3 次のマージ先ディレクトリを準備段階へ移行するステップ  
S 8 0 4 タイトル切り替えステップ  
S 8 0 5 J a v a (登録商標) アプリケーション終了ステップ  
S 8 0 6 マージディスク再生確認ステップ  
S 8 0 7 マージディスク解除ステップ  
S 8 0 8 準備段階ディレクトリをマージ先ディレクトリへ変更するステップ  
S 8 0 9 マージディスク構築ステップ  
S 8 1 0 タイトル再生ステップ

S 9 0 1 タイトル再生ステップ  
S 9 0 2 マージ先ディレクトリ変更要求ステップ  
S 9 0 3 次のマージ先ディレクトリを準備段階へ移行するステップ  
S 9 0 4 アプリがバックアップをクリア要求するか確認するステップ  
S 9 0 5 S P R M (2 0) から S P R M (3 2) をクリアするステップ  
S 9 0 6 J a v a (登録商標) モードタイトルから D V D ライクモードタイトルへの復帰ステップ  
S 9 0 7 J a v a (登録商標) アプリケーション終了ステップ  
S 9 0 8 マージディスク再生確認ステップ  
S 9 0 9 マージディスク解除ステップ  
S 9 1 0 準備段階ディレクトリをマージ先ディレクトリへ変更するステップ  
S 9 1 1 マージディスク構築ステップ  
S 9 1 2 S P R M (2 0) から S P R M (3 2) の値を S P R M (0) から S P R M (1 2) へ設定するステップ  
S 9 1 3 タイトル再生ステップ

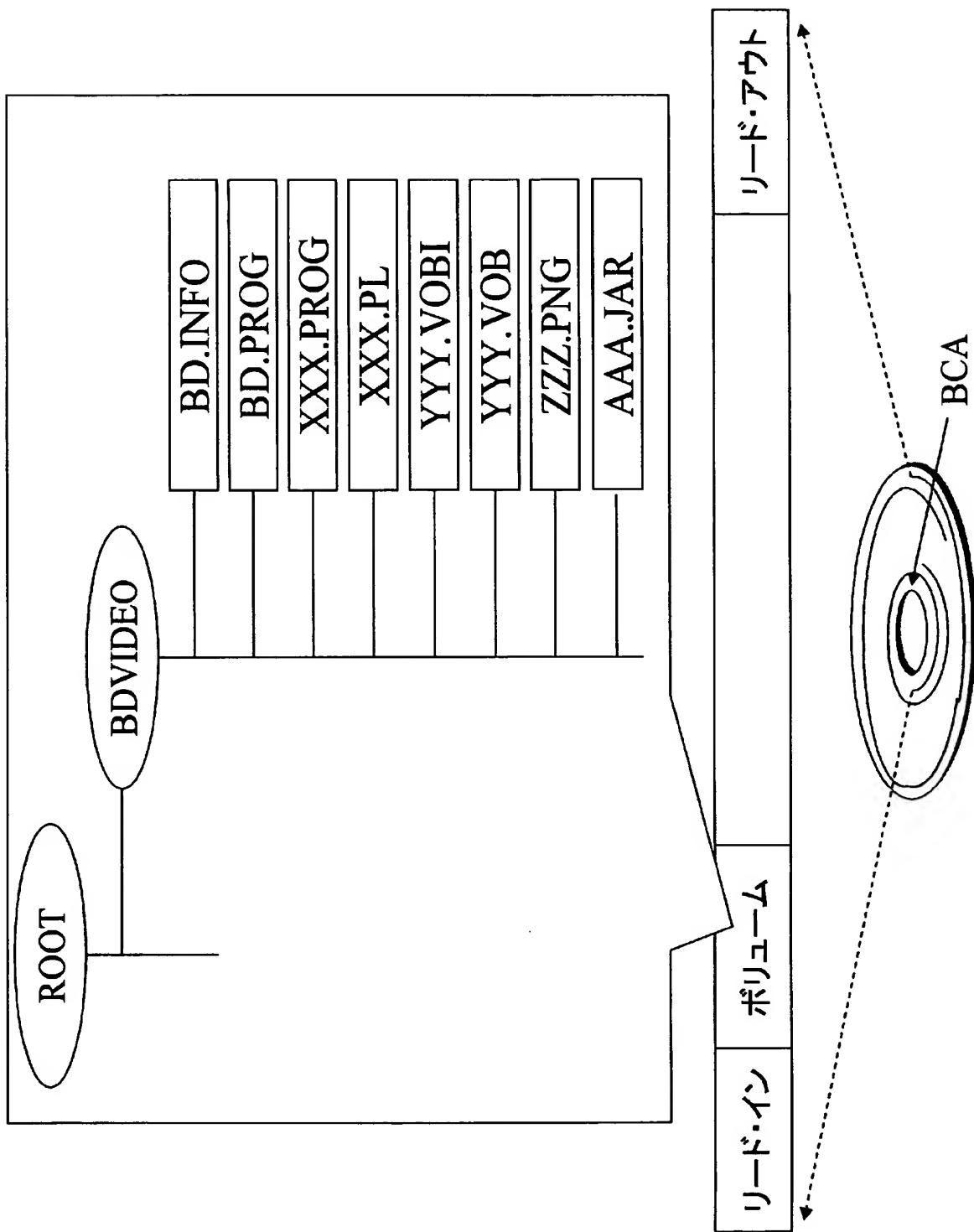
S 1 0 0 1 タイトル再生ステップ  
S 1 0 0 2 マージ先ディレクトリ変更要求ステップ  
S 1 0 0 3 次のマージ先ディレクトリを準備段階へ移行するステップ  
S 1 0 0 4 タイトル再生継続ステップ  
S 1 0 0 5 B D - R O M 再起動ステップ  
S 1 0 0 6 タイトル切り替えステップ  
S 1 0 0 7 J a v a (登録商標) アプリケーション終了ステップ  
S 1 0 0 8 B D . I N F O 更新判断ステップ  
S 1 0 0 9 タイトル切り替え先判断ステップ  
S 1 0 1 0 マージディスク再生確認ステップ  
S 1 0 1 1 マージディスク解除ステップ  
S 1 0 1 2 準備段階ディレクトリをマージ先ディレクトリへ変更するステップ  
S 1 0 1 3 マージディスク構築ステップ  
S 1 0 1 4 タイトル再生ステップ

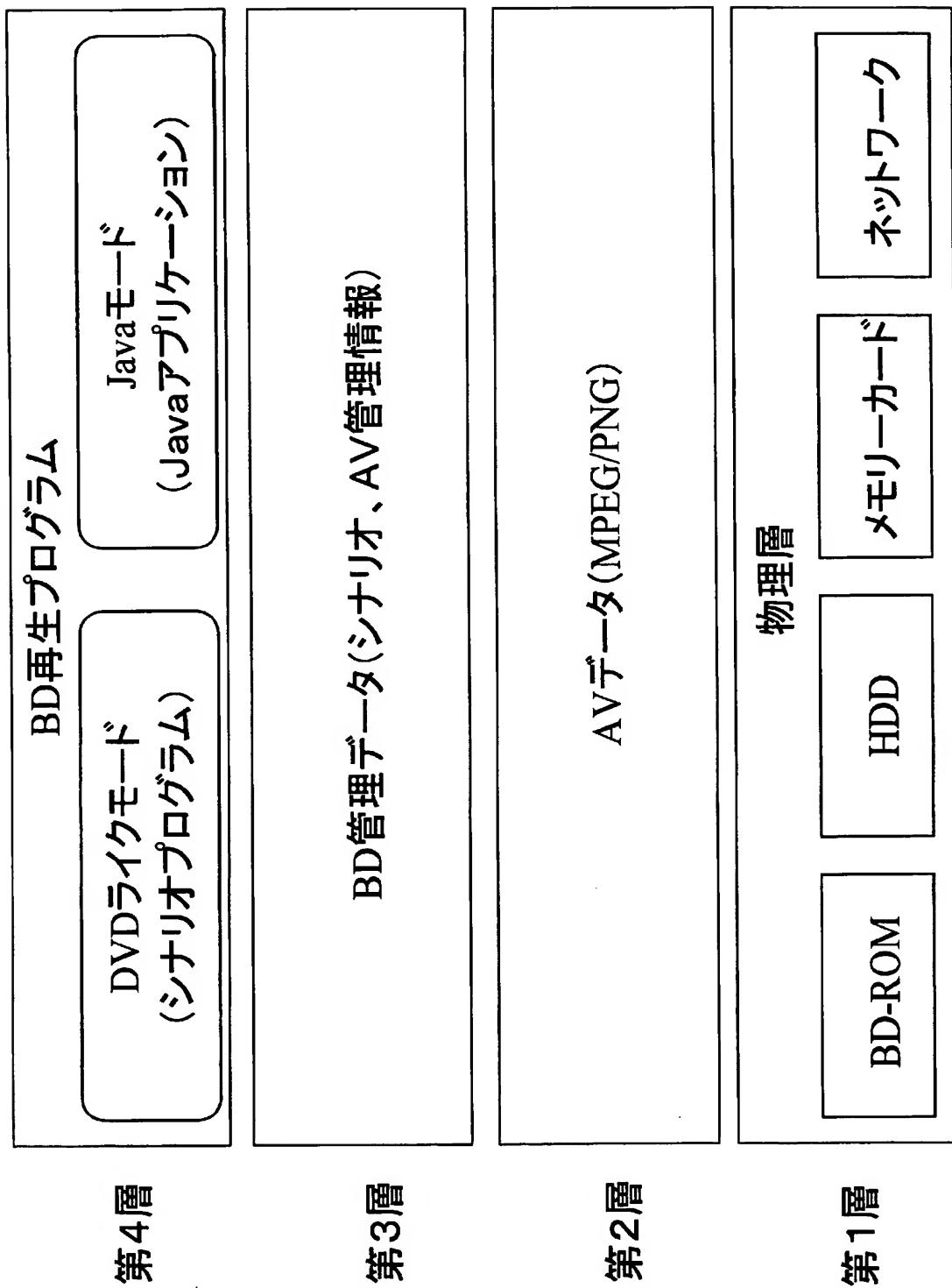
S1101 BD. INFO更新判断ステップ  
S1102 次期マージ先ディレクトリ内のBD. INFOを有効にするステップ

S1201 AV再生停止ステップ  
S1202 BD. INFO、JARファイル更新判断ステップ  
S1203 First Play以外へのタイトル切り替えステップ  
S1204 BD. INFO更新判断ステップ  
S1205 BD-ROM再起動もしくはFirst Playへのタイトル切り替え  
ステップ

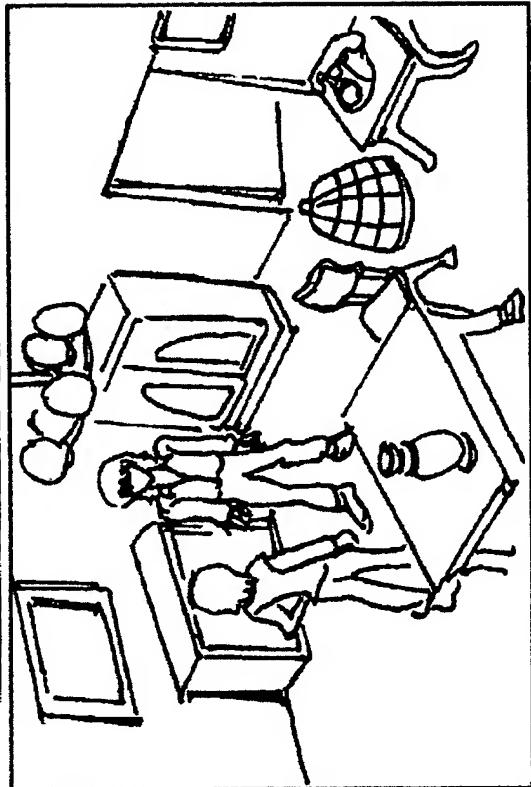
S1301 タイトル再生ステップ  
S1302 マージディスク更新要求ステップ  
S1303 マージディスク更新準備ステップ  
S1304 タイトル切り替え要求ステップ  
S1305 マージディスク更新要求受け付け確認ステップ  
S1306 全アプリ終了ステップ  
S1307 マージディスク更新ステップ  
S1308 タイトルバウンドアプリ終了ステップ  
S1309 切り替え先タイトル再生ステップ

S1401 タイトル再生ステップ  
S1402 マージディスク更新要求ステップ  
S1403 新ディスク別マージ管理情報ファイルを読み取り専用属性に変更するステップ  
S1404 新ディスク別マージ管理情報ファイルの署名検証ステップ  
S1405 署名検証成功確認ステップ  
S1406 HDD上のファイルの存在チェック及び読み取り専用属性変更ステップ  
S1407 HDD上のファイルの存在確認ステップ  
S1408 タイトル切り替えステップ  
S1409 マージディスク更新拒否ステップ  
S1410 全アプリ終了ステップ  
S1411 新旧ディスク別マージ管理情報置き換えステップ  
S1412 マージディスク再構築ステップ  
S1413 更新後マージディスクにおけるタイトル再生ステップ



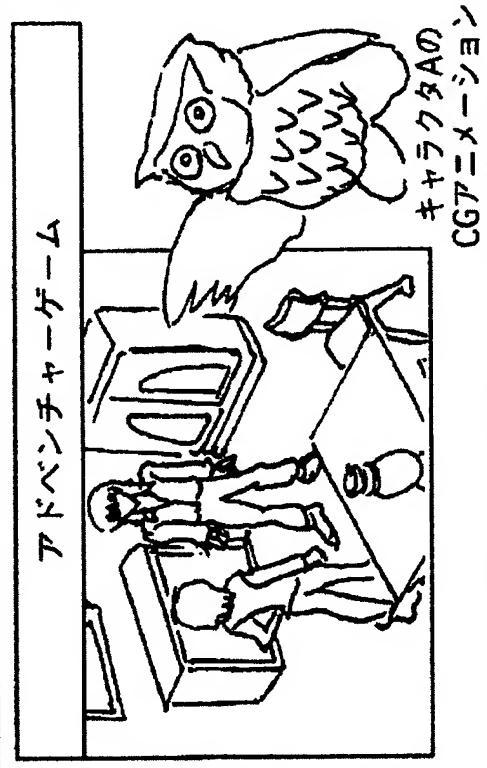


DVDライクモードにおけるノーマルな再生

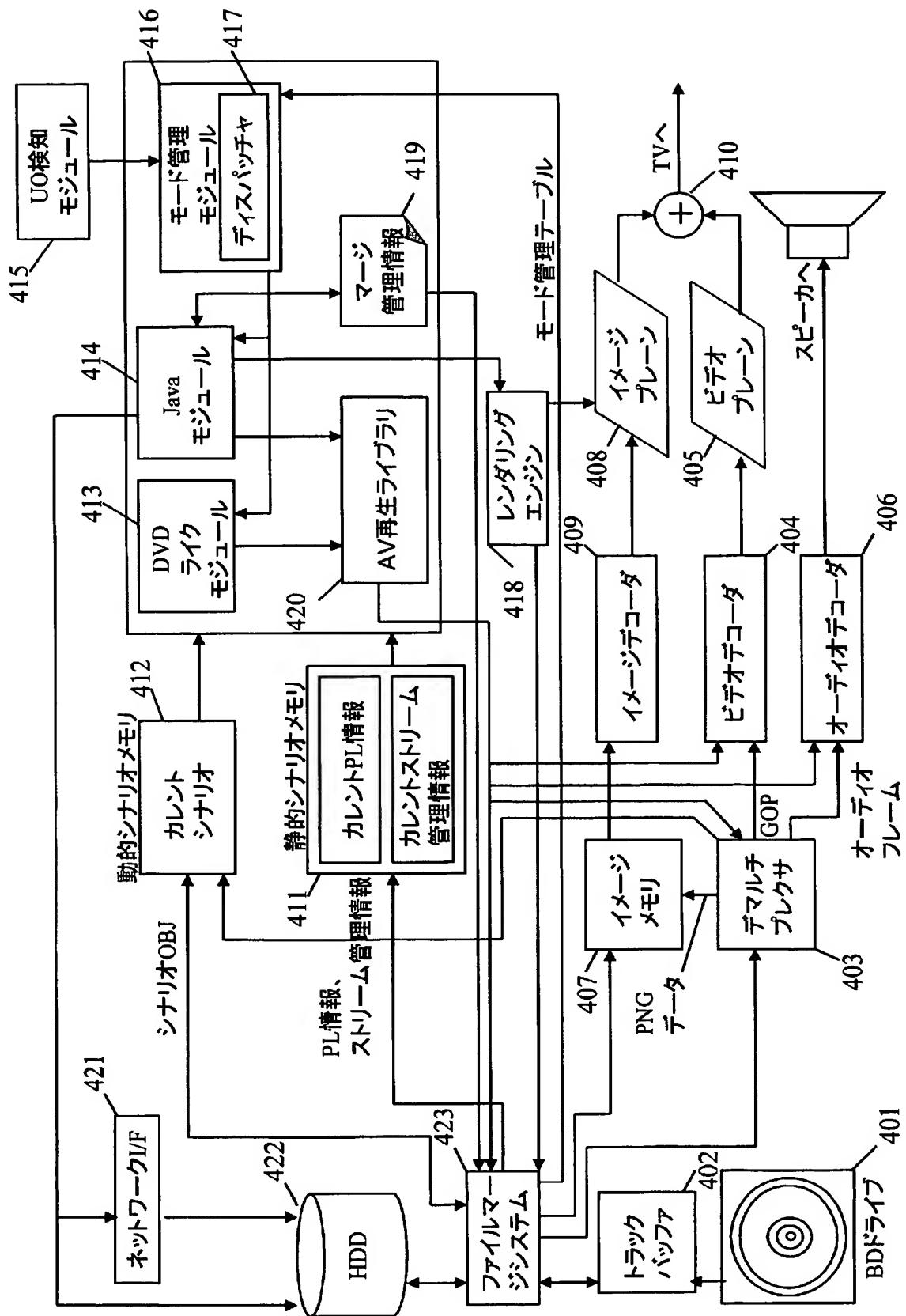


(a)

Javaモードにおける高付加価値化



(b)

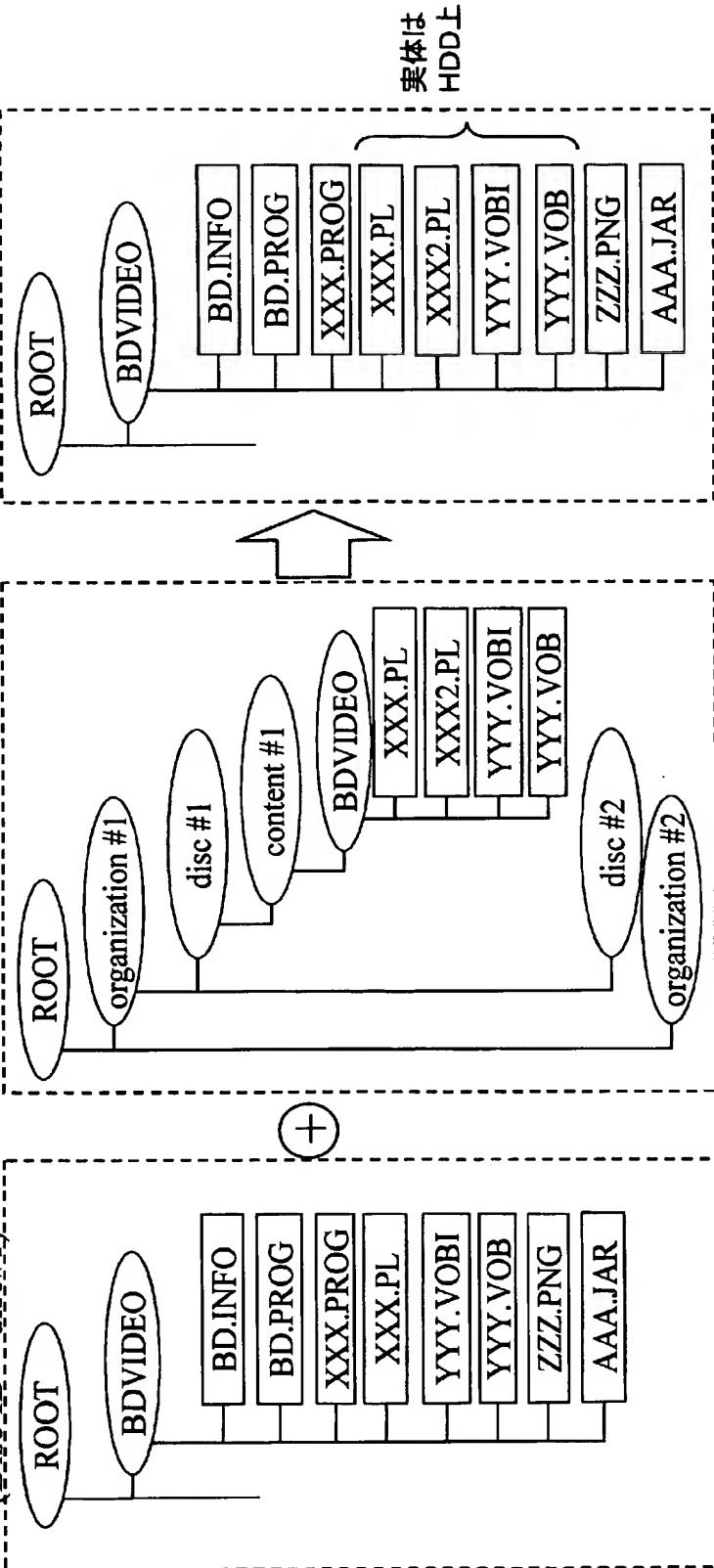


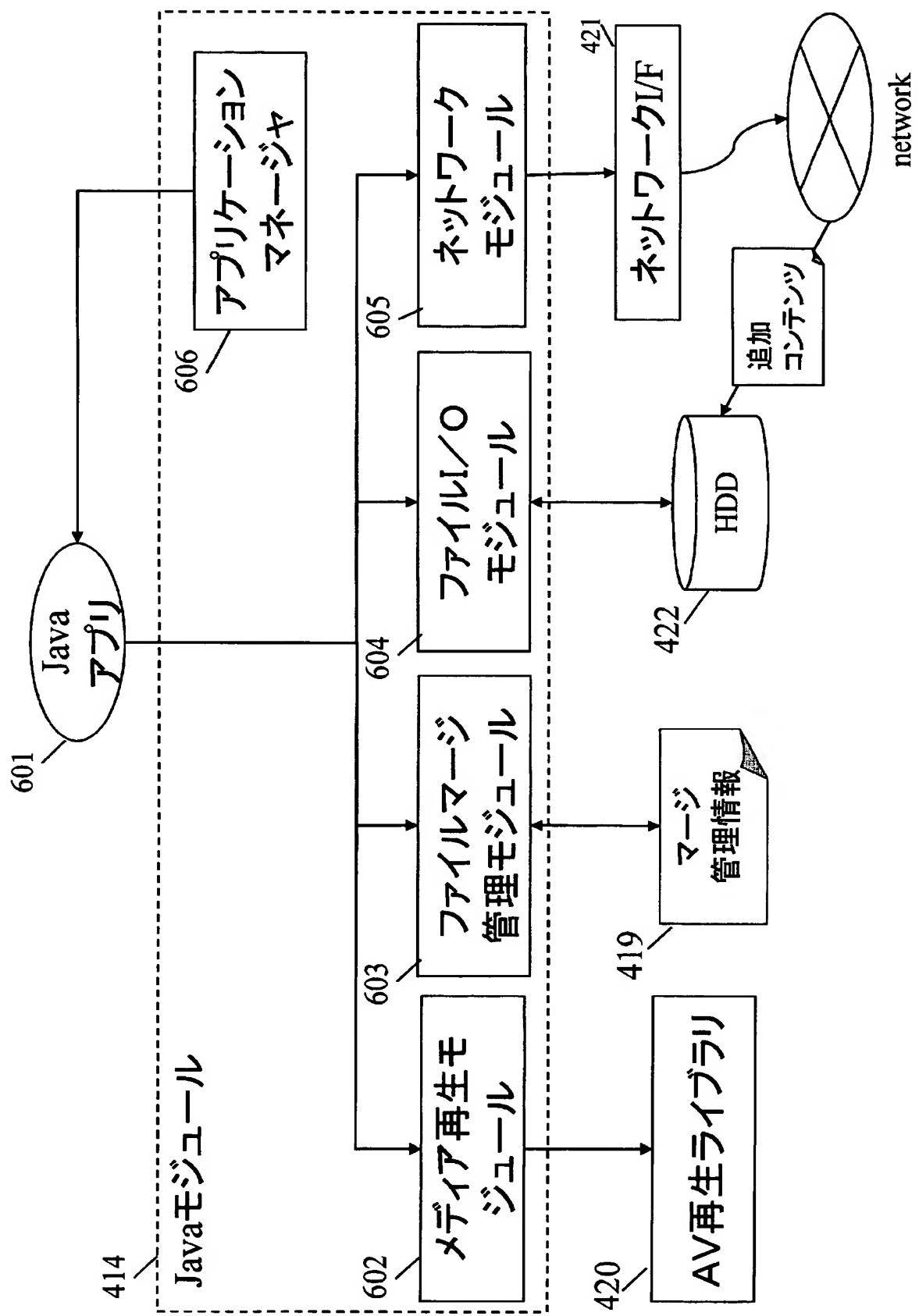
## マージ管理情報

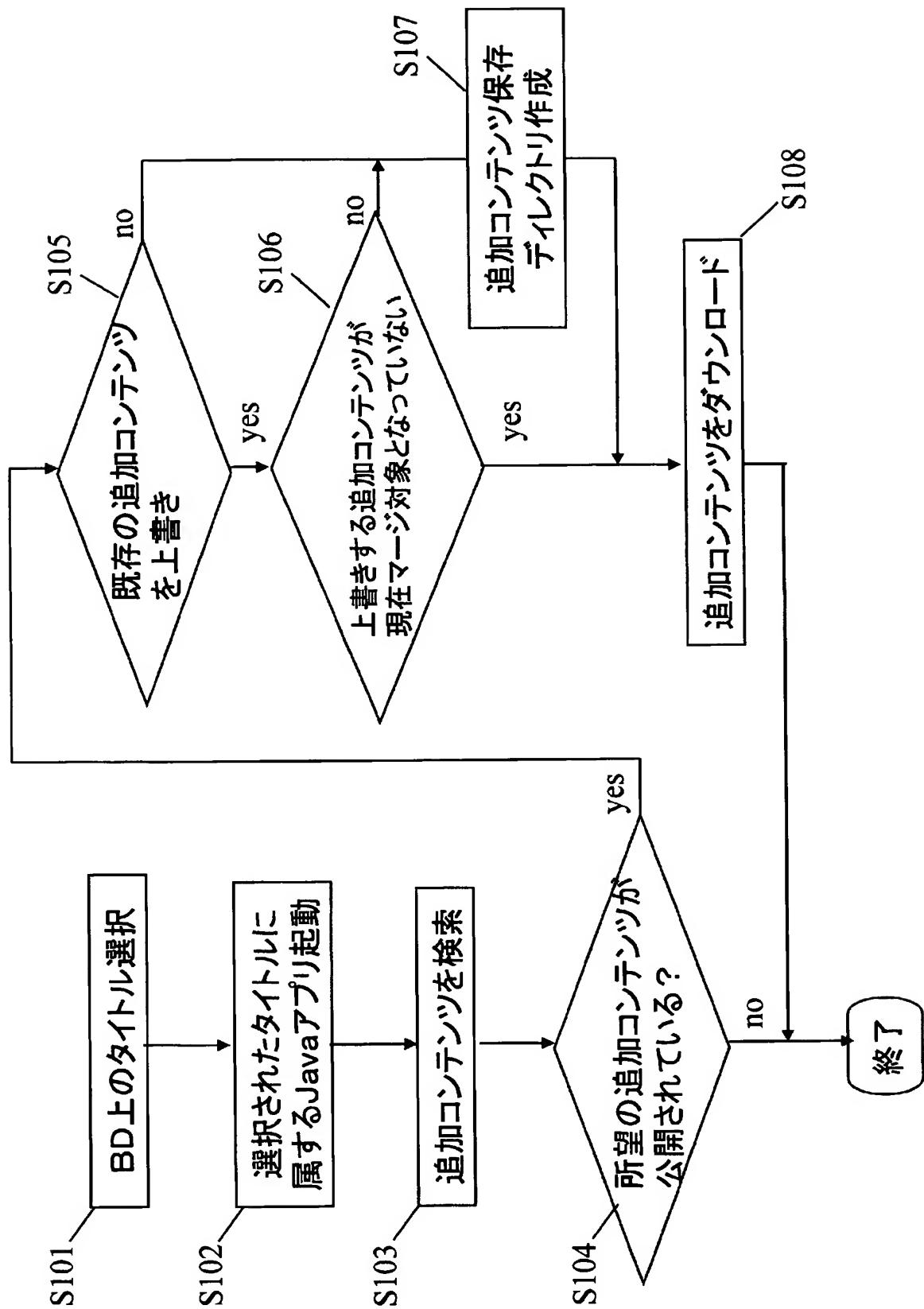
Disc ID	マージ先ディレクトリ
disc #1	/organization #1/disc #1/content #1
disc #2	/organization #1/disc #2/content #2
disc #3	/organization #2/disc #3/content #3

BD-ROM

(Disc ID = disc#1)







601  
Java  
アプリ

makeMergedDisc(content #1)

コンテンツID content #1 を利用してマージディスク構築要求

603  
ファイルマージ  
管理モジュール

419

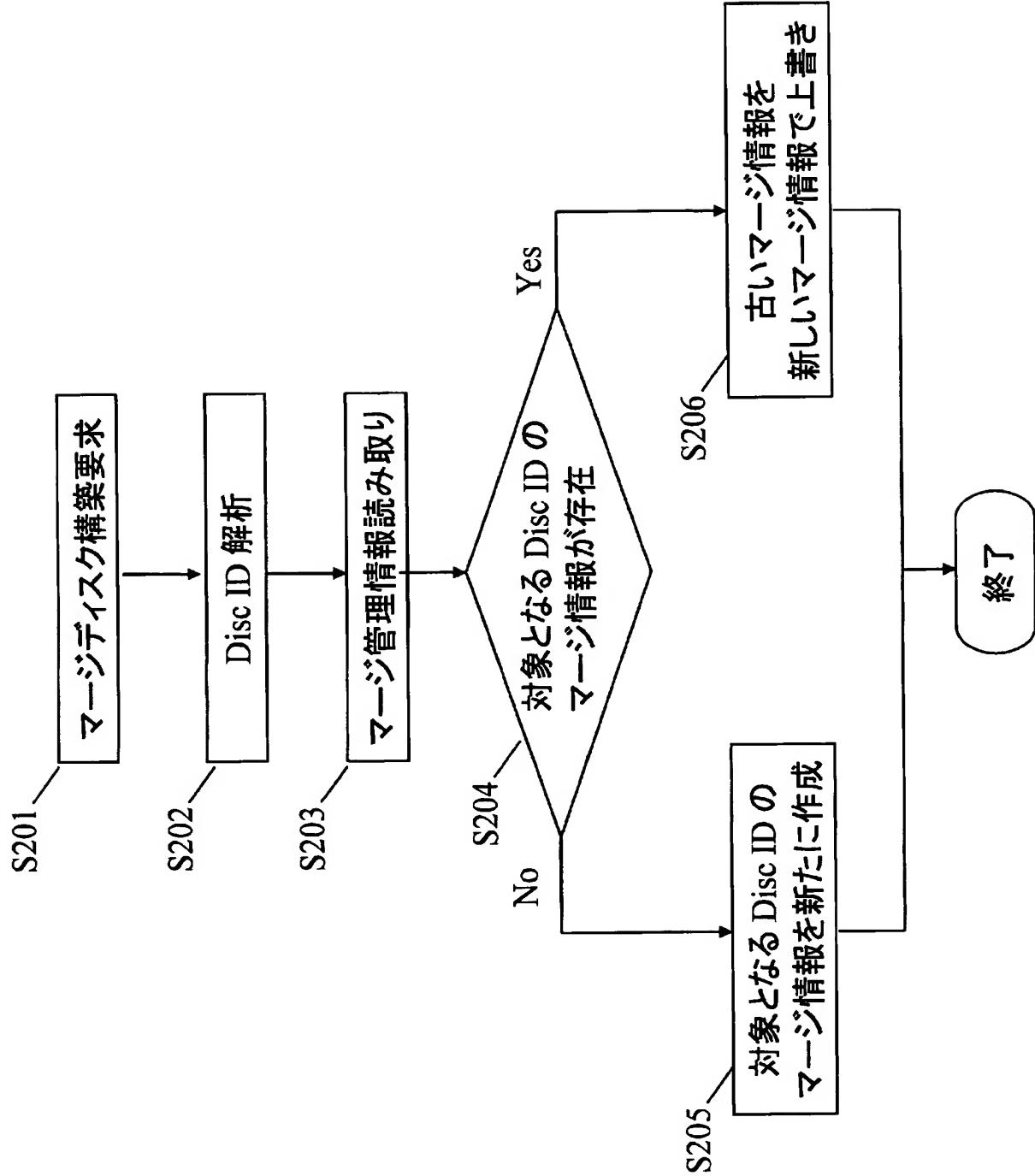
マージ  
管理情報  
情報

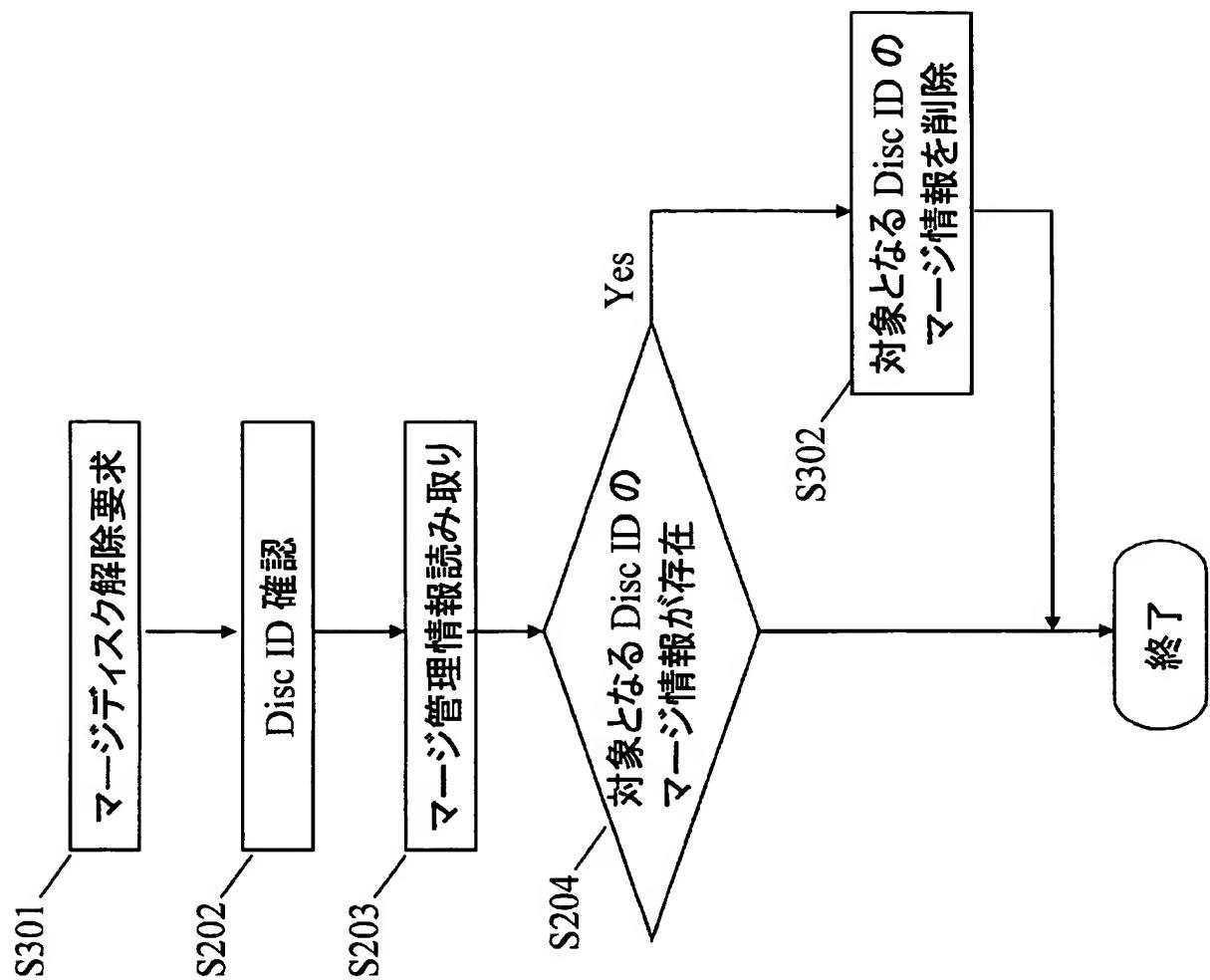
Disc ID	マージ先ディレクトリ
disc #1	/organization #1/disc #1/content #1

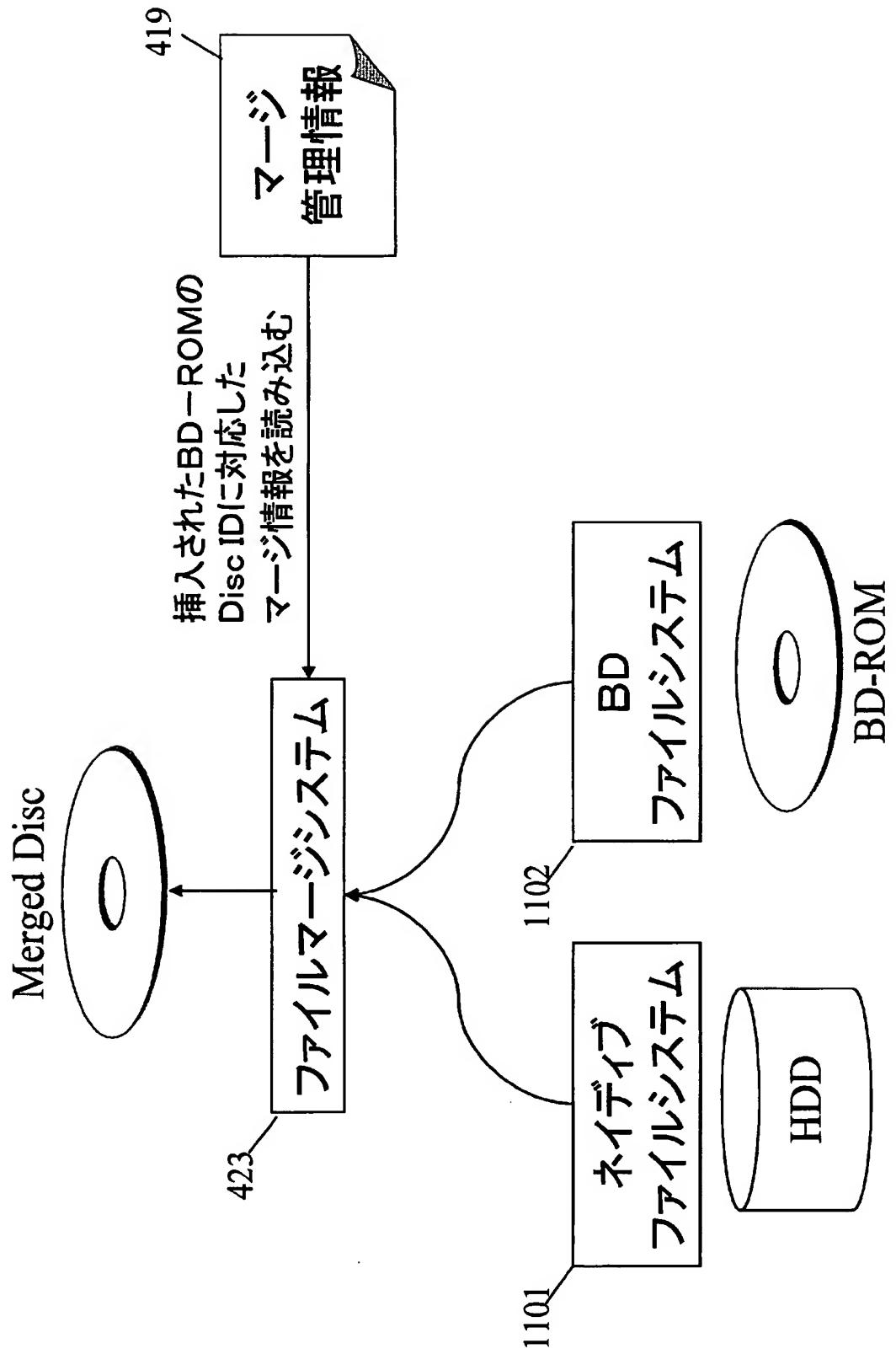
マージ管理情報

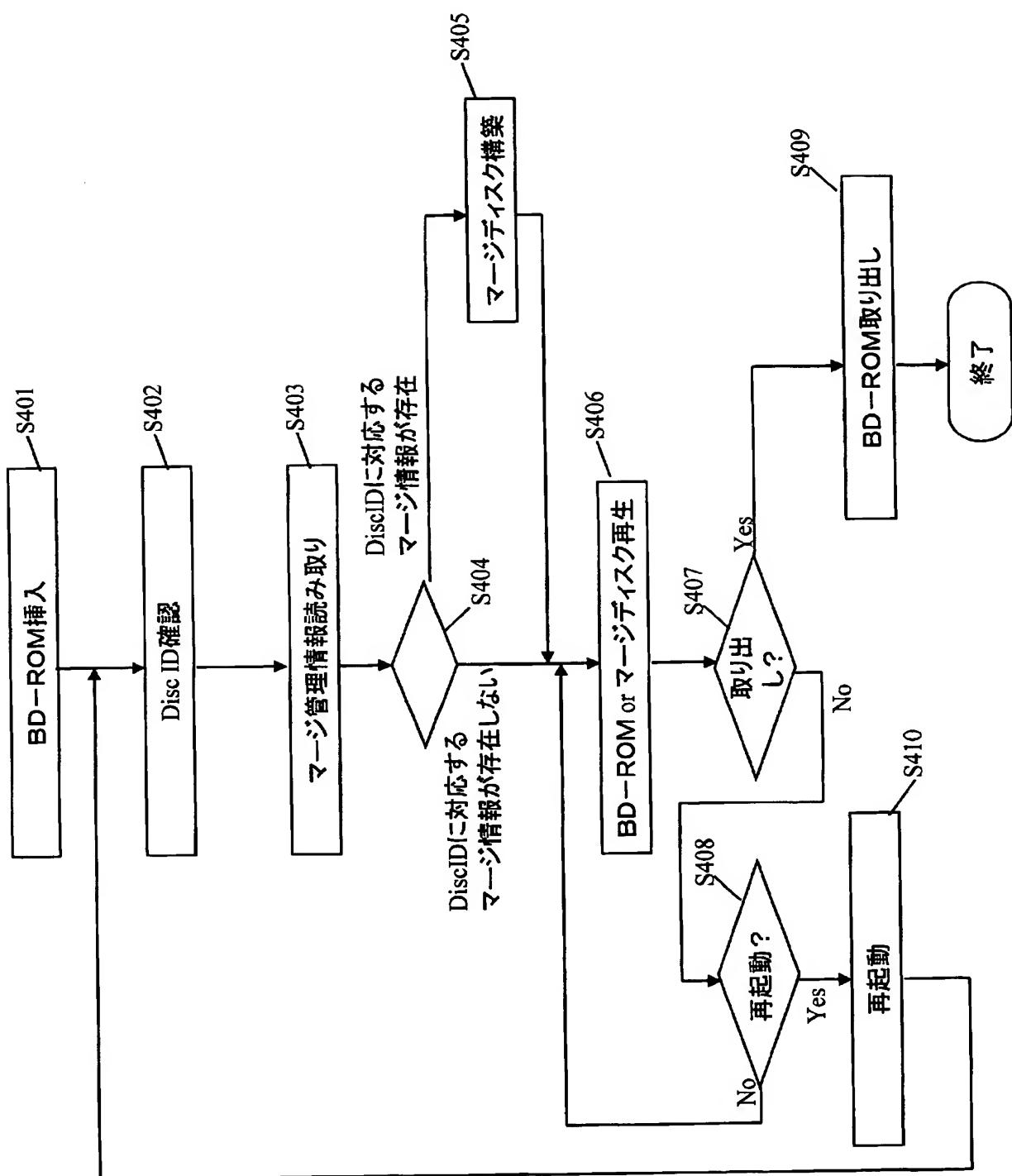
Disc ID	マージ先ディレクトリ
disc #1	/organization #1/disc #1/content #1

この行が新たに作成される



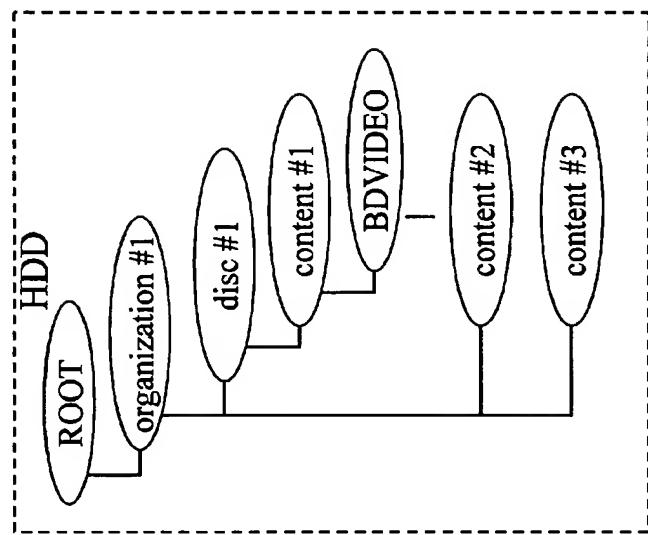


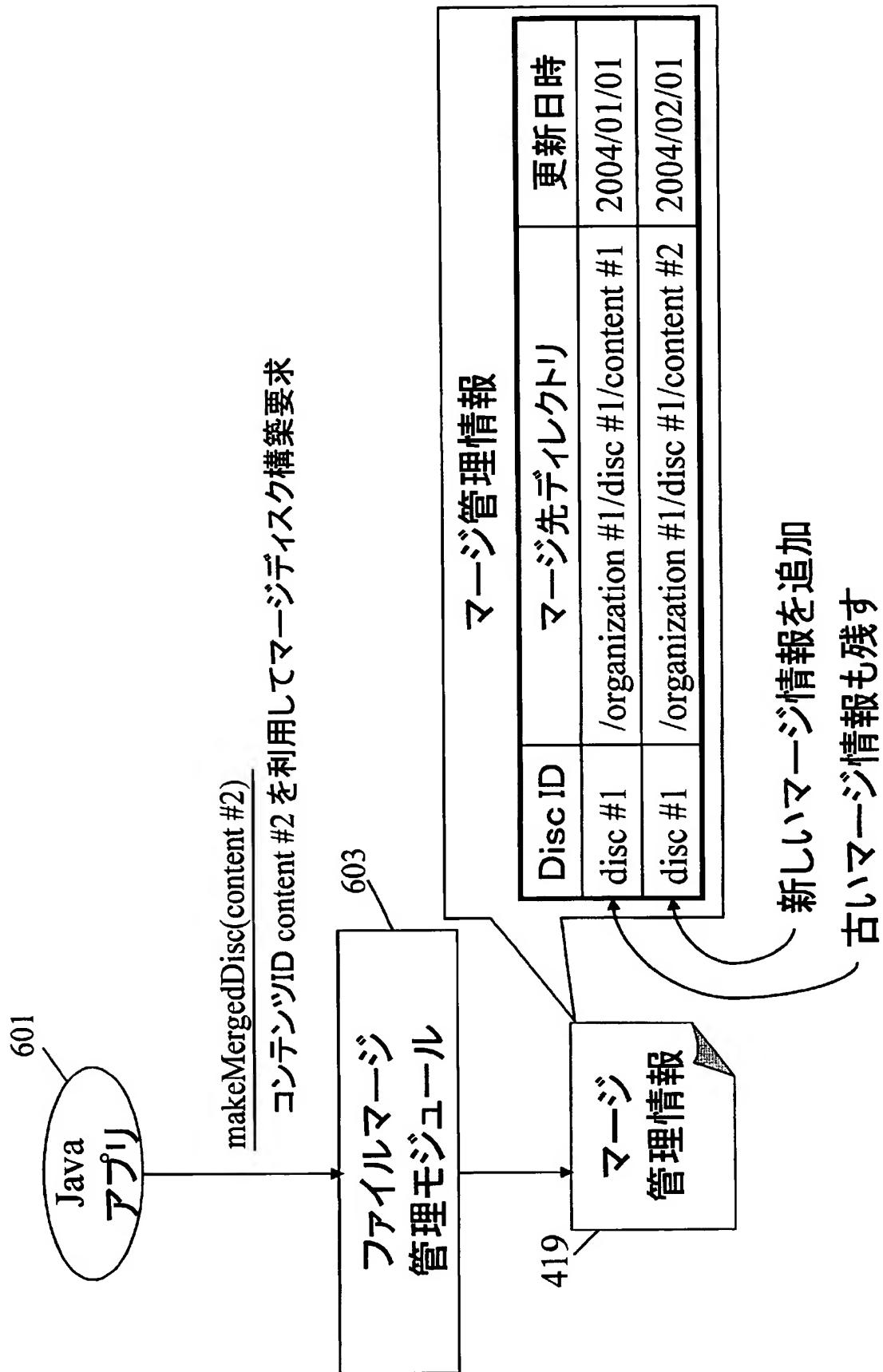




マージ管理情報

Disc ID	マージ先ディレクトリ	更新日時
disc #1	/organization #1/disc #1/content #1	2004/01/01
disc #1	/organization #1/disc #1/content #2	2004/02/01
disc #1	-	2004/03/01
disc #1	/organization #1/disc #1/content #3	2004/04/01





ディスク名 XXXX 追加コンテンツ一覧

コンテンツ名 追加日時

オリジナル

日本語字幕

2004/01/01

選択

特典映像 ver1

2004/02/01

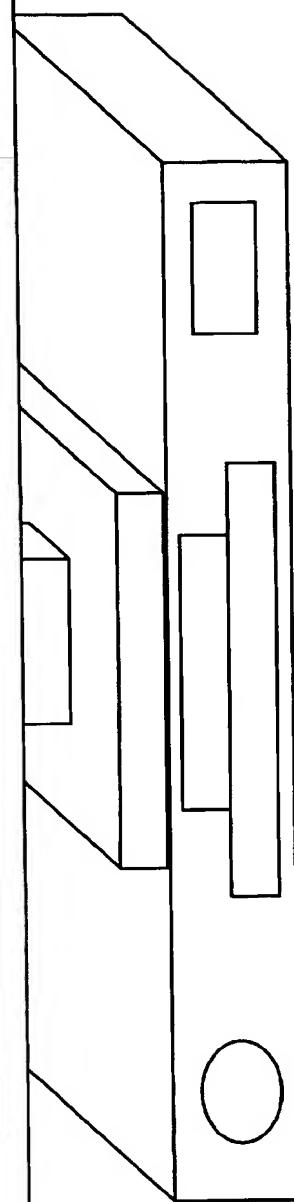
選択

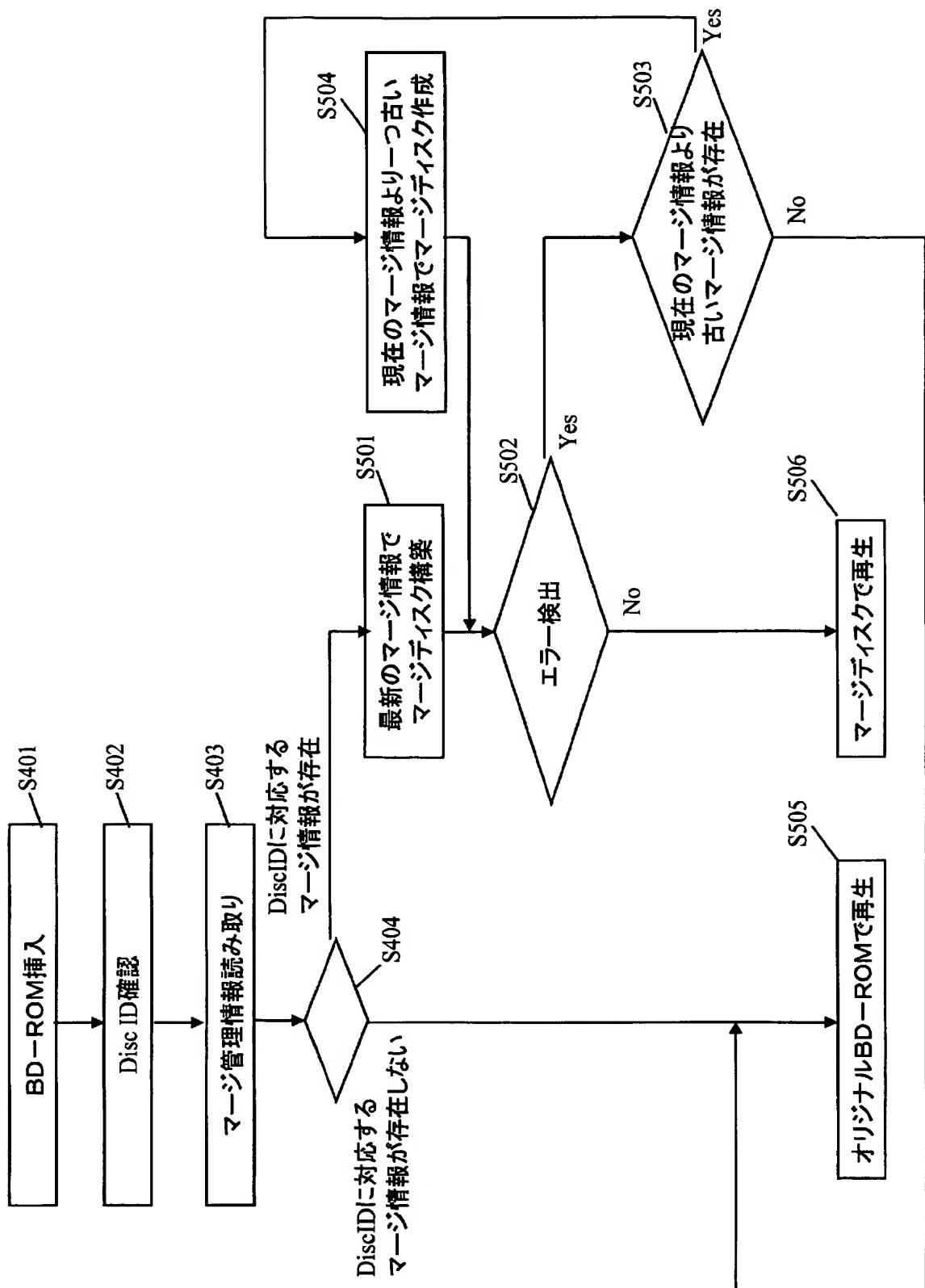
特典映像 ver2

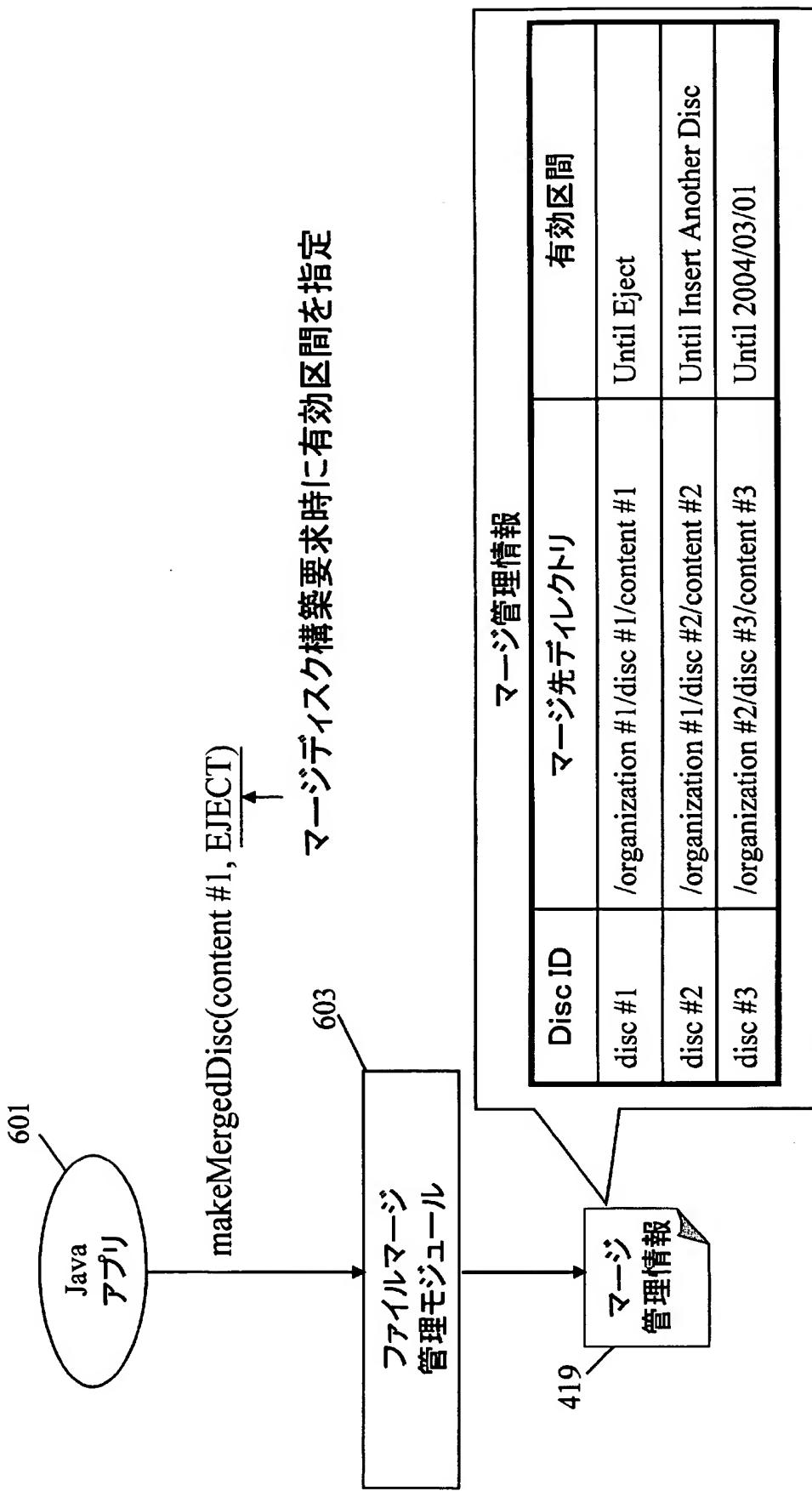
2004/04/01

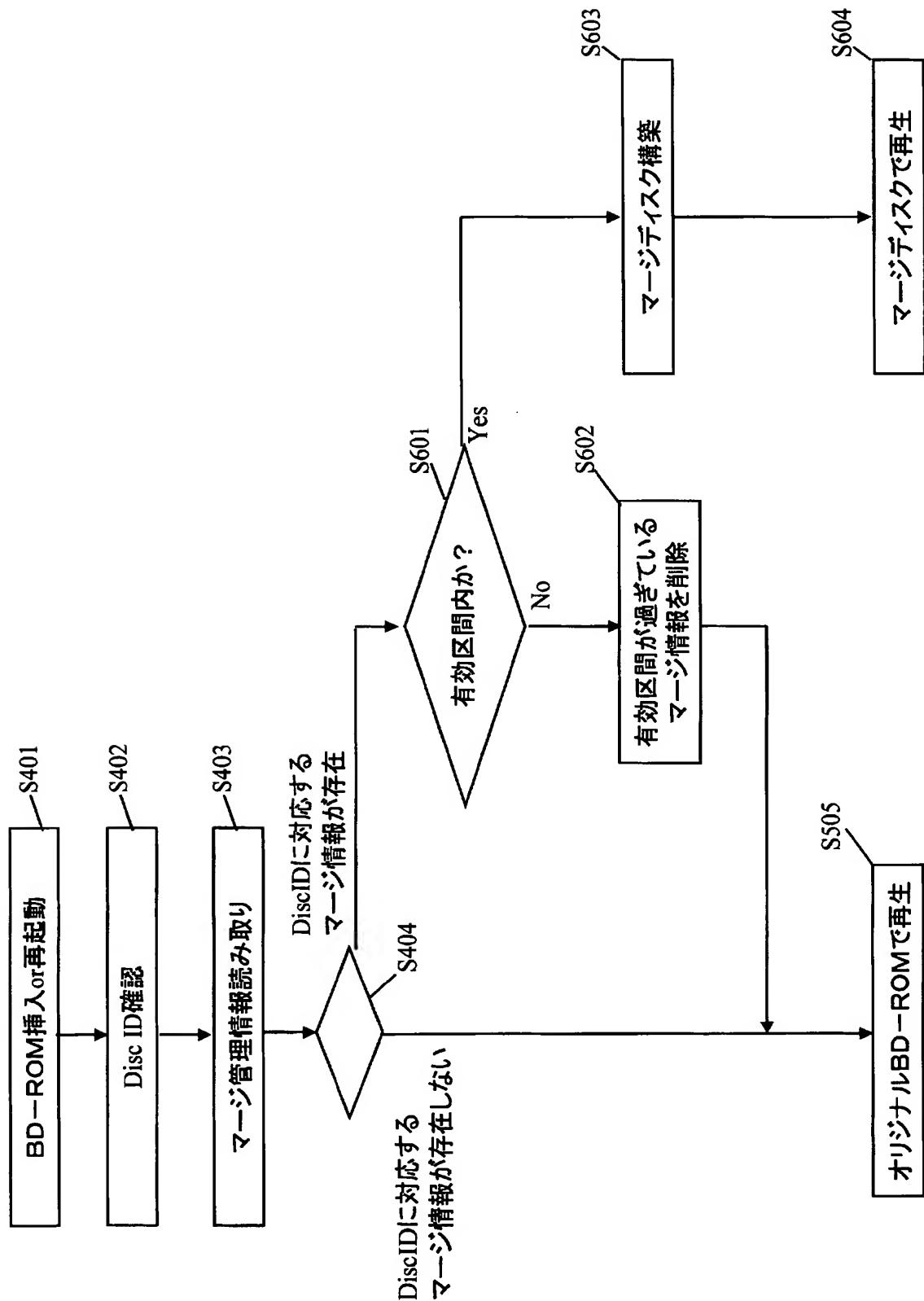
選択

選択







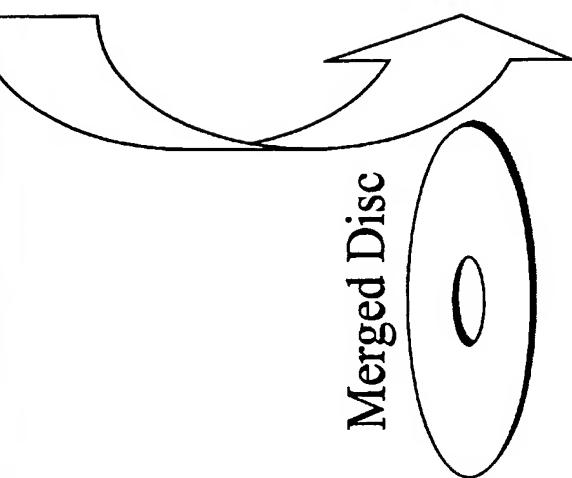


日本語テキスト字幕対応の  
追加コンテンツでマージディスク構築

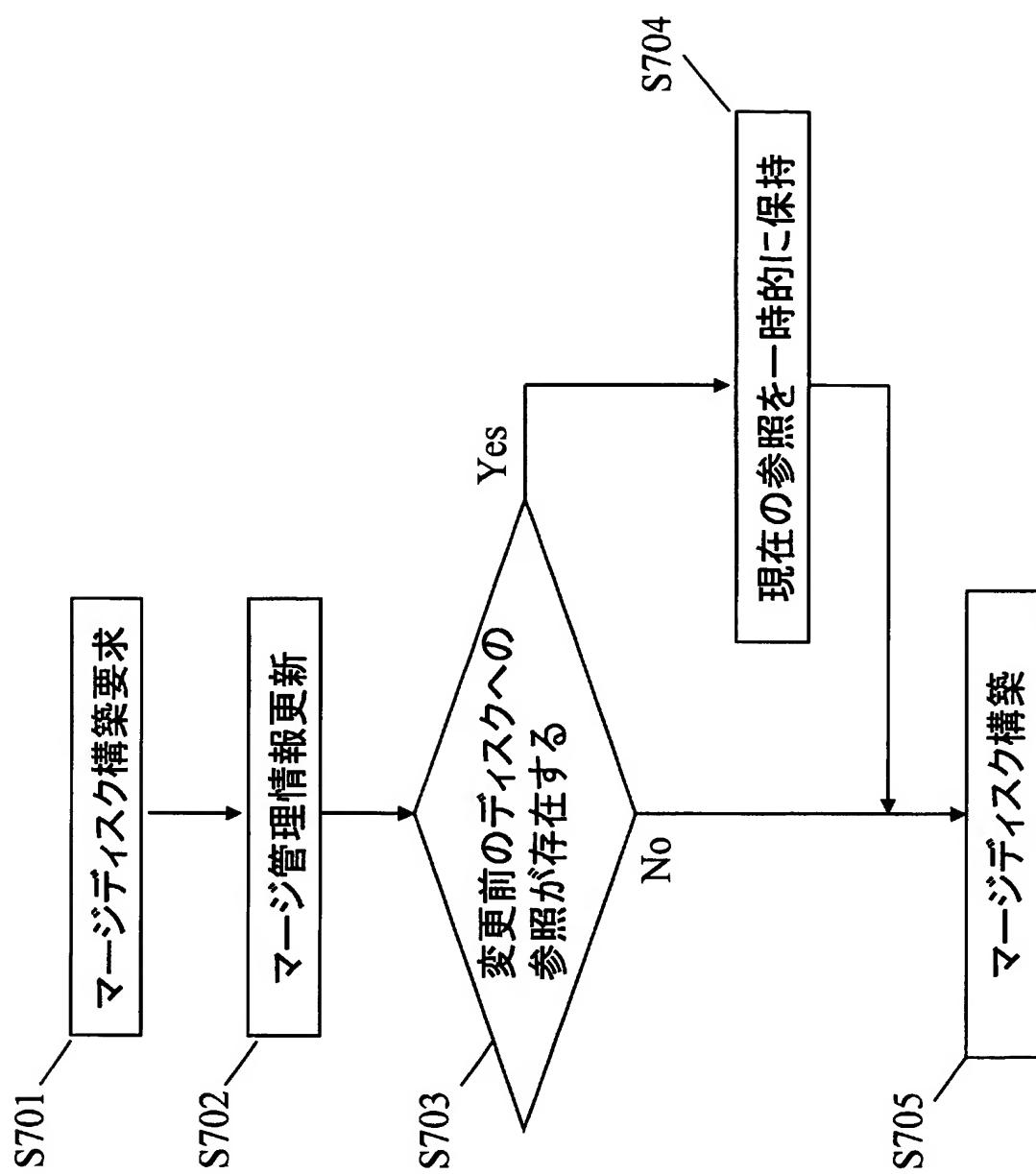
BD-ROM



日本語テキスト字幕なしのタイトル再生



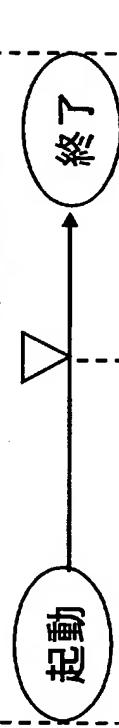
日本語テキスト字幕ありのタイトル再生



Title#1

Title#2

ディレクトリ#2 で  
マージディスク構築要求



Java アプリ#1

Java アプリ#2

ディレクトリ #1

ディレクトリ#2

マージディスクとして使用中

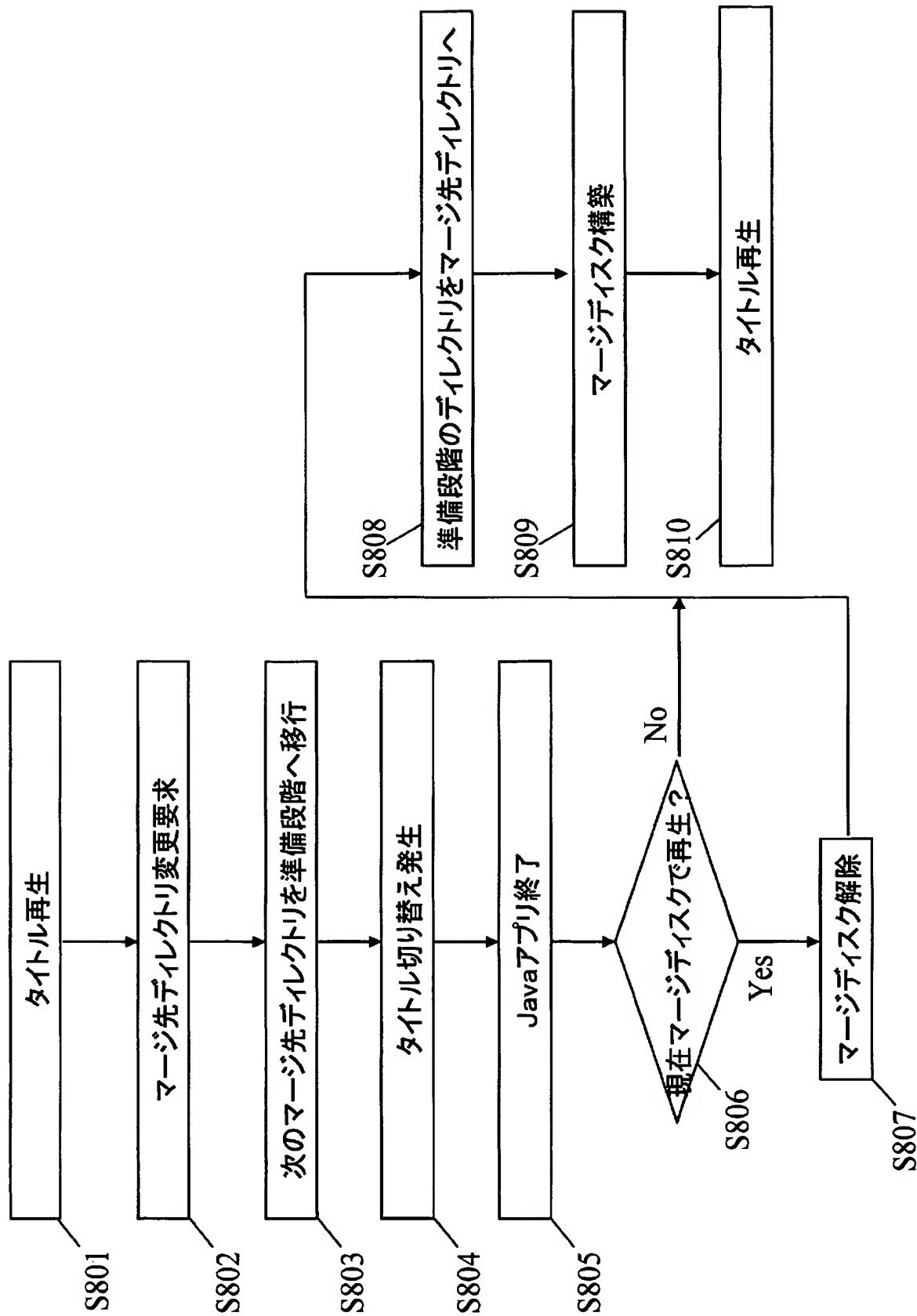
マージディスク

として

使

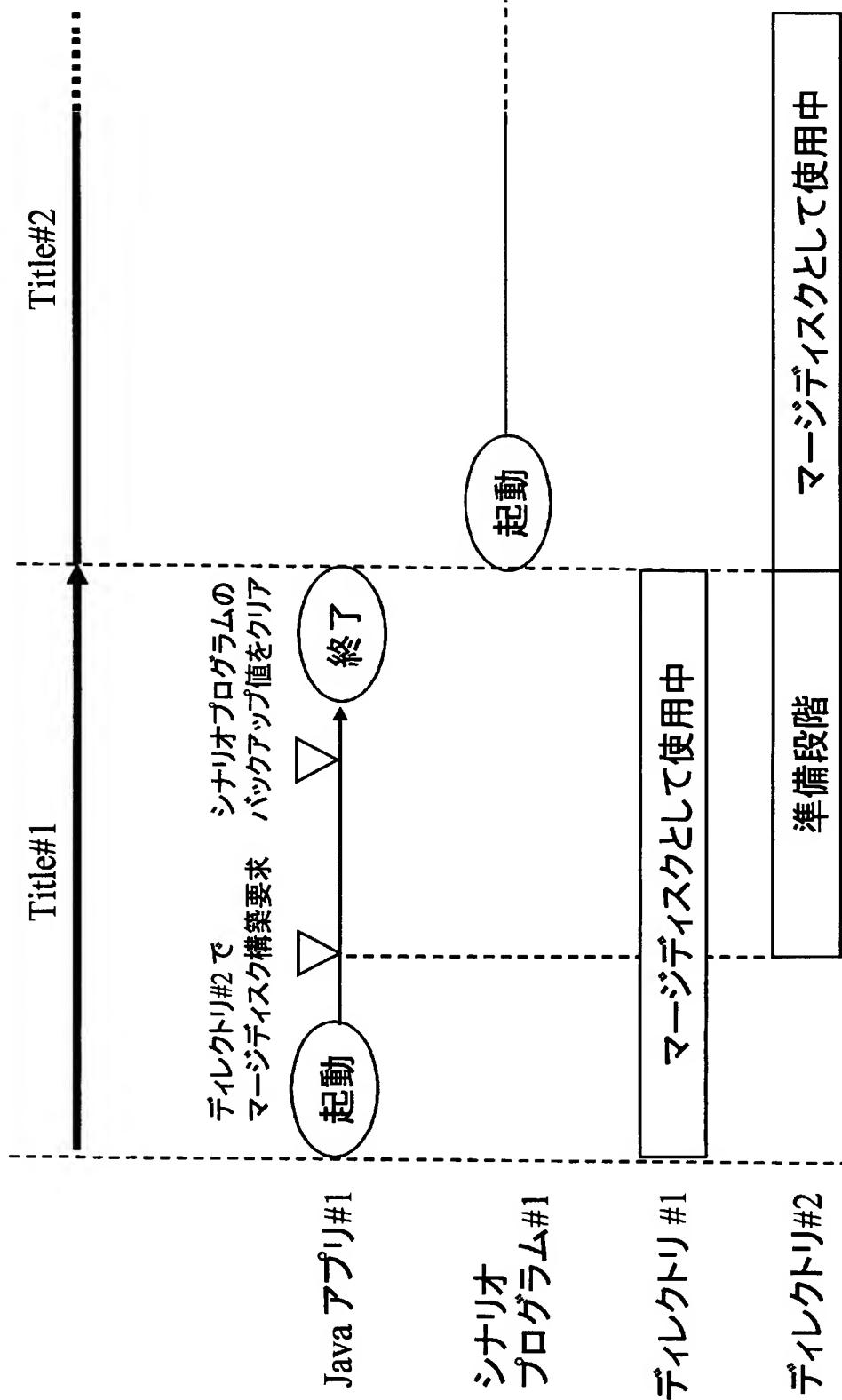
用

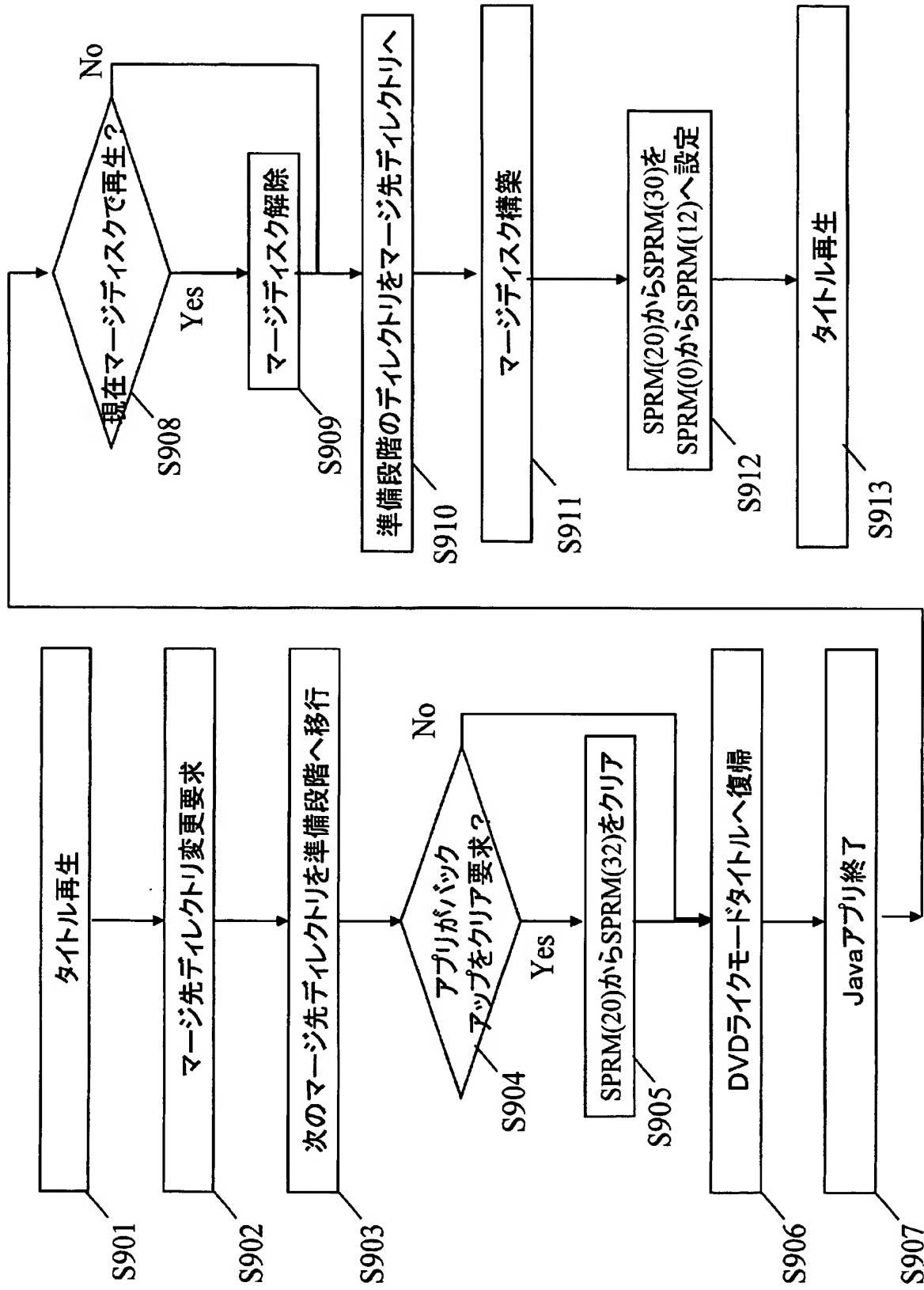
中



## プレーヤ変数(システムパラメータ)

0	Interactive Graphics	11	Menu Page id	22	Backup of SPRM(2)
1	Audio stream number	12	User Style id	23	Backup of SPRM(3)
2	Presentation Graphics (P-GFX) and Text subtitle stream number	13	Parental level	24	Backup of SPRM(4)
3	Angle number	14	Player Capability for Text subtitle	25	Backup of SPRM(5)
4	Title number	15	Player configuration for Audio	26	Backup of SPRM(6)
5	Chapter number	16	Language code for Audio	27	Backup of SPRM(7)
6	PlayList id	17	Language code for P-GFX and Text subtitle	28	Backup of SPRM(8)
7	PlayItem id	18	Language code for Menu	29	Backup of SPRM(9)
8	Presentation Time	19	Player Version	30	Backup of SPRM(10)
9	Navigation timer	20	Backup of SPRM(0)	31	Backup of SPRM(11)
10	Button id in Selected State	21	Backup of SPRM(1)	32	Backup of SPRM(12)





2601

マージディスク更新前

TitleList

Title #1	本編タイトル
Title #2	ゲームタイトル
Title #3	9月新作紹介タイトル

更新

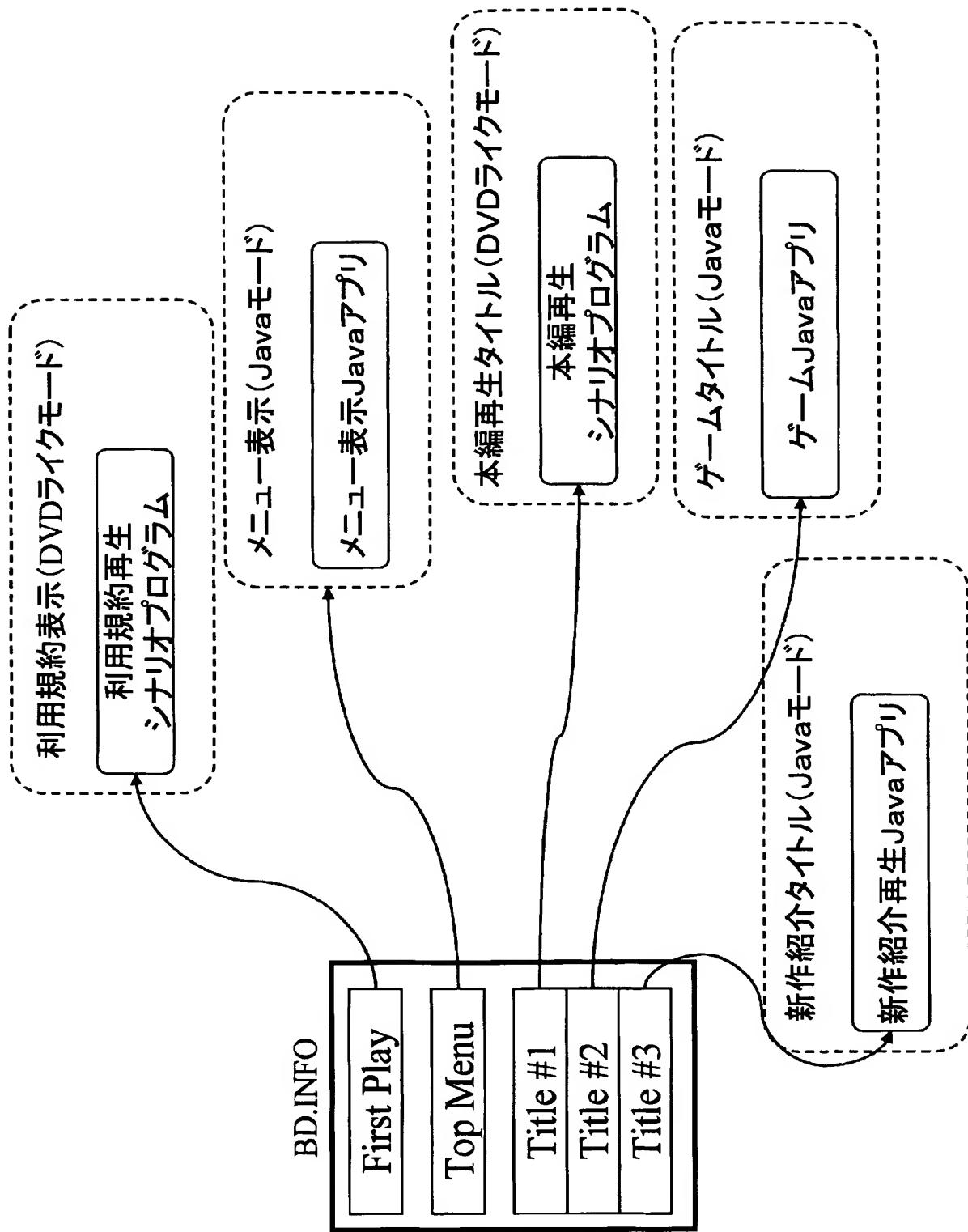


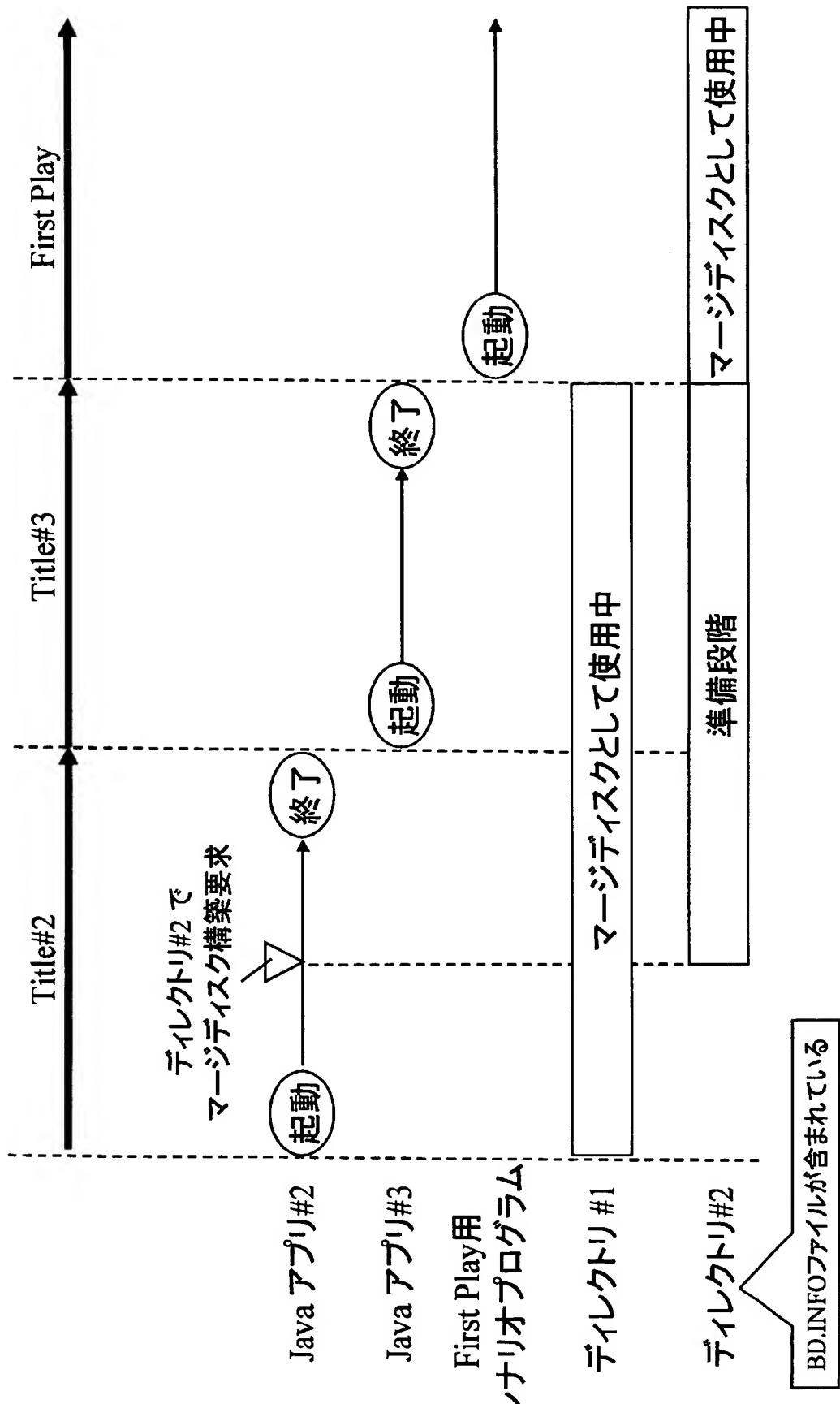
2602

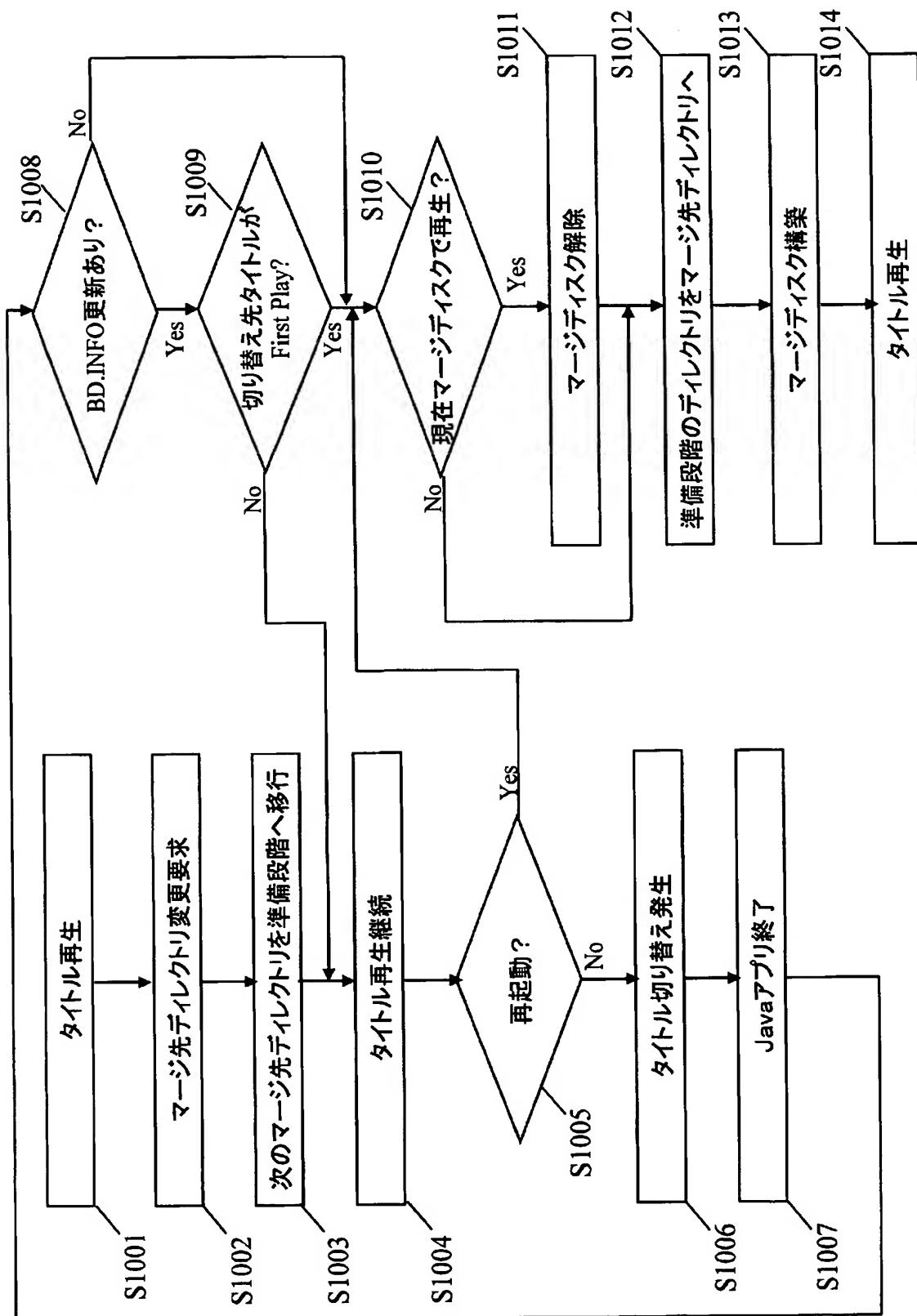
マージディスク更新後

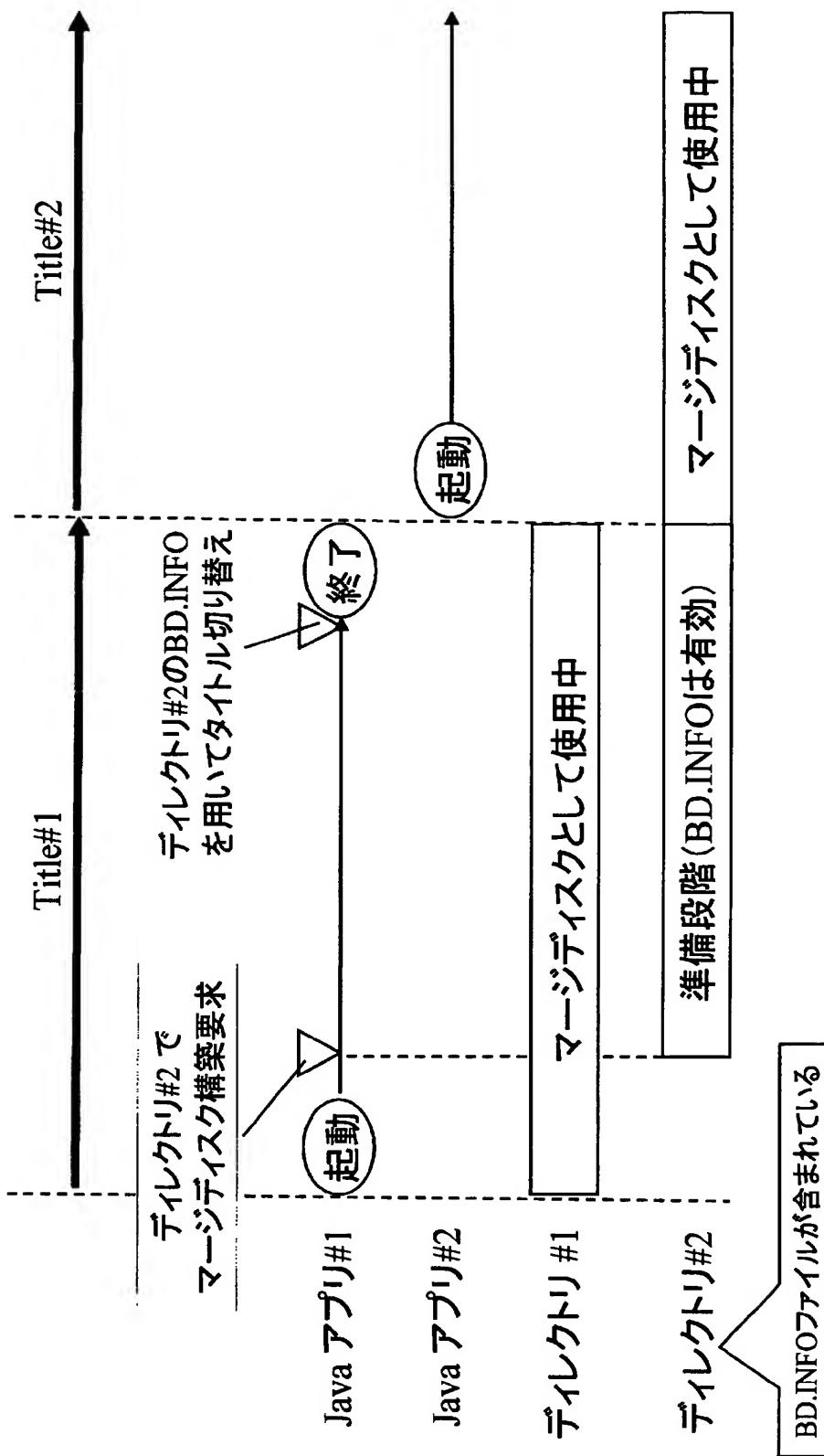
TitleList

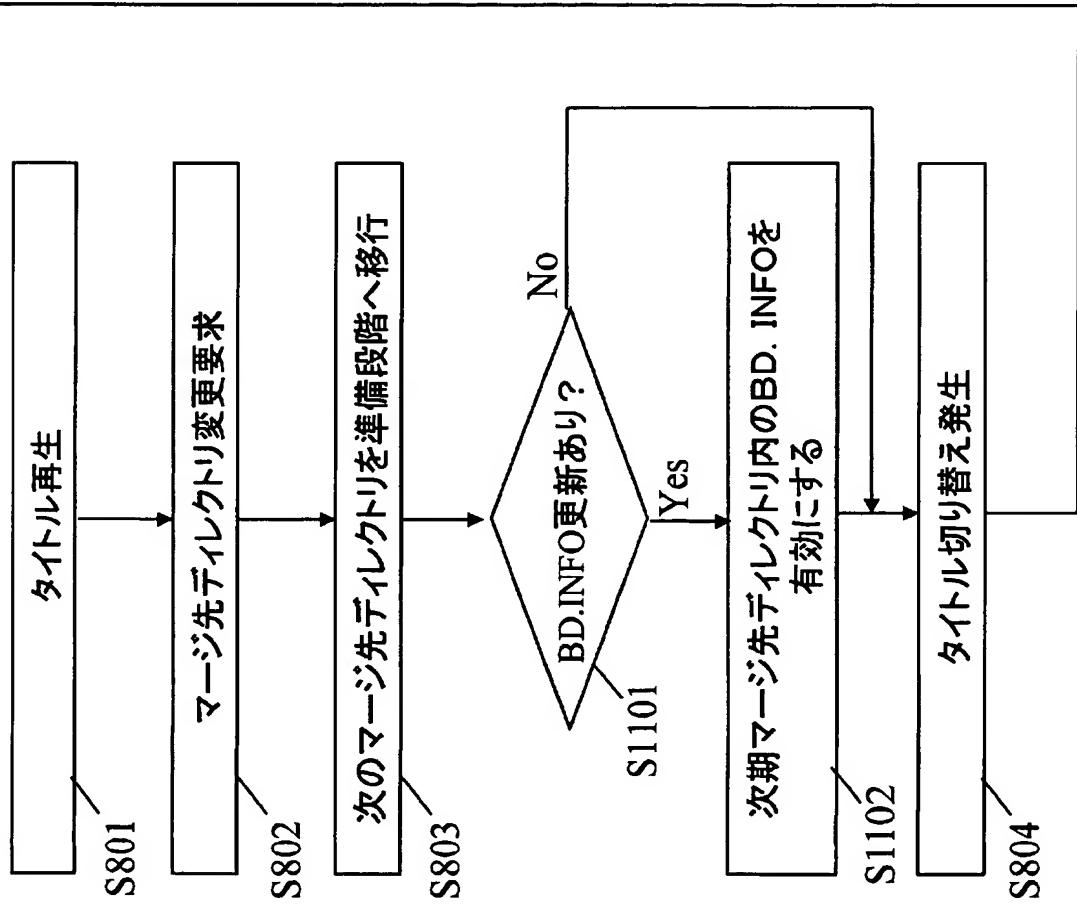
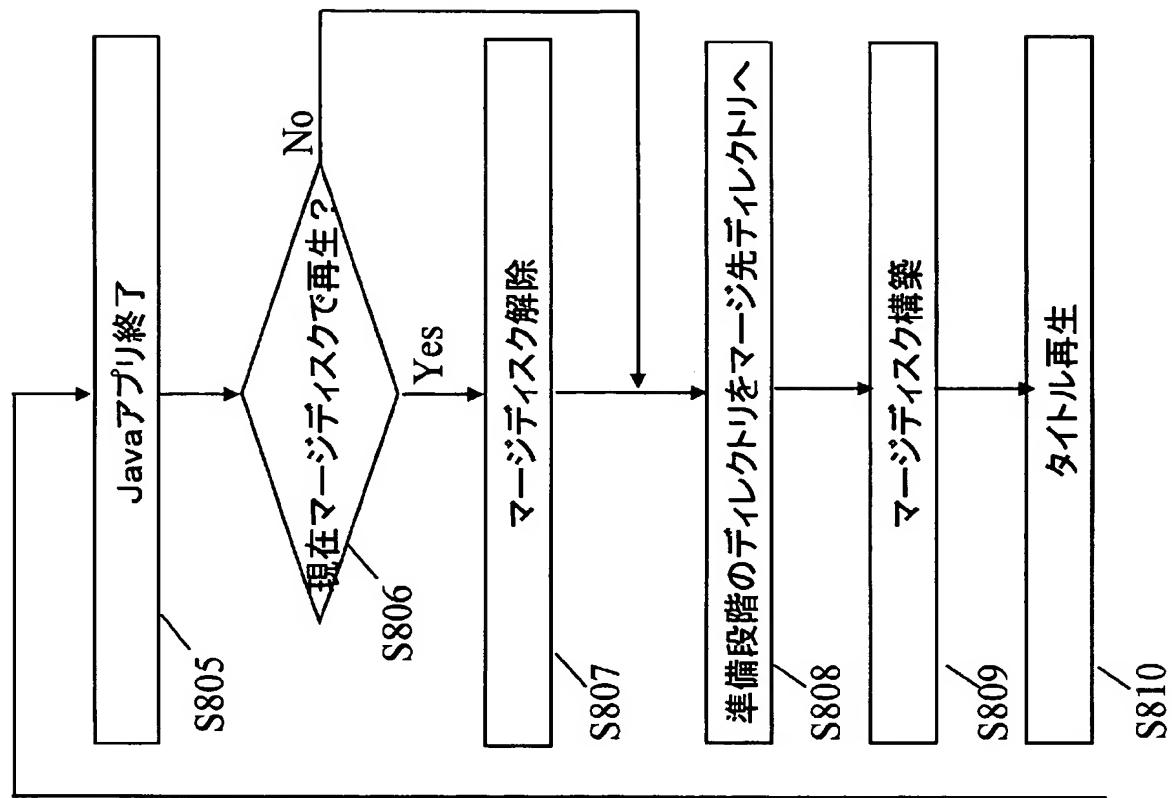
Title #1	本編タイトル
Title #2	ゲームタイトル
Title #3	10月新作紹介タイトル
Title #4	オンラインショッピング タイトル



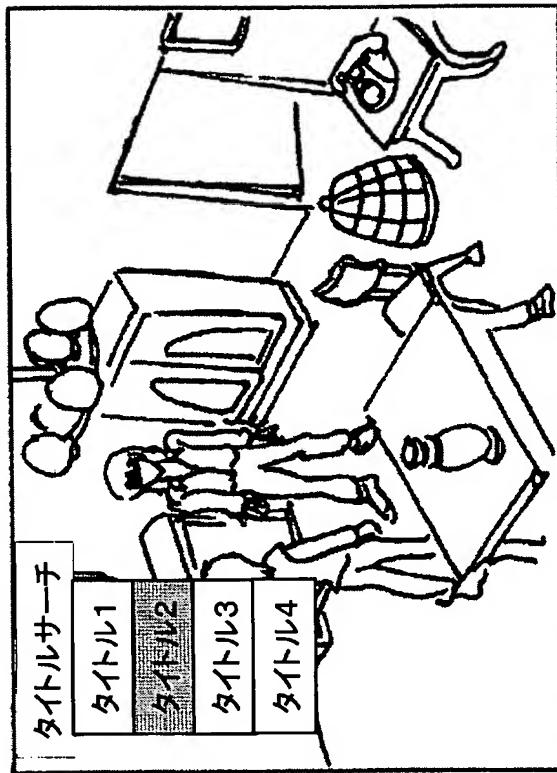




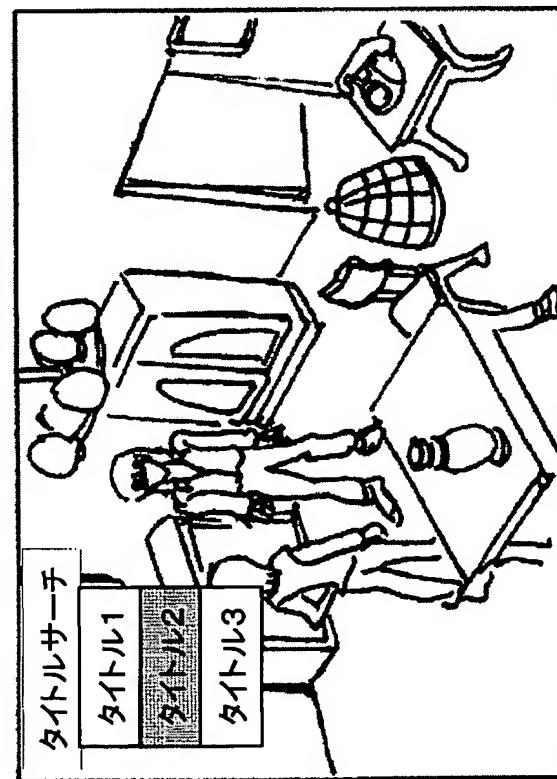


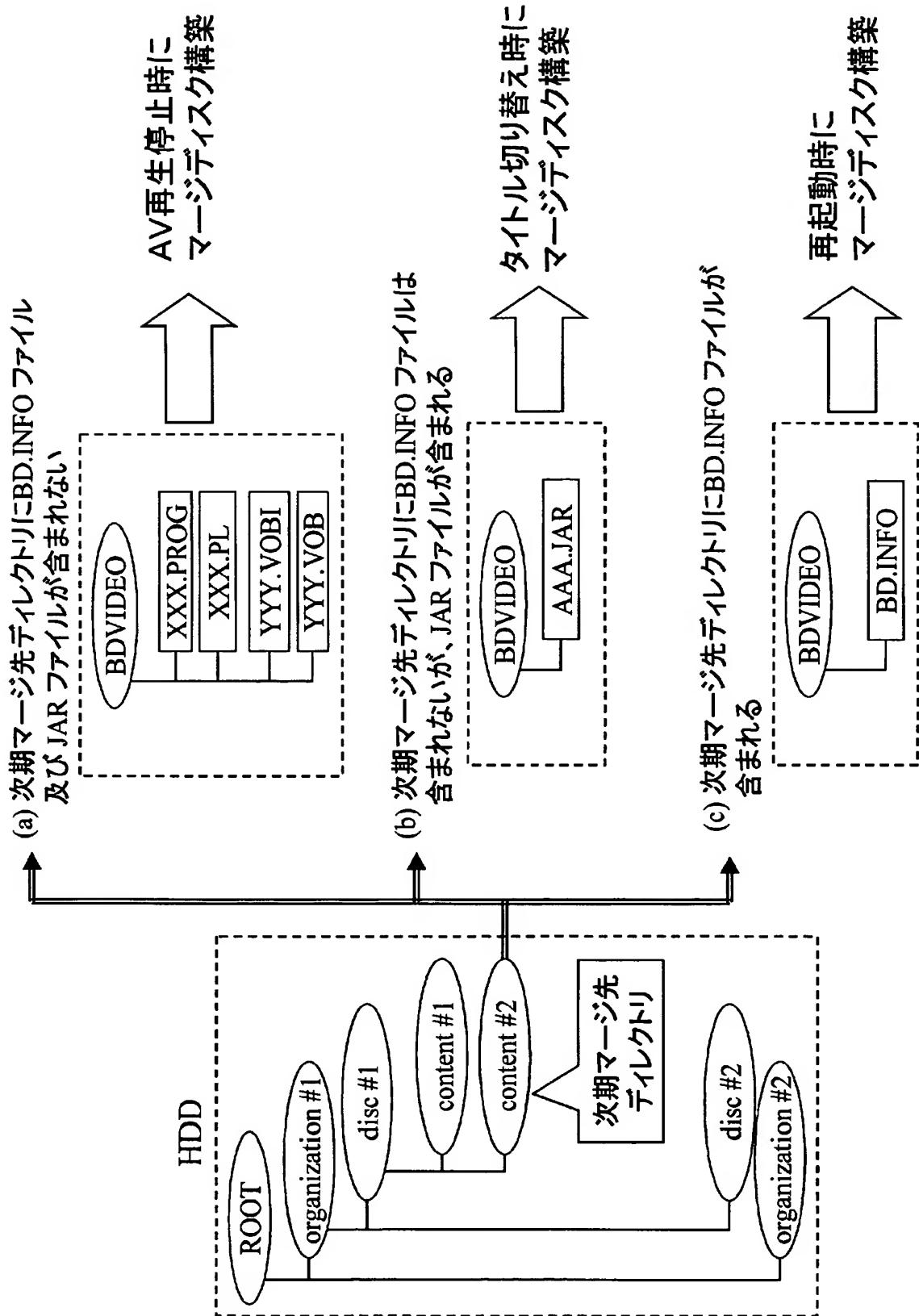


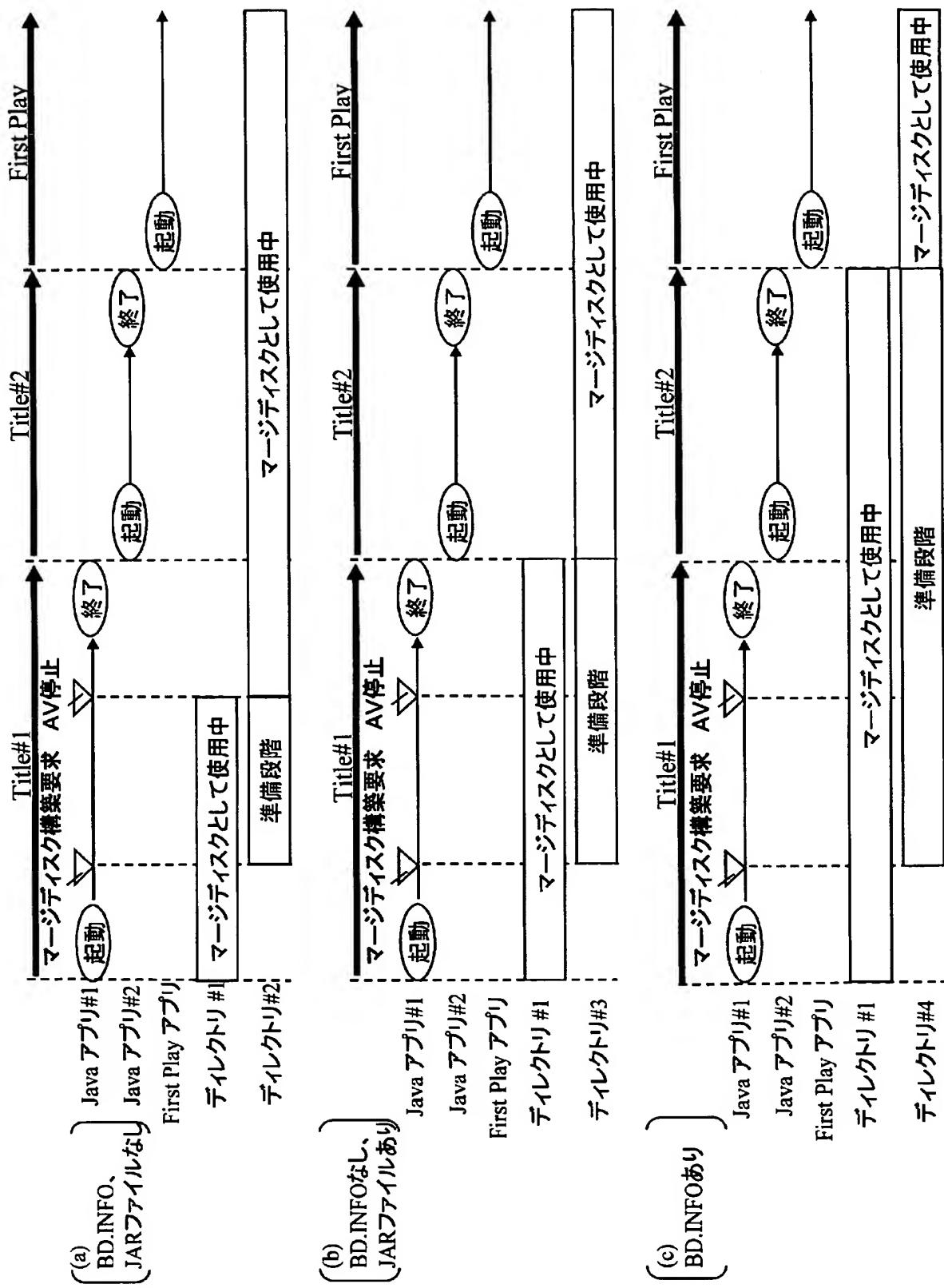
マージディスク構築要求後

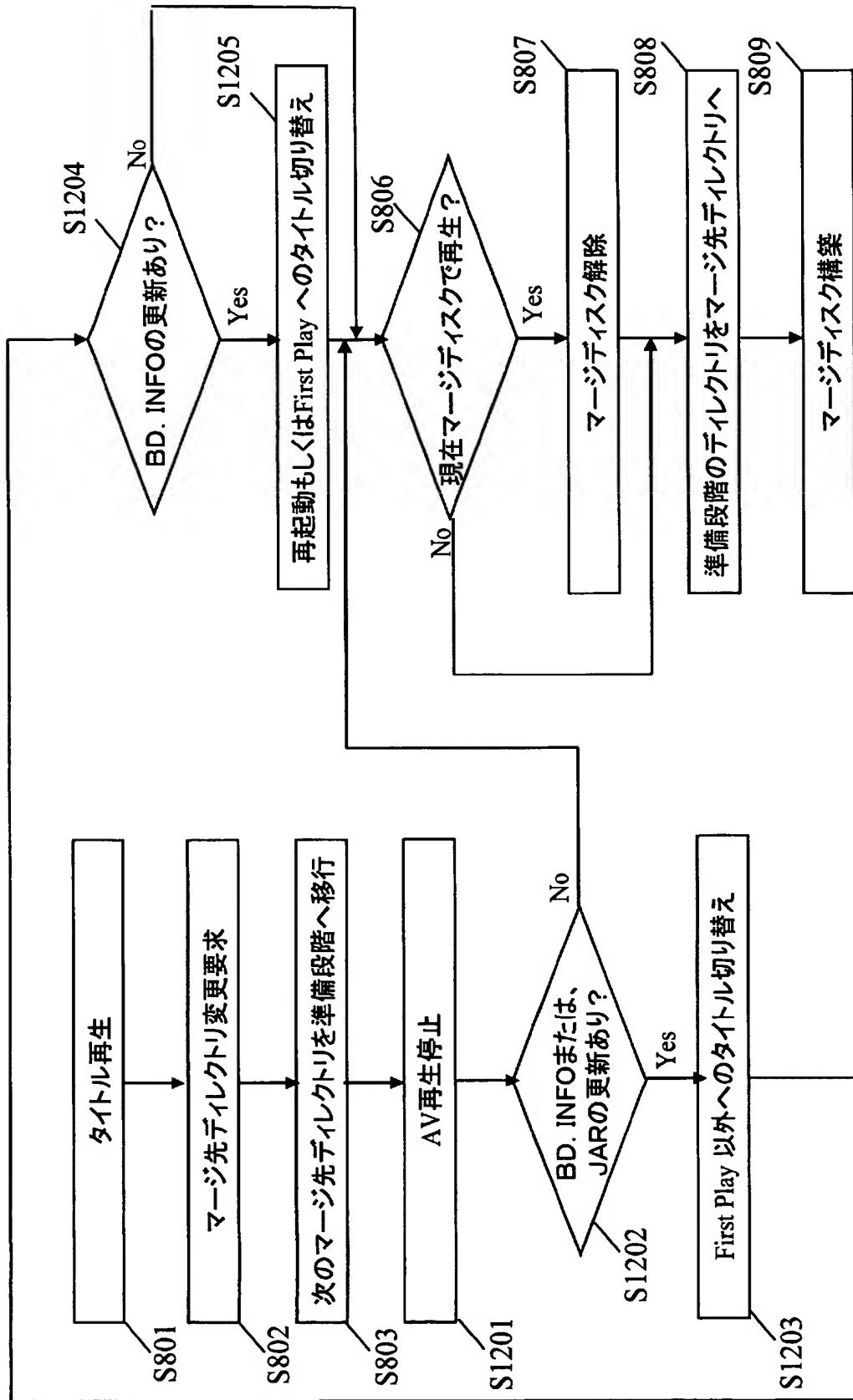


マージディスク構築要求前









## ノードミッシュナリケエストファイル

```
<permissionrequestfile orgid="xxx" appid="yyy">
...
<makemergeddisc value="true"/>
...
</permissionrequestfile>
```



makeMergedDisc(content #1)

makeMergedDisc(content #1)

## ノードミッシュナリケエストファイル

```
<permissionrequestfile orgid="xxx" appid="zzz">
...
<makemergeddisc value="false"/>
...
</permissionrequestfile>
```



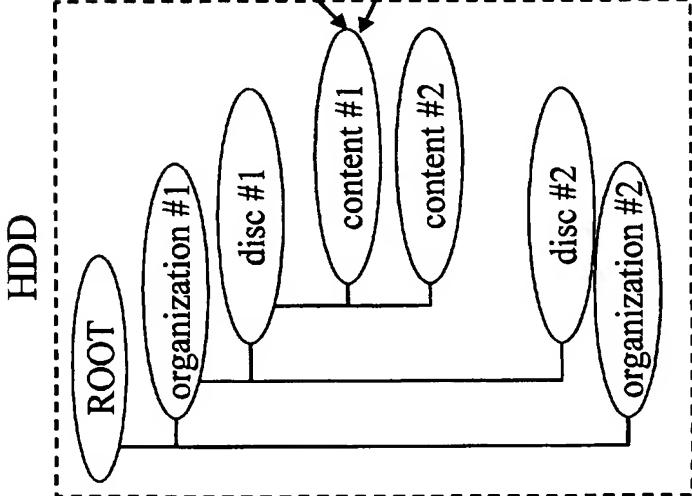
ノードミッショナルエストファイル

```
<permissionrequestfile orgid="xxx" appid="yyy">
...
<disc#1 write="true" read="true"/>
...
</permissionrequestfile>
```



ノードミッショナルエストファイル

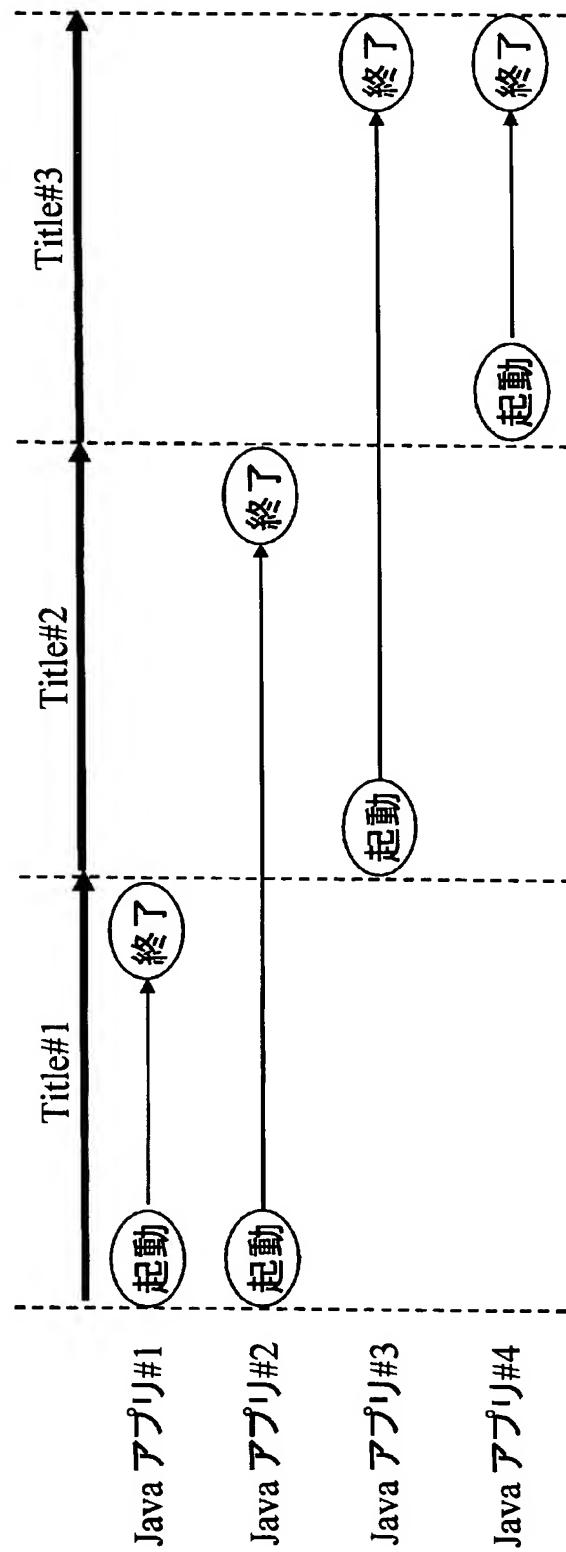
```
<permissionrequestfile orgid="xxx" appid="zzz">
...
<disc#1 write="false" read="false"/>
...
</permissionrequestfile>
```

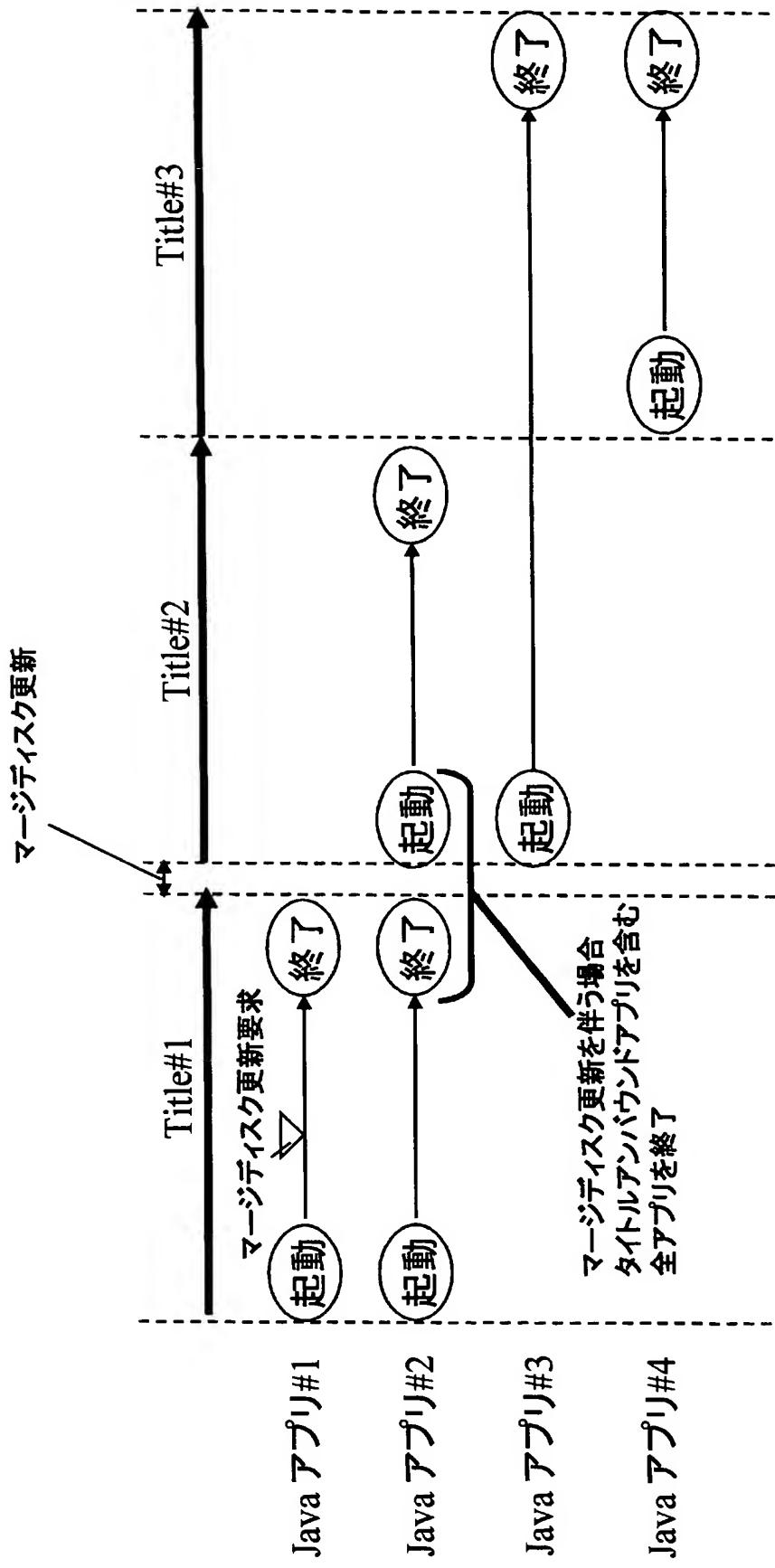


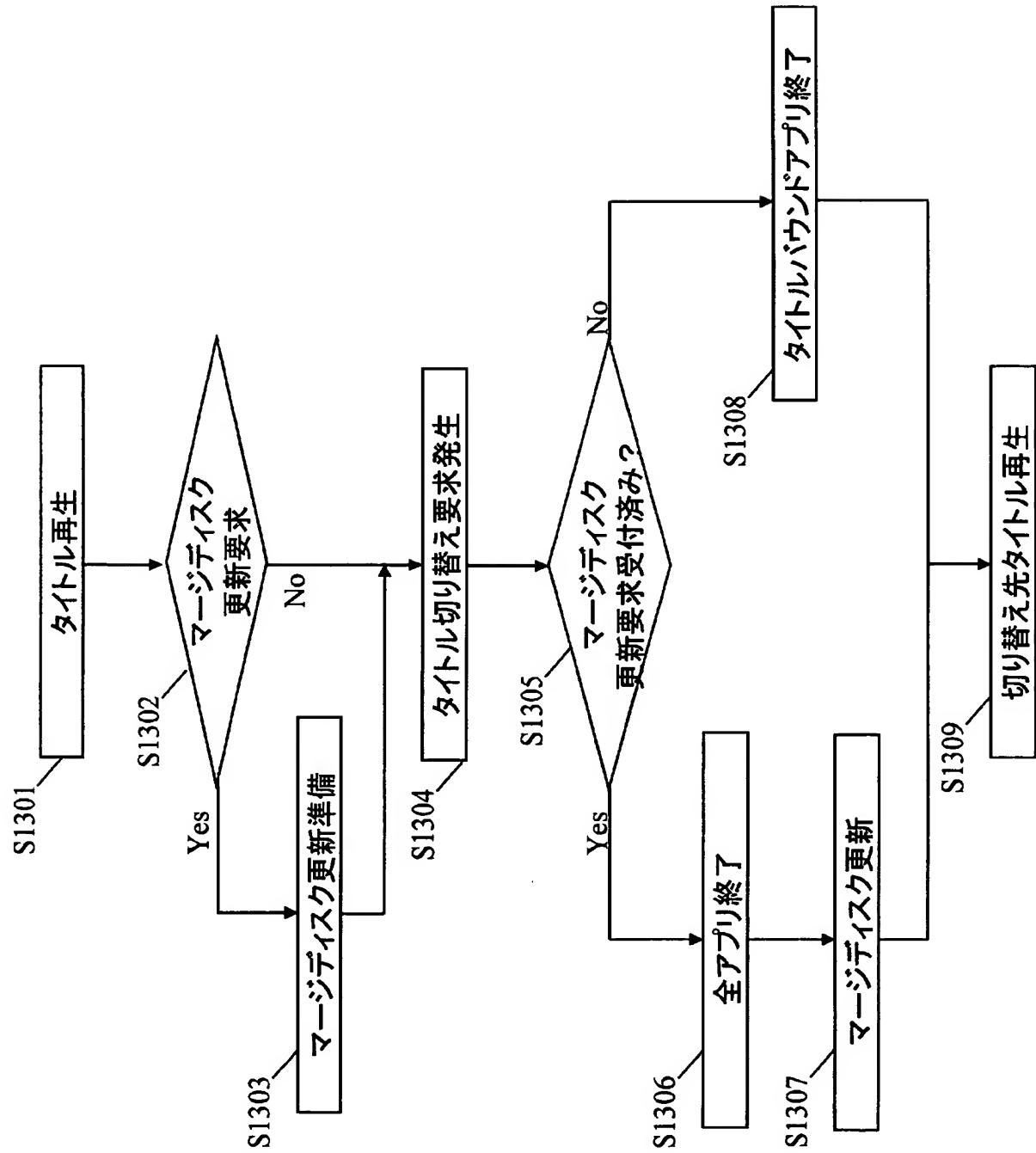
## アプリケーション管理情報

3801

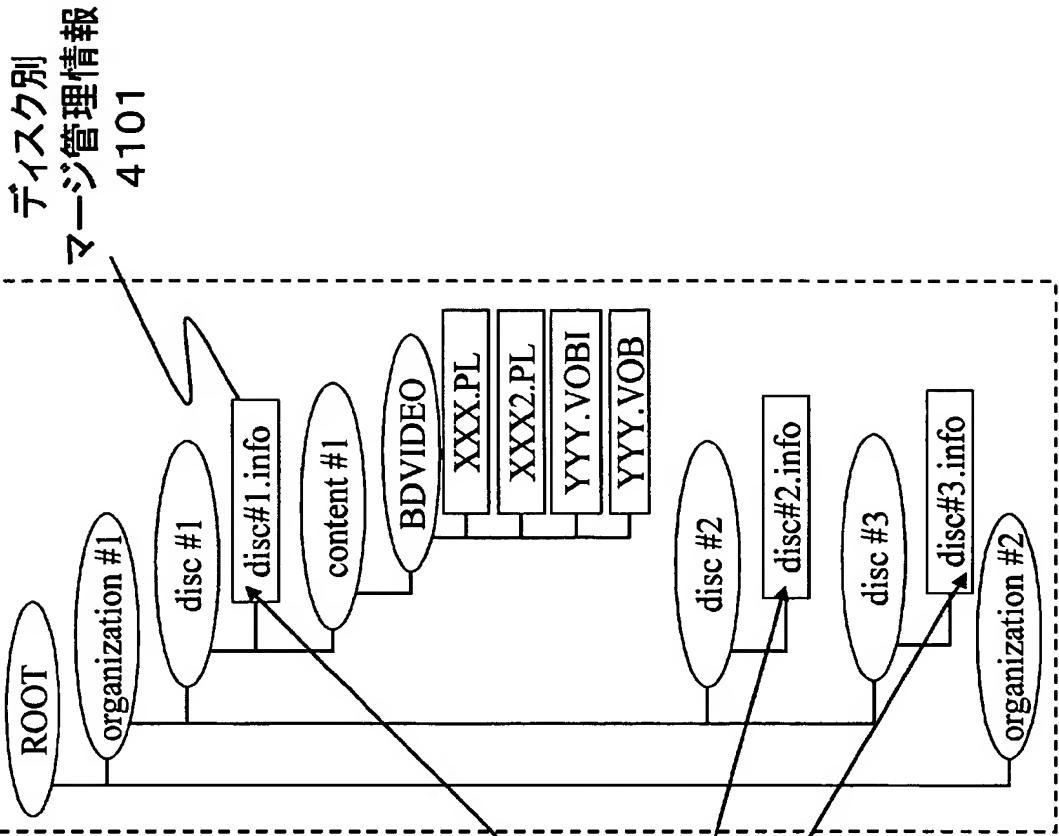
タイトル	アプリケーションID	タイトルバウンド属性
Title #1	Java アプリ #1	Bound
	Java アプリ #2	Unbound
Title #2	Java アプリ #2	Bound
	Java アプリ #3	Unbound
Title #3	Java アプリ #3	Bound
	Java アプリ #4	Bound





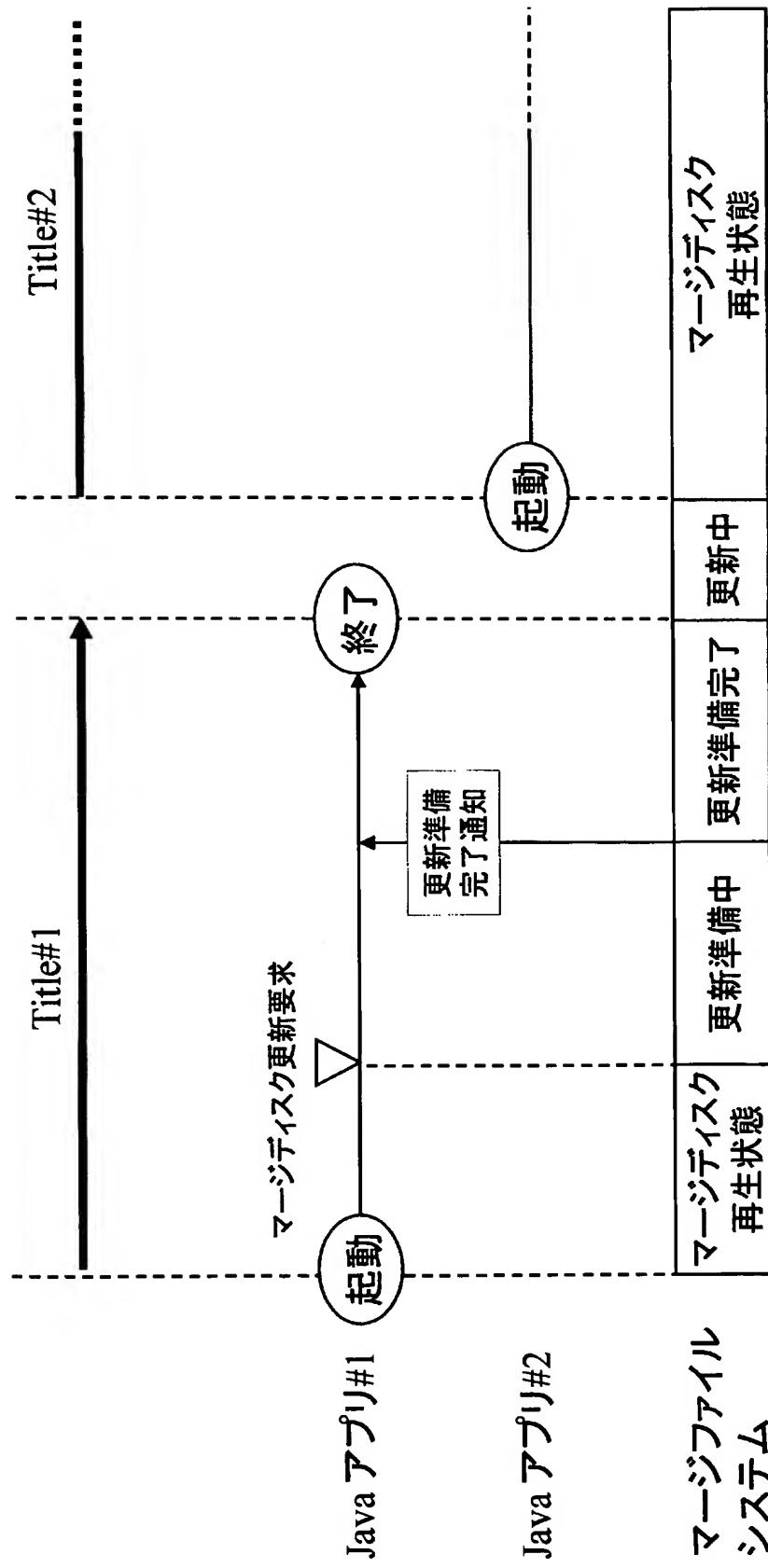


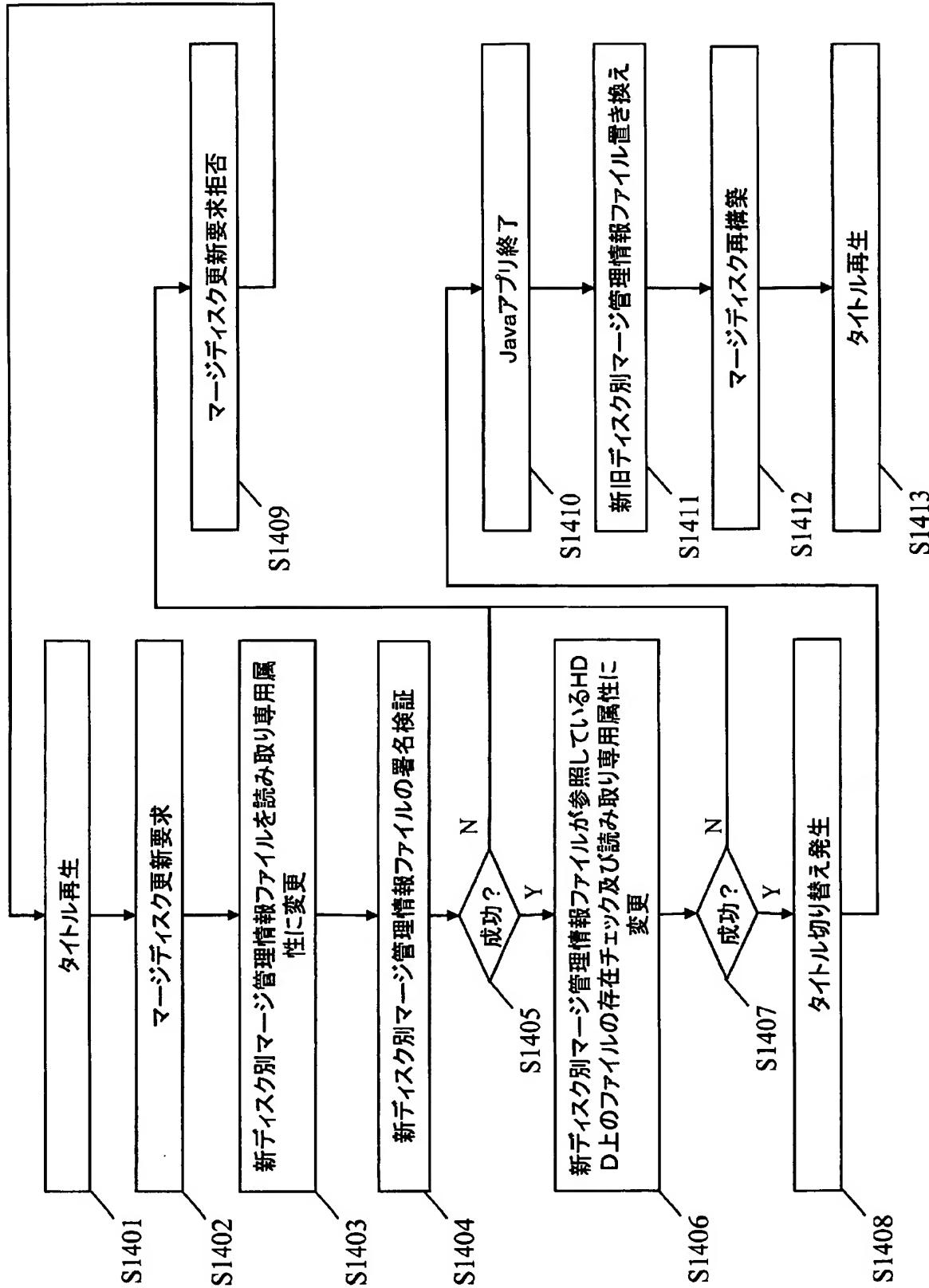
HDD



マージ先ディレクトリ  
419

Disc ID	マージ管理情報
disc #1	/organization #1/disk #1/content #1
disc #2	/organization #1/disk #2/content #2
disc #3	/organization #2/disk #3/content #3





標準的情報
属性リスト
名称
セキュリティ記述子
アクティブ・マウント・ポイント
他のシステム属性

【要約】

【課題】

従来の構成では、複数の記録媒体上ファイルをどういった構成でマージさせるかをファイル属性に記述するため、読み取り専用メディアに別の記録媒体上ファイルをマージする場合においては、読み取り専用メディア上のファイル属性を変更することはできないので、あらかじめ決められた手順でしかマージできない。

【解決手段】

本発明は、再生装置内の読み書き可能なメモリ上に、読み取り専用メディア毎のマージ情報を保持することにより、読み取り専用メディアへマージする別記録媒体上のマージ対象コンテンツを任意に切り替えることを可能とし、また、マージした状態での起動、オリジナルの状態での起動を選択可能にする。

【選択図】 図 1 1

000005821

19900828

新規登録

大阪府門真市大字門真1006番地

松下電器産業株式会社

# **Document made available under the Patent Cooperation Treaty (PCT)**

International application number: PCT/JP05/013785

International filing date: 21 July 2005 (21.07.2005)

Document type: Certified copy of priority document

Document details: Country/Office: JP  
Number: 2005-099410  
Filing date: 30 March 2005 (30.03.2005)

Date of receipt at the International Bureau: 25 August 2005 (25.08.2005)

Remark: Priority document submitted or transmitted to the International Bureau in compliance with Rule 17.1(a) or (b)



World Intellectual Property Organization (WIPO) - Geneva, Switzerland  
Organisation Mondiale de la Propriété Intellectuelle (OMPI) - Genève, Suisse